SPECIFICHE IUM 2023/2024, PROF.SSA GENA

Per l'esame dovete consegnare il progetto, entro la sera prima, condividendomi una cartella del vostro Google Drive (specificare la mia utenza: cristina.gena@unito.it).

Discuterete oralmente il progetto presentandovi in gruppo, tassativamente tutti insieme.

Il progetto si articola in due parti: dovete realizzare un prototipo e poi fare un test di usabilità su di esso.

PROTOTIPO

Dovete realizzare il prototipo di un sito web il cui argomento è il calcio, nello specifico **le statistiche sui calciatori e le squadre di calcio** (potete anche aggiungere altro come la storia del calcio, delle squadre, notizie dell'ultimo minuto, calciomercato, ecc).

Potete concentrarvi sull'Italia, Europa, Mondo, ecc cercando di essere in linea con le visualizzazioni che farete in Python.

Il prototipo non deve essere pensato solo per rispondere alle richieste dell'esame (o solo le specifiche di Python), ma dovete ragionare come se steste prototipando per realizzare un vero sito in questo contesto.

I vostri **potenziali utenti** potrebbero essere gli appassionati/e, i ragazzi/e che vogliono informazioni per realizzare le squadre di fantacalcio, i tifosi di un certo team, i giornalisti, ecc.

Ci sono **molti siti a riguardo** che potete guardare per trovare ispirazione (sono tutti migliorabili dal punto di vista della UX).

Realizzate almeno 3 Personas per il prototipo (che dovete poi consegnare insieme al materiale) che vi ispierenno nelle vostre scelte di UX e design dell'interazione.

Dovete prototipare tutto il sito in ampiezza, quindi immaginare tutte le voci di menu e i meccanismi di ricerca (entrambe queste funzionalità devono essere presenti) e poi dovete scendere in profondità in una o più sezioni e fare vedere il prototipo di ogni singola pagina del percorso: Es Italia > squadre italiane > Toro > portiere del Toro (pagina del calciatore con statistiche e loro visualizzazioni, immagini, video, cv, curiosità. caratteristiche, ecc)

Il prototipo può essere fatto come preferite: html/css, usando un CMS, con Figma o altri strumenti di rapid prototyping.

Indicativamente il prototipo deve almeno contenere 5 pagine (home, pagina di ricerca, pagina dei risultati, esempio di una pagina per una sezione - elenco squadre- , dettaglio calciatore):

- almeno 4/5 pagine se il gruppo è formato da una persone
- almeno 6/7 pagine se il gruppo è formato da due persone
- almeno 8/9 pagine se il gruppo è formato da tre persone
- almeno 10/12 pagine se il gruppo è formato da quattro persone

Una pagina del prototipo (es. la registrazione utente) va fatta in html e css e deve essere accessibile e validata, potete usare bootstrap accessibile se volete: https://italia.github.io/bootstrap-italia/

TEST DI USABILITA'

Realizzate un test di usabilità in svendita (Krug) coinvolgendo 2,4,6,8 soggetti a seconda che il nostro gruppo sia composto da 1,2,3,4 persone Consegnate poi la relazione sul test, specificando

- le caratteristiche socio-demografiche dei soggetti coinvolti (che devono restare anonimi)
- i task che gli avete proposto
- le performance qualitative e quantitative (es. numero di errori, tempo impiegato, numero di richieste di aiuto: guardate bene le METRICHE DI USABILITA') di ogni singolo utente nello svolgere i task
- i risultati di eventuali questionari e/o interviste
- i problemi che sono emersi nel test e il re-design che effettuerete dopo i risultati del test

CONSEGNA

Dovete consegnare per l'esame il **prototipo** accompagnato da

- Le schede delle 3 Personas, con User Journey
- La descrizione del test di usabilità e i risultati del test di usabilità in svendita (come da esempi che vi ho lasciato e descrizione sopra)
- la pagina web accessibile (**obbligatoria**) fatta con html e css, es un form per la registrazione (ma volendo anche un'altra pagina), realizzata secondo le linee guida di accessibilità presentate nell'insegnamento;
 - o includete anche una cartella con le validazioni che avete effettuato (html, css, accessibilità), usando questi validatori
 - http://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate_by_upload
 http://validator.w3.org/#validate_by_upload
 - https://achecks.org/checker/index.php (oppure https://mauve.isti.cnr.it/)
 - o NB: In dati dell'eventuale form non devono essere inseriti in un DB, quindi usate diversi campi come nome, cognome, email, data di nascita, indirizzo di residenza, s ecc, e fate che il form non invii i dati, ma vada piuttosto ad una pagina statica che ringrazia l'utente

Se siete in gruppo dovete discutere tutti insieme