Examenul național de bacalaureat 2021 Proba E. d) Sociologie

BAREM DE EVALUARE ŞI DE NOTARE

Simulare

Profilul umanist din filiera teoretică.

- Se punctează orice modalitate de rezolvare corectă a cerinţelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit în barem. Nu se acordă fracţiuni de punct.
- Se acordă zece puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărţirea la zece a punctajului total acordat pentru lucrare.

SUBIECTUL I	(30 de puncte)
câte 3 puncte pentru fiecare răspuns corect, astfel:	
1-b, 2-c, 3-a, 4-c, 5-a, 6-b, 7-d, 8-b, 9-d, 10-b	10x3p= 30 puncte
SUBIECTUL al II-lea	(30 de puncte)
A. câte 3 puncte pentru fiecare asociere corectă, astfel: a-2 b-4 c-5 d-1	4.0. 40
В.	4x3p= 12 puncte
 formularea ideii principale a textului câte 1 punct pentru menționarea fiecăruia dintre cele două concepte socioreferire textul explicarea modului specific în care interacţionează conceptele menționate coerenţa textului redactat încadrarea în limita de spaţiu precizată construirea unui argument care să confirme sau să infirme ipoteza dată prezentarea unui punct de vedere personal referitor la faptul că prejudecăți familie ştiut fiind faptul că de multe ori copiii îşi imită părinții 	2x1p=2 puncte 4 puncte 2 puncte 2 puncte 3 puncte
SUBIECTUL al III-lea	(30 de puncte)
1. precizarea înțelesului noțiunii de <i>chestionar</i>	4 puncte
2. câte 3 puncte pentru menţionarea oricăror două caracteristici ale cunoașteri	
3 câte 1 punct pentru utilizarea fiecăruia dintre termenii daţi în sensul specifi	2x3p= 6 puncte ic sociologiei 2x1p= 2 puncte
 evidenţierea unei corelaţii existente între termenii daţi coerenţa textului redactat încadrarea în limita de spaţiu precizată ilustrarea, printr-un exemplu concret, a modului în care grupul primar poate unei meserii - argumentarea afirmaţiei potrivit căreia posibilitatea de obţinere a unui trăsăturile personale şi de condiţiile sociale de pomire încadrarea în limita de spaţiu precizată 	4 puncte 2 puncte 2 puncte e influența alegerea 4 puncte