0. Дадено е реално число. Напишете програма, която намира дължината на най-дългата поредица от единици в двоичния му запис.

Примерен вход: 125 -> 4, 11 -> 2, 111 -> 4

1. Напишете програма, която приема две естествени числа n и k и пресмята стойността на log k(n), закръглена надолу.

Вход: 16 2, Изход: 4

Вход: 100000 2, Изход: 16

Вход: 35 3, Изход: 3 Вход: 256 16, Изход: 2

2. Напишете програма, която приема две естествени числа а и b и намира броя естествени числа в интервала [a, b], такива че сумата и произведението от цифрите им съвпадат.

Вход: 1 10, Изход: 9 Вход: 120 125, Изход: 1 Вход: 125 120, Изход: 0

3. Да се напише програма, която по въведено число n, печата правоъгълен триъгълник от # с основа n.

Примерен вход : 4 Примерен изход:

####

4. Напишете програма, която по въведено число n, печата равностранен триъгълник от

с основа п. Забележка: п трябва да бъде нечетно число

Примерен вход: 5 Примерен изход:

5. Напишете програма, която приема число и отпечатва пирамида от числа, в която на i-ти ред има точно i-числа.

```
Примерен вход: 7
Примерен изход:
1
2 3
4 5 6
7
```

- **6.** Да се въведат две р-цифрени числа (p<10) естествени числа а и b.Да се напише програма, която намира броя на еднаквите цифри на еднакви позиции. Примерен вход и изход: 189245, 456265 -> 2
- 7. Да се въведе цяло естествено число n в конзолата, принадлежащо на интервала [1..100] и да се отпечата на конзолата следната поредица от числа: Примерен вход: 7

Примерен изход:

8. Дадено е едно цяло положително число n, където n е височината на покрива на къщата на картинката. Изведете картинката на екрана при въведено n. Примерен вход: 4

Примерен изход:



. Напишете програма, която по въведени две 6 цифрени числа, второто от които е по-голямо, извежда всички числа между тях, чиито сбор и произведения на четните и нечетните им цифри са равни.

Примерен вход и изход: 100000, 100100 -> 100001 100012 100023 100034 100045 100056 100067 100078 100089

* Да се напише програма, която въвежда координатите на точка и проверява дали тя се съдържа в запълнената фигура. Контурът не принадлежи на фигурата. Примерен вход и изход:

