

OtHmane BADANE

Noureddine BOURGANE

Lothfy SABOUR

Master 2 Informatique ILI: Projet PERL

2015 / 2016

Cahier des charges

Projet PERL : HNS

Host Network Software

Tuteur : Monsieur Bertrand MAZURE

SOMMAIRE :

SOMMAIRE :	3
I) PRESENTATION DU PROJET	4
A) Contexte	4
B) Description de la demande	5
II) Expression fonctionnelle du besoin	5
IV) Production et solution	7
A) Installation	7
B) Désinstallation	7
III) Contraintes	8
IV) Déroulement du projet	10
V) Rôles	11

I) PRESENTATION DU PROJET

A) Contexte

Le demandeur du projet est un gestionnaire d'un parc informatique. Lorsque l'administrateur achète un nouveau logiciel il veut donc l'installer sur une machine et le déployer sur toutes les autres du réseau à distance.

Le projet consiste donc à programmer une interface web permettant à l'administrateur réseau de déployer un logiciel sur l'ensemble des machines du réseau.

Le site sera accessible à l'aide d'un URL.

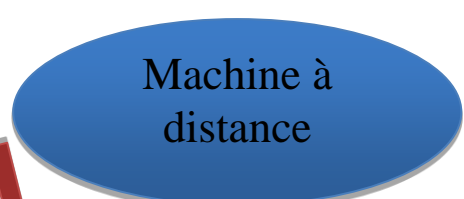
Lorsque le client se rend sur le site, il pourra choisir plusieurs fonctionnalités :

- Déployer un logiciel sur les machines du réseau.
- Désinstaller un logiciel sur les machines du réseau.
- Visualiser l'ensemble des logiciels sur la machine maitresse.

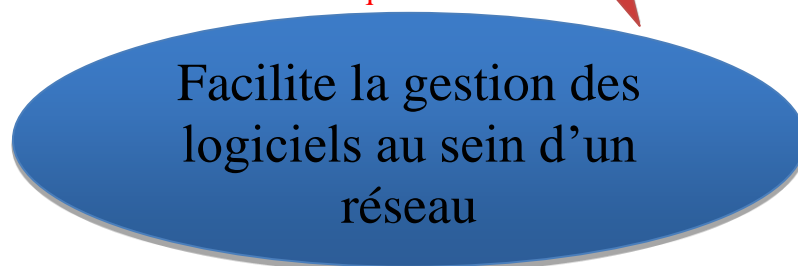
A qui rend-il service ?



Sur quoi agit-il ?



Dans quel but ?



B) Description de la demande

C-1- Les objectifs

Un site fonctionnel local au serveur qui permet le déploiement silencieux et automatisé sur les machines clientes. Il faut que le site soit accessible sur n'importe quel navigateur. Via cette interface, l'utilisateur peut installer ou désinstaller un logiciel sur la machine mère et le déployer sur l'ensemble du réseau.

C-2- Le public visé

Le client demandeur (le professeur, administrateur réseau) mais aussi tout autre public.

C-3- Les fonctions du produit

- Déployer un logiciel sur une machine maitresse
- Déployer un logiciel sur une machine ou plusieurs machines du réseau
- Désinstaller un ou plusieurs logiciels sur une machine

II) Expression fonctionnelle du besoin

➤ Visualisation globale

Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de voir l'ensemble des logiciels et machines qui sont présents sur le réseau.

➤ Installation/Désinstallation

L'interface propose deux parties qui permettent une visualisation et des fonctionnalités pour chacune.

1. Installer

Elle permet de choisir un logiciel et de l'installer sur différentes machine du réseau. Lorsque l'utilisateur sélectionne un logiciel, on lui propose tous les machines qui ne possèdent pas ce dernier. Il peut donc lancer l'installation on cliquant sur un le bouton « Installer ».

2. Désinstaller

Elle permet de choisir désinstaller des logiciels sur différentes machine du réseau. Lorsque l'utilisateur sélectionne une machine du réseau, on lui propose tous les logiciels qui sont installés sur cette machine. Il peut donc lancer la désinstallation on cliquant sur un le bouton «Désinstaller»

➤ Visualisation des logiciels (Installer/Désinstaller)

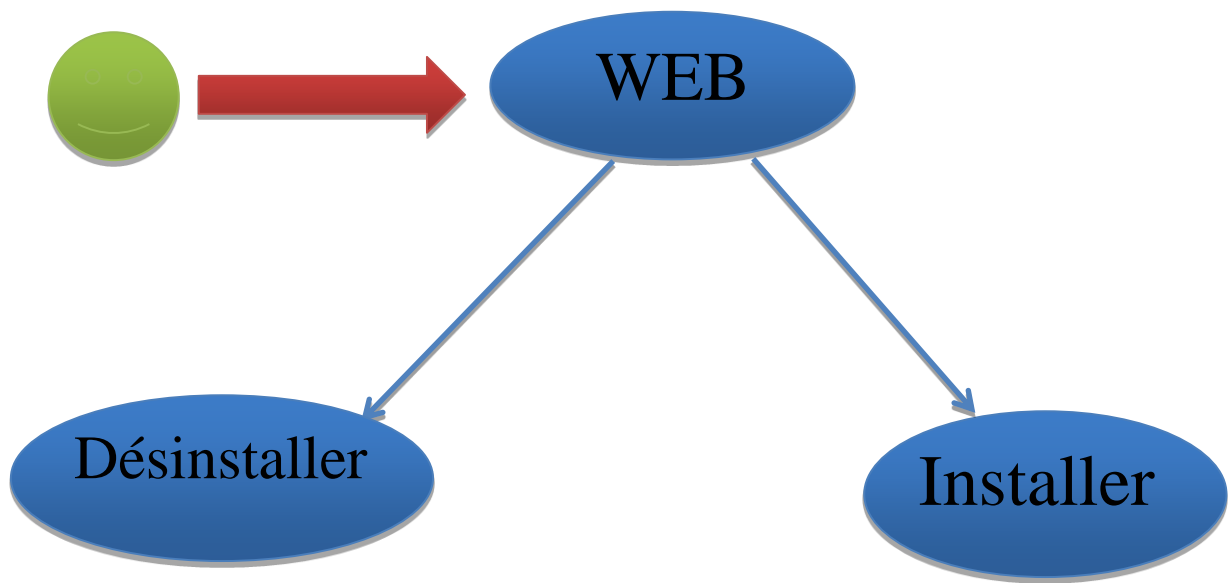
Grâce à cette fonctionnalité l'administrateur peut donc voir tous les logiciels qui sont qui ne sont pas installés/désinstallés sur une machine.

➤ Déploiement un logiciel sur une machine ou plusieurs machines

L'utilisateur peut grâce à cette fonctionnalité d'installer un logiciel sur une ou plusieurs machines.

➤ Désinstallation un ou plusieurs logiciels sur une machine

L'utilisateur peut grâce à cette fonctionnalité désinstaller un ou plusieurs logiciels sur une machine.



IV) Production et solution

Nous allons développer les différentes parties concernant la solution qui permet de réaliser une application qui répond aux besoins de l'utilisateur.

Sur le serveur on a un dossier de partage sur le réseau. Ce dernier permet l'accès aux différents fichiers.exe aux machines du réseau.

A) Installation

1. L'utilisateur accède à l'interface web HNS et choisi d'installer un logiciel
2. On récupère la base de registre de la machine maitresse (initialM)
3. L'utilisateur installe le logiciel manuellement sur la machine maitresse.
4. On récupère à nouveau la base de registre de la machine maitresse (initialM_I)
5. On fait la comparaison entre les deux bases de registre initialM et initialM_I qui nous donne une nouvelle base de registre initialDiff.
6. On test
 - si la base de registre initialDiff est vide on propose de faire une copie de l'exécutable lancé vers un chemin sur les différentes machines du réseau.
 - Sinon on poursuit la procédure avec l'étape 7,
7. Installation automatique et silencieuse du logiciel à partir de l'exécutable du serveur (accessible par tous les clients).
 - On effectue une installation silencieuse sur la machine choisi.
 - On ajoute à la base de registre du client initialDiff pour avoir les bons registres choisis par l'administrateur.
8. Une réponse est envoyée au serveur pour confirmer le bon déroulement de l'installation.
9. On passe au client suivant.

B) Désinstallation

1. L'utilisateur Accède à l'interface web HNS et choisi désinstaller un logiciel
2. Le script supprime les clés du logiciel dans la base de registre du client.
3. Le script supprime le dossier d'installation dans la liste des programmes installés sur le client.

Dans le cas où l'exécutable choisi par l'administrateur ne modifie pas les registres et les dossiers, l'utilisateur choisi un dossier client vers lequel il veut copier le logiciel.

III) Maquettes

1-Accueil de l'application qui permet de créer un paquet d'un logiciel que vous voulez installer sur le serveur.

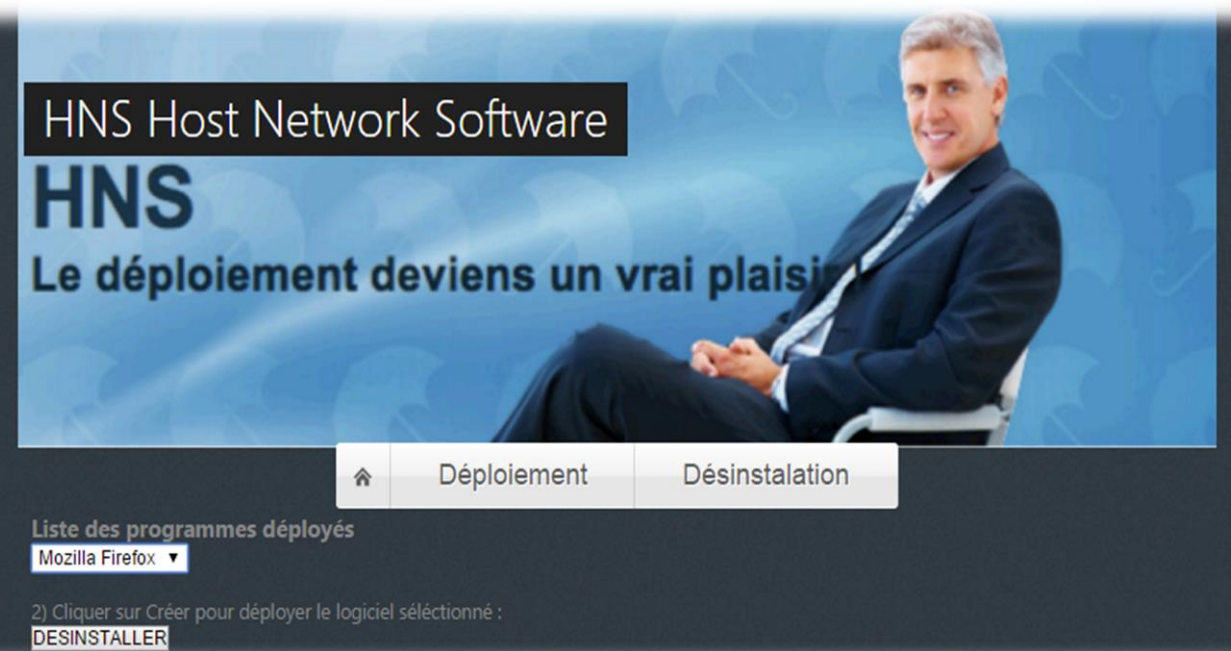


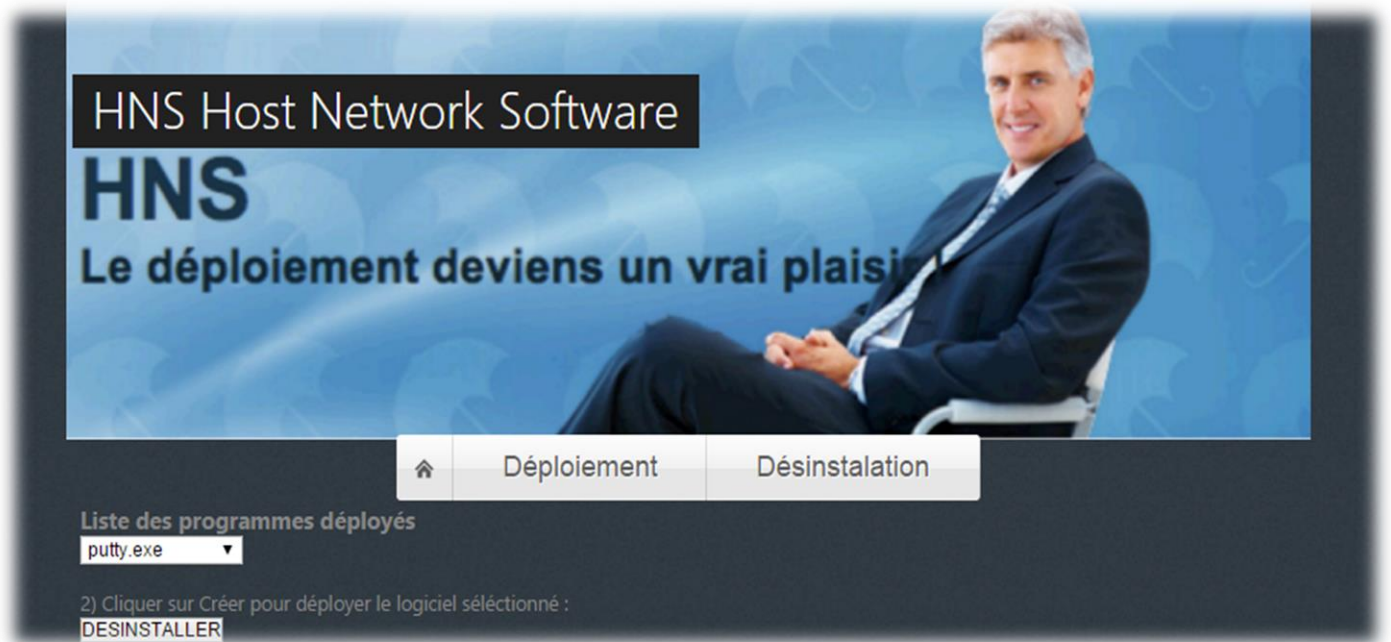
2-Déploiement du logiciel choisit sur toutes les machines du réseau





3-Désinstallation du paquet sélectionné sur l'ensemble des machines





IV) Contraintes

- Contraintes de coûts
 - Pas de contraintes de coût
- Contrainte de délais
 - La durée du projet est de un mois, la date de livraison et démonstration est la semaine des examens
- Autres contraintes
 - Fonctionnement du projet sous windows7.
 - Interface Web.
 - Langage PERL, PHP, AJAX, HTML, CSS...
 - Sur un réseau local

V) Déroulement du projet

1. Analyse fonctionnelle.
2. Cahier de charges.
3. Définition des besoins.
4. Validation.
5. Développement.
6. Tests.
7. Livraison.

VI) Rôles

Rôle du client:

- Valider les phases de choix (PERL, graphisme, contenus).
- Valider le cahier des charges.
- Fournir les contenus de base (sujet, besoins).

Notre Rôle :

- Réaliser un cahier des charges pour le client.
- Proposer une solution idéale et réalisable.
- Concevoir et réaliser un projet fonctionnel et qui répond aux besoins du client.
- Respecter les délais.