Programmation avancée :

L value : (l comme left)

-Une variable ou un espace alloué dans un tas avec une adresse

-contenant temporairement pour retourner la valeur de la fonction

R value : (r pour right)

-valeur que l’on peut mettre dans un l value la valeur n’a pas d’adresse

X value : (expirinf g value)

N’ont pas de nom et son détruit à la fin des instructions

Ex : a = 10

Autre : int a = 5

Const int & b = a

A = 10 // possible mais b = 10 impossible

Upcast : dans le cadre d’un héritage public possible de traiter les instances d’une classe dérivée comme les instances.

Exmple : Employee e ; Cadre c ;

Employee \*ae = &c // un employee qui pointe sur un cadre

Downcast :

Class B{}

classD :public B{}

-Une instance de B ne peut être traitée comme une instance de D

-En revanche étant donné un B \*, il est possible que l’objet pointé soit en fait un D