

Algorithmique et Structures de Données

Akkouche Samir :

E-mail : samir.akkouche@liris.cnrs.fr

Knibbe Carole:

E-mail : carole.knibbe@bat710.univ-lyon1.fr

Plan du cours

1. Rappels
2. Tableaux dynamiques
3. Listes chaînées
4. Piles et Files
 1. Piles
 2. Files
5. Arbres
 1. Définitions et exemple
 2. Arbres binaires
 3. Tas binaire
 4. Arbres binaires de recherche

TDA pile

- **Caractérisation :**

Seul est accessible le sommet de la pile

- **Opérations :**

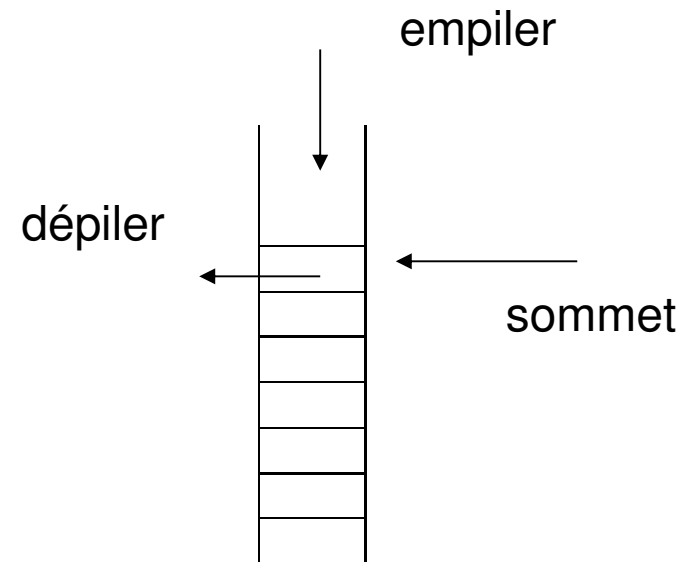
empiler

depiler

consultersommet

pilevide

➡ Dernier arrivé, premier utilisé



Module Pile

module Pile

importer module Element

Exporter type Pile

procedure initialiser (s : Pile)

Precondition s non initialisée

Postcondition s initialisée à vide

Paramètre en mode donnée-résultat : s

procedure testament(s : Pile)

Precondition s est bien initialisée

Postcondition l'espace réservé pour la pile est libéré proprement

Paramètre en mode donnée-résultat : s

fonction consulter_sommet (s : Pile) : Element

Precondition s est bien initialisée et non vide

Résultat : renvoie l'information contenue au sommet de la Pile sans en modifier le contenu.

Paramètre en mode donnée : s

-----A suivre-----

finModule

Module Pile (Suite)

procedure empiler(s : Pile, e : Element)

Precondition s est bien initialisée

Postcondition e est placé au sommet de la pile

Paramètre en mode donnée-résultat : s

Paramètre en mode donnée : e

procedure depiler(s : Pile)

Precondition s est bien initialisée et non vide

Postcondition supprime le sommet de la pile

Paramètre en mode donnée-résultat : s

fonction estVide(s :Pile) : boolean

Précondition s est bien initialisée

Résultat renvoie vrai si la Pile est vide faux sinon

Paramètre en mode donnée s

...

Implantation

Deux possibilités :

1.Utilisation de tableau dynamique

2.Utilisation de listes chaînées

finModule

Exemple

Début

p : Pile

s : Element

v : booléen

initialiser(p)

empiler(p, 'a')

empiler(p, 'k')

empiler(p, 'z')

dépiler(p)

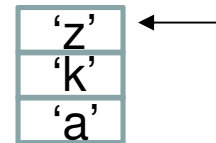
empiler(p, 'm')

s <- consulterSommet(p)

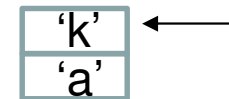
v <- estVide(p)

testament(p)

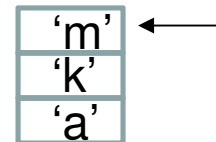
Fin



Etat de la pile après
trois empilements



Etat de la pile après
dépiler



Etat de la pile après
empiler

Implantation de la pile

- Liste chaînée :

empiler = insertion en tête

depiler = retrait en tete

➡ Coût constant

- Tableau Dynamique :

empiler = insertion en derniere_position

depiler = retrait en derniere_position

➡ Coût constant

Pile : Mise en œuvre

Fiche technique

Structure du fichier pile.h

```
#ifndef __PILE
#define __PILE
#include "element.H"
#include "tableauDynamique.H"
struct sPile { TableauDynamique td; };
typedef struct sPile Pile;
    void initialiser( Pile * , int );
    Element consultersommet(Pile );
    void testament(Pile * );
    void empiler(Pile *, Element);
    void depiler(Pile *);
    int estvide(Pile);
#endif
```


Exemple 1

Gestion de la récursivité

Calcul de n!

```
int fact(int n)
```

```
{ int x;
```

```
if (n>0)
```

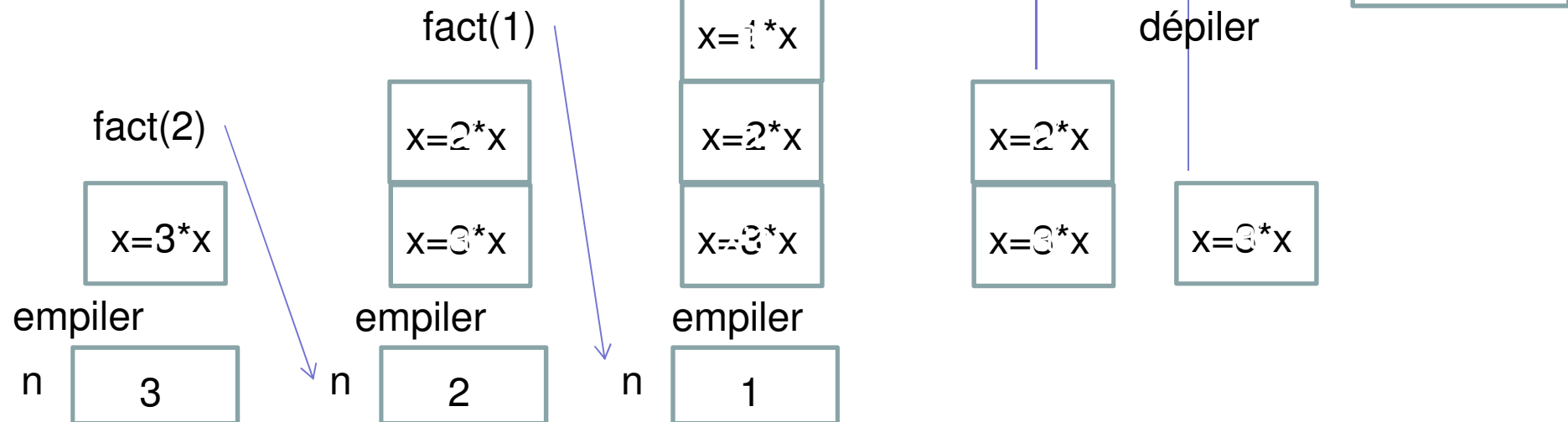
```
    { x = fact(n-1);
```

```
      return n*x;
```

```
    } else return 1;
```

```
}
```

```
Z = fact(3);
```



Exemple 2

Evaluation d'une expression arithmétique

Evaluation d'instructions du type :

$$\text{bidul} = ((\text{machin} - 1) + x * \text{toto} / 8) / 25 - 12$$

Identificateur = expression arithmétique

Solution : transformer la représentation infixée en postfixée

infixée : $a + 2$

préfixée : $+ a 2$

postfixée : $a 2 +$

$$\text{bidul machin } 1 - x \text{ toto } * 8 / + 25 / 12 - =$$

Passage Infixée - Postfixée

- Priorité des opérateurs
 - * et / sont plus prioritaires que + et -, = est le moins prioritaire
- bidul = ((machin - 1) + x*toto/8)/25 - 12**

- Méthode : Soit P une pile et Post un tableau

Si l'élément courant est :

- ⇒ un identificateur : recopier dans Post
- ⇒ un nombre : recopier dans Post
- ⇒ un opérateur + - * / : alors
 - dépiler les opérateurs de priorité supérieur ou égale
 - les recopier dans Post
 - empiler l'opérateur courant
- ⇒ une parenthèse droite) :
 - dépiler jusqu'à (
 - recopier dans Post sauf (
- ⇒ = ou (: empiler
- ⇒ Fin : tout dépiler et recopier dans Post

Evaluation d'une expression arithmétique

Epost

Méthode :

2	4	3	'*'	'+'	5	'-'	
---	---	---	-----	-----	---	-----	--

Soit P une pile et EPost un tableau d'Elements

Extraire un élément EPost[i]

Si EPost[i] est un nombre alors

empiler(P, EPost[i])

Finsi

Si EPost[i] est un opérateur alors

x <- consultersommet(P), dépiler(P),

y <- consultersommet(P), dépiler(P)

z <- Evaluer(y,x, EPost[i]),

empiler(P, z)

Finsi

//Le résultat est au sommet de la pile.

retourner consultersommet(P)

1. Rappels
2. Tableaux dynamiques
3. Listes chaînées
4. **Piles et Files**
 1. Piles
 2. **Files**
5. Arbres
 1. Définitions et exemple
 2. Arbres binaires
 3. Tas binaire
 4. Arbres binaires de recherche

TDA File

- Caractérisation :

Premier arrivé, premier servi

=> Insertion en fin et récupération en tete

- Opérations :

enfiler

defiler

consulterPremier

filevide

Module File

module File

importer moduleElement

exporter File

procedure initialiser (f : File)

Precondition f non initialisée

Postcondition f initialisée à vide

Paramètre en mode résultat f

procedure testament(f : File)

Precondition f est bien initialisée

Postcondition l'espace réservé pour la file est libéré proprement

Paramètre en mode donnée-résultat f

fonction estVide(f : File) : boolean

Precondition f est bien initialisée

Résultat renvoie vrai si la file est vide

Paramètre en mode donnée f

-----A suivre-----

finModule

Module File

module File(suite)

procedure enfiler(f : File, e Element)

Precondition f est bien initialisée

Postcondition e est placé en dernière position dans la file

Paramètre en mode donnée-résultat f

procedure defiler(f : File)

Precondition f est bien initialisée et non vide

Postcondition l'élément en « tête » est supprimé de la file

Paramètre en mode donnée-résultat f

fonction premier(f : File) : Element

Precondition f est bien initialisée et non vide

Résultat renvoie le premier élément de la file

Paramètre en mode donnée-résultat f

implantation

Deux possibilités :

1.Utilisation de tableau dynamique

2.Utilisation de listes chaînées

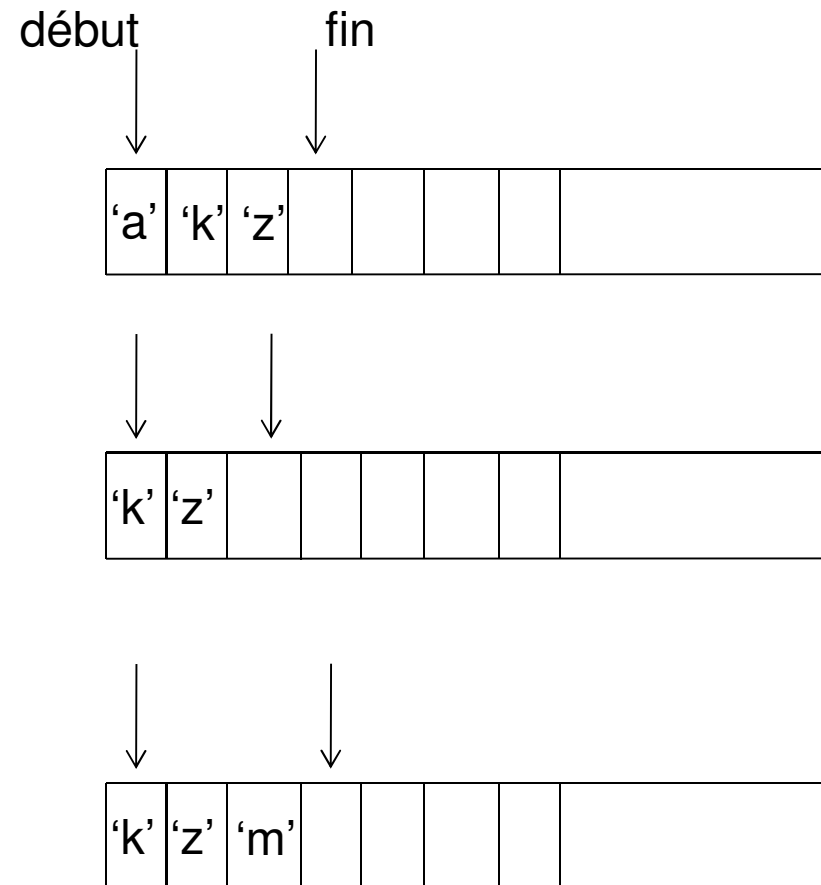
finModule

Exemple

Début

```
f : File  
t : Element  
v : booléen  
initialiser(f)  
enfiler(f, 'a')  
enfiler(f, 'k')  
enfiler(f, 'z')  
défiler(f)  
enfiler(f, 'm')  
t <- premier(f)  
v <- estVide(f)  
testament(f)
```

Fin



Coûts

- Liste chaînée :

enfiler = insertion en fin

defiler = retrait en tete

➡ Coût ?

- Tableau Dynamique :

enfiler = insertion en derniere_position

defiler = retrait en premiere_position

➡ Coût ?