## Règlement des jeux Prend effet le : avril 1

	Tower	Rush	SkyWars	UHCSpeed	стѕ	SurvivalGames	SpaceBalls	PearlsWar	BuildContest	Factions	PvPBox	SkyBlock	FreeBuild
Alliance entre joueurs ennemis (Cross Team)	Non permis	Non permis	Toléré avec modération	Non permis	Non permis	Permis	Non permis	Non permis	Ne s'applique pas	Permis	Permis	Permis	Ne s'applique pas
Alliance entre équipes ennemies	Non permis	Non permis	Ne s'applique pas	Non permis	Non permis	Permis	Non permis	Non permis	Ne s'applique pas	Permis	Permis	Permis	Ne s'applique pas
SpawnKill Et/Ou Tp Kill	Non permis	Non permis	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Non permis	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas
Anti-Jeu / Utilisation Glitch-bugs	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis	Non permis
Camp	Toléré avec modération	Permis	Ne s'applique pas	Permis	Permis	Permis	Permis	Permis	Ne s'applique pas	Permis	Permis	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas
Mode de building automatique - schématiques	Non permis	Ne s'applique pas	Non permis	Ne s'applique pas	Non permis	Non permis	Ne s'applique pas	Non permis	Permis				
Arnaques	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Non permis	Ne s'applique pas	Permis	Ne s'applique pas
Pillage / Grief	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Non permis	Ne s'applique pas	Permis	Non permis
Plot(s) obcène (s)	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Non permis	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Ne s'applique pas	Non permis