

Formation Survie

Mode Survie, Kesako?

Tout d'abord il faut savoir que le survie est en version minecraft 1.12 (accessible depuis un launcher 1.8) et ressemble énormément au mode survie jouable en solo si ce n'est qu'on y a ajouté plusieurs améliorations pour le confort de jeu des joueurs.

On peut donc retrouver une économie , une possibilité d'acheter des terres, de se marier, d'acheter des kits sur le shop et de les utiliser en jeu.

Les joueurs peuvent s'échanger des items, de l'expérience et de l'argent pour ajouter une dimension multijoueur mais on reviendra sur tout ça plus tard...

Le Spawn:

Le spawn est l'endroit où arrive le joueur à la connexion. C'est aussi le lieu où se trouve les tops (temps de jeu, blocs minés, monnaie, clés) mais également les différents warps.



Les Warps:

Le Warp "Clé":



Permet de récupérer les récompenses des votes, mais également d'ouvrir des clés, achetées préalablement sur la boutique.

Le Warp "Disco":



Permet d'organiser des événements sur le survie.

A screenshot from a Minecraft game showing a complex, multi-level structure made of various blocks, including stone, wood, and glass, built on a flat, sandy terrain. The structure features several tall, thin pillars and a large, open central area. The sky is clear and blue.

Permet une téléportation dans le monde de L'End.

[illegible]

C'est là où se trouve l'ensemble des avantages des Grades, et également l'ensemble des Kits achetables.

Le Warp "Portails":



Il permet une téléportation au spawn, devant les quatres portails.

Le Warp "Tuto":



Permet d'être téléporté à la zone tutorial du survie. Il est référencé dans cette zone les commandes et informations essentielles.

Le scoreboard:



» Survie «	
<u>alveni</u>	13
	12
Monde: spawn	11
Pos: 1/100/5	10
Blocs minés: 1764	9
Mobs tués: 8521	8
Temps de jeu: 15d	7
Morts: 95	6
Argent: 3.92M\$	5
	4
♥October♥	3
	2
badblock.fr	1

On peut y retrouver des infos importantes: le serveur, le nom du joueur, le monde et la position.

Quelques statistiques: blocs minés, mobs tués, temps de jeu et nombres de morts.

Finalement le nom de votre chéri(e) (/marry).

Le Survie :

Le survie est divisé en 4 mondes dans lesquelles le pvp est désactivé. Il est important de noter qu'il y a un délai entre chaque utilisation du même portail (5 min) sauf pour le grade Legend qui lui peut se tp a volonté.

Le monde "land":



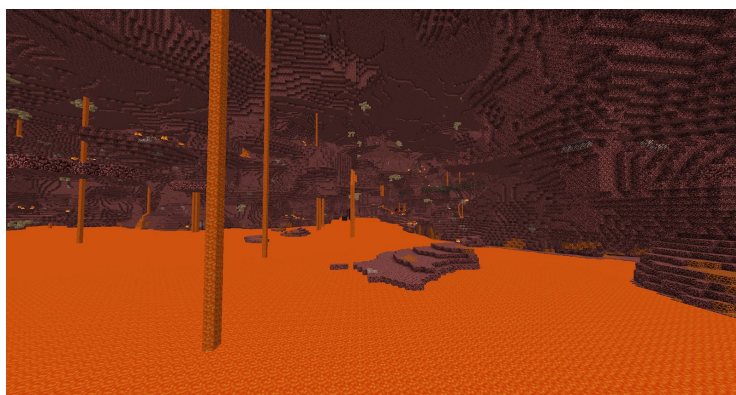
C'est dans ce monde de type normal, que les projets prennent vie, c'est le seul monde où les joueurs peuvent claim un chunk et créer leurs propriétés, de ce fait ce monde n'est pas soumis aux resets. Il est impossible de construire des portails. 3 autres mondes ont donc été créé .

Le monde "Minage":



Ce monde est similaire au monde land mais sert, comme son nom l'indique, à miner des ressources. Il est soumis à un reset plus ou moins mensuel. Les claims et le pvp sont impossible.

Le monde "Nether":



Ce monde est un nether classique. il est soumis à un reset plus ou moins mensuel. Les claims et le pvp sont impossible.

Le monde "end"



Ce monde est un end classique. Il est soumis à un reset plus ou moins mensuel. Les claim et le pvp sont impossible

Les différents avantages:

<u>avantages</u>	<u>joueurs</u>	<u>vip</u>	<u>vip+</u>	<u>mvp</u>	<u>mvp+</u>	<u>legend</u>
<u>Chunk max</u>	18	36	45	54	72	100
<u>Land max</u>	2	3	4	5	7	9
<u>Membres max</u>	2	4	5	6	8	10
<u>Slots ec</u>	36	36	45	45	54	54
<u>Téléportation sans cooldown</u>	non	non	non	non	non	oui
<u>Salaire max</u>	1250\$	1250\$	1500\$	1750\$	2000\$	2500\$
<u>Kits/24h</u>	/kit paysan /kit bouffe (1h) /kit starter (commun à tous les grades)	/kit vip	/kit vip+	/kit mvp	/kit mvp+	/kit legend
<u>/trash</u>	non	oui	oui	oui	oui	oui
<u>/bp</u>	oui	oui	oui	oui	oui	oui
<u>/ec</u>	oui	oui	oui	oui	oui	oui

Les différents Kits:

Il existe différents kits. Les kits gratuit et de base sont les Kits **Paysan**, **Starter**, et **Bouffe**. Il existe d'autres kits, premièrement celui qui correspond à votre grade sur le serveur (**VIP**, **VIP+**, **MVP**, **MVP+**, **Legend**) et deuxièmement, des kits achetables depuis la boutique. Ces kits quant à eux sont disponibles toute les 24h.

Nom des Kits	Ce qu'il contiennent
Bouffe	8 steaks
Starter	épée, pioche, pelle, hache en bois, 8 steaks, table de craft
Paysan	casque, plastron, pantalons, botte en cuir, pioche, hache en pierre, épée en bois
Enchant	2 Stacks de fioles d'XP, 32 Livres, 64 Lapis Lazuli, 1 Table d'enchantement
Ressources	8 Minerais d'Or, 16 Minerais de Fer, 4 Minerais de Diamant, 32 Minerais de Charbon, 32 Minerais de Redstone, 32 Minerais de Lapis, 1 four
Fermier	1 Houe en Diamant, 32 Graines de chaque variété
Alchimie	2 Alambics, 64 Fioles vides, 16 Bâtons de Blaze, 32 Verrues du Nether, 16 Blocs de Glowstone, 16 Blocs de Redstone, 16 Gunpowder
Explorateur	32 EnderPearl, 1 Elytra, 1 Coffre de L'End, 48 Steaks de Vaches, 1 seau d'eau, 1 Boussole, 1 Montre

Bûcheron	32 Bûches de chaque variété, 1 Hache en diamant, 3 pousses de chaque arbre
Build	64 Obsidiennes, 32 Blocs de Glowstone, 2 Stack de Bois de chêne, 16 Biblio, 16 Lanternes des Mers, 32 Blocs d'herbe, 2 JukeBox, 32 Tapis Blancs, 32 Briques, 32 Lampes de Redstone, 16 cadres, 64 Blocs de pierre taillées.
Régen	16 Pommes d'Or, 1 Potion de régénération (2min), 1 Potion de régénération II

Explications du /land

Une fois la commande faite, ceci apparaît :



On peut y voir les différentes propriétés dans lesquelles le joueur se trouve, que celles-ci lui appartiennent ou non .

On peut voir en passant la souris sur une propriété apparaître plusieurs informations :

- Son nom.
- Son lieu.
- Le nombre de chunks qui la composent.

- Une information de possession (oui/non) .

Choisissons maintenant une des propriétés :



Il est important de noter que les paramètres disponibles dans Invitations, Rôles et Loyer s'appliquent à la propriété entière et inclus de ce fait TOUS les chunks de la propriété .

Choisissons le menu des chunks, tous les chunks s'affichent:



Sélectionnons un chunk au hasard :



Différentes possibilités apparaissent. (Rôles, Quitter, Tp, Paramètres, Loyer) Attention , celle-ci s'appliquent UNIQUEMENT au chunk sélectionné (vous remarquerez donc qu'il est possible de paramétrer chaque chunk de façon individuelle)

Le plugin étant quelque peu buggé, la façon la plus rapide et la plus fiable pour permettre à quelqu'un de construire sur sa propriété sera **/land setRole [Pseudo] Membre/Admin** privilégiez donc celle-ci au **/land trust/untrust** qui peut créer des problèmes.

L'économie et l'argent:

On peut gagner de l'argent via 3 moyens:

- **En minant des blocs.**

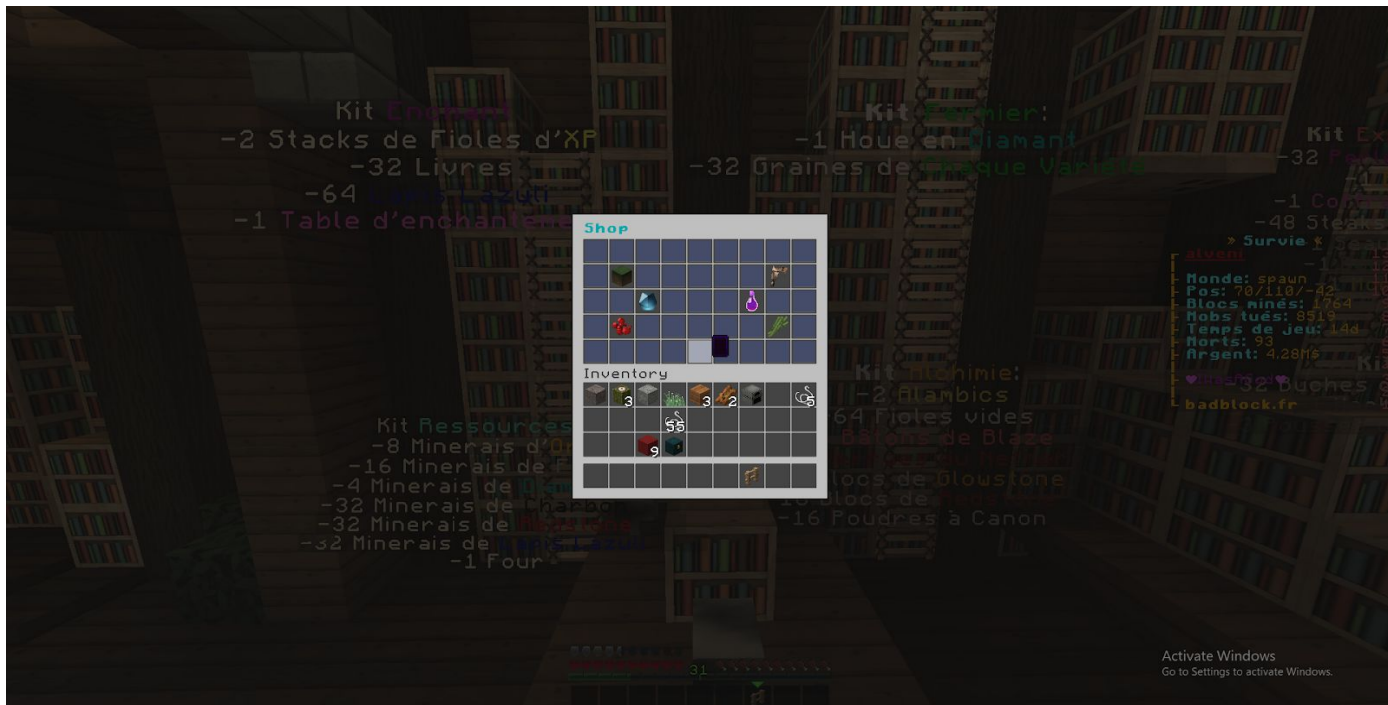
(Chaque bloc donne une valeur d'argent quand on le casse qui est plus ou moins importante en fonction de sa rareté).

- **En tuant des mobs.**

(Chaque mob donne une valeur d'argent quand il est tué. Plus le mob est difficile à tuer, plus le gain est élevé).

- **En vendant des items grâce au /shop.**

(Chaque item qu'il est possible de vendre dans le Shop fait gagner une valeur d'argent).



Le prix des chunks:

Le premier chunk est gratuit. Le prix augmente ensuite de 10k à chaque nouvelle acquisition.

Les commandes du survie:

Les commandes commençant par /land:

/land ou **/land menu**

Permet d'accéder au **menu de sa propriété**, c'est à dire de pouvoir avoir accès à ses **chunks**, de voir les **membres de la propriété** et les **rôles**, de pouvoir configurer des **loyers** sur sa propriété, et de voir les **invitations**.

/land create [Nom de la propriété]

Permet de créer sa propriété, au nom souhaité.

/land setRole [Pseudo] Membre/Admin

Permet de configurer le grade des membres présent sur votre propriété, et donc par définition leurs permissions.

:m de la propriété

Accepter ou refuser une invitation sur une propriété.

/land chat

Permet d'activer le chat dans sa propriété (Chat uniquement entre membres).

/land claim

Permet de claim un chunk.

/land leave

Permet de quitter sa propriété.

/land rename

Permet de renommer sa propriété

/land top

Permet de voir le classement des propriétés (Top 10, en fonction du nombre de chunks claims).land

/land trust/untrust

Permet d'autoriser l'accès/enlever l'accès à la propriété.

/land view

Permet de voir les informations du chunk (comme par exemple la délimitation du chunk).

Les autres commandes:

/warp

Permet d'avoir la liste des warps (**clé, disco, dragon, grade, portails, tuto**).

/kit

Permet d'avoir la liste des kits disponible (**Paysan, bouffe, starter** de base)

Autres kits, achetables depuis la boutique: **Enchant, Ressources, Fermier, Alchimie, Explorateur, Bûcheron, Regen, Build**.

/bp

Permet d'accéder à son sac à dos.

/ec

Permet d'accéder à son EnderChest.

/shop

Permet d'accéder au shop des joueurs.

/sell all :

permet de vendre tout l'inventaire dans le /shop

/trash

Permet d'accéder à la poubelle.

/sethome

Permet de choisir l'endroit de son home.

/home

Permet de se téléporter à son home.

/bal /money

Permet de voir son argent.

/baltop

Permet de voir le classement des joueurs en fonction de leur quantité d'argent.

/trade [Pseudo]

Permet de faire un échange sécurisé avec une personne, il est possible d'échanger items contre items, ou alors via de l'argent ou de l'expérience.

/marry

Permet d'avoir accès à l'intégralité des commandes du in.

/marry list

permet de voir la liste des joueurs mariés.

/marry tp

permet de se tp à son amoureux. Attention ceci coûte 250\$

/marry home

permet de se tp au home du couple.

/marry sethome

permet de définir le home du couple.

/marry delhome

permet de supprimer le home du couple.

/marry gift

permet d'offrir l'item en main à son partenaire.

/marry backpack on

permet d'accorder à ton partenaire l'accès à ton sac à dos.

/marry backpack

permet d'ouvrir le sac à dos de ton partenaire.

/marry kiss

permet d'embrasser ton partenaire.

/marry "nom du joueur" /"surnom"

permet d'envoyer une demande de mariage. Attention cela coûte 5k par joueurs.

/marry divorce

permet de quitter ton partenaire. Attention ceci coûte 10k par joueurs.

