最小栈：

定义：设计一个栈，其拥有常规的出栈和入栈操作，同时额外具备取得最小元素的功能

要求：获取最小元素的时间复杂度为O(1)

已知时间复杂度为O(1) 已经是最优，则表明该算法需要采取空间换时间的策略

常见O(1)时间内的获取一个极值的数据结构：有序数组，哈希表，最大（小）堆

Push 入栈

Pop 出栈（删除栈顶元素）

Peek 出栈（不删除栈顶元素）

采用一个辅助栈(Min)和原始栈(Cur)实现最小(大)栈

时间复杂度为O(1) 空间复杂度为O(n)

解法一：

元素进栈操作：

1. 直接压入Cur栈
2. 当Min 为空时 直接压入Min栈中

如果Min不为空，则判断Min**栈顶**元素和即将压入的元素大小

如果栈顶元素更小则重复压入栈顶元素，否则压入正常元素

(只判断栈顶元素而不是整个Min栈中的最小元素)

