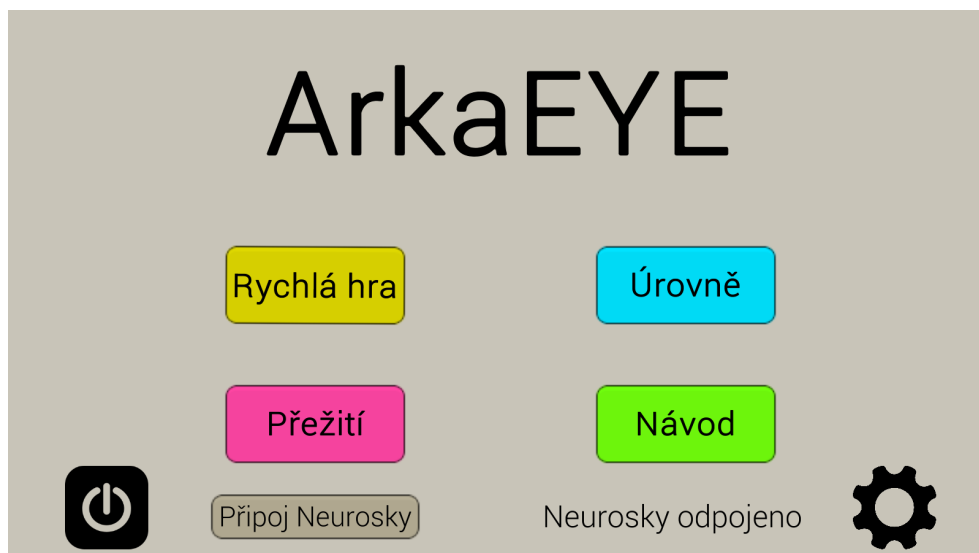


8 Přílohy

8.1 Příloha A: Uživatelská dokumentace

Pro spuštění hry je potřeba spustit soubor *ArkaEYE.exe*. Poté se zobrazí hlavní menu hry, které lze vidět na obrázku 8.1. Tlačítka *Rychlá hra* a *Přežití* rovnou spustí příslušné hry. Tlačítko *Úrovně* zobrazí menu se všemi úrovněmi, které si lze zahrát. Podrobné popsání všech vlastností hry je možné nalézt po kliknutí na tlačítko *Návod* a jedná se o uživatelskou dokumentaci, která je k nalezení přímo ve hře.



Obrázek 8.1: Ukázka hlavního menu hry

8.2 Příloha B: Sestavení hry

- Ze stránek Unity stáhněte a nainstalujte *Unity Hub*.
- V aplikaci *Unity Hub* zvolte záložku *Installs* a klikněte na tlačítko *ADD*.
- Vyberte verzi Unity 2018.3. a ujistěte se, že máte zaškrtnuté políčko *Window Build Support (IL2CPP)*.
- Kliknutím na tlačítko *Done* se spustí instalaci Unity.
- V *Unity Hub* zvolte záložku *Projects* a klikněte na tlačítko *ADD*.
- Zvolte cestu ke kořenovému složce projektu
- Projekt *Arkanoid* je přidán mezi projekty a klikněte na něj.
- Po spuštění Unity pokračujte do *Edit->Project Settings->Player->Other->Settings->Configuration*, přejděte do *Api Compability Level* a vyberte *.NET 4.x*.
- Přejděte do *File->Build Settings*.
- Ujistěte se, že *Target Platform* je *Windows* a klikněte na *Build*.
- Vyberte cílovou složku, hru je poté možno spustit souborem *Arka-EYE.exe*.