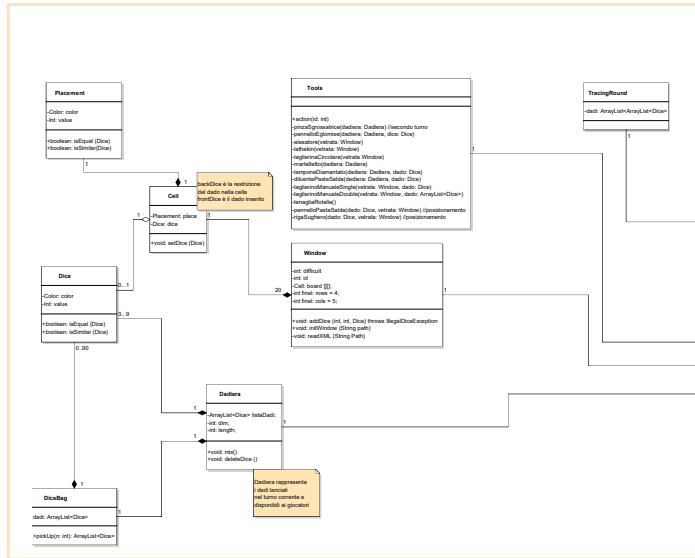
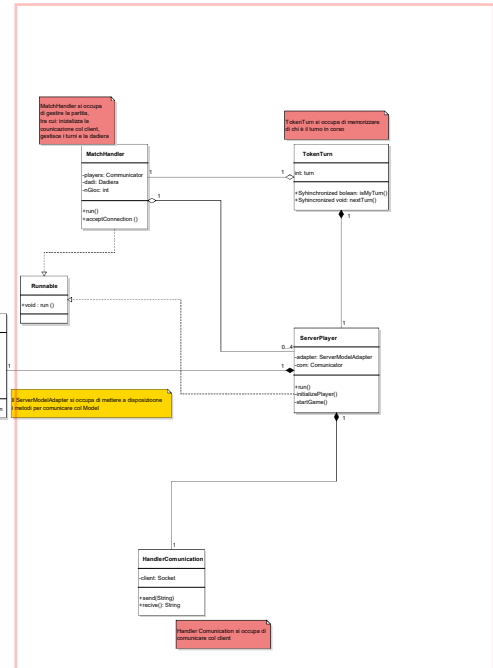


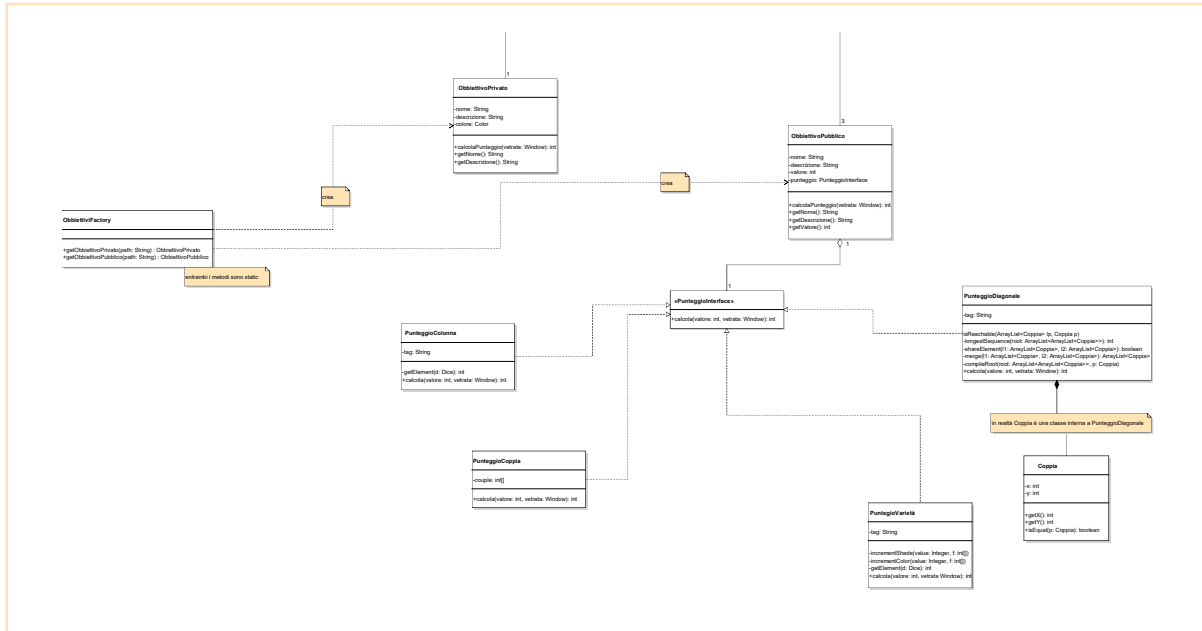
Obbiettivi  
(parte del model, staccato per leggibilità)



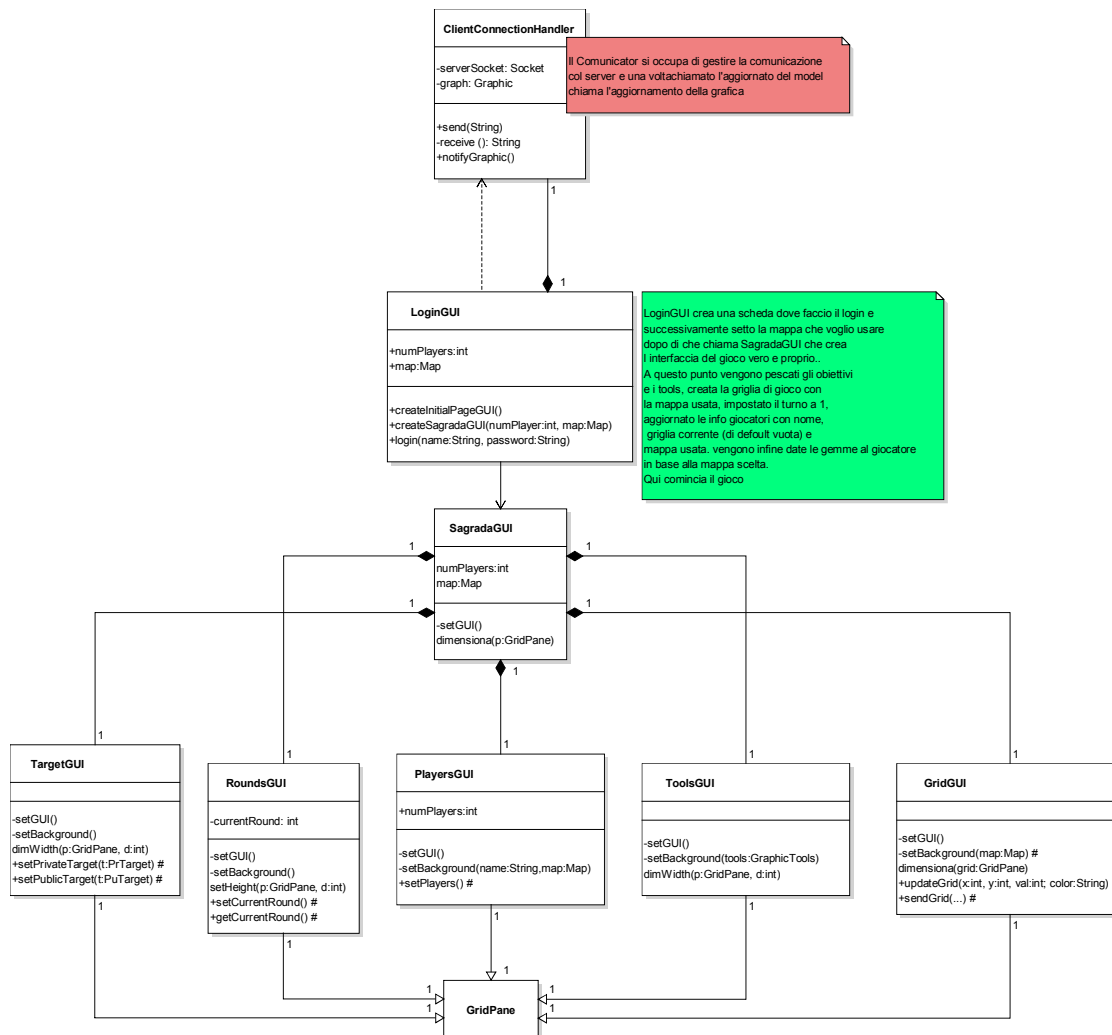
## Model



## Controller



L'uml obbiettivi fa parte del model



**Diagramma delle classi del Client.** Qui risiedono la grafica del programma e il communicator che si preoccupa di gestire la comunicazione con il server.