

P8 Text 2 Cloud

Nuage de mots-clés

Documentation Technique

Bademba SANGARE (22009816)

bademba.fr/text2cloud

Code source GitHub :

github.com/badembafra/text2cloud

Bademba SANGARE (22009816)

Professeur : Nasreddine BOUHAÏ
Cours : Introduction aux Technologies Hypermédia

18 décembre 2025

1 Présentation du projet

1.1 Contexte et objectifs

P8 Text 2 Cloud est une application web permettant de générer des nuages de mots-clés à partir de textes bruts. L'objectif principal est de créer une interface **simple, efficace et intuitive** permettant à tout utilisateur de visualiser rapidement les mots les plus fréquents d'un texte.

1.2 Objectifs pédagogiques

- Comprendre et expliquer le flux de traitement d'un texte brut
- Représenter l'architecture simple d'un système Web
- Manipuler les technologies de base du Web : HTML, CSS, JavaScript et PHP
- Produire une documentation claire et structurée

1.3 Fonctionnalités

1. **Saisie du texte** : Import de fichier .txt ou saisie directe
2. **Traitement automatique** : Nettoyage, tokenisation, comptage
3. **Visualisation** : Nuage de mots dynamique et coloré
4. **Statistiques** : Nombre de mots total, uniques, gain en pourcentage
5. **Export** : Téléchargement du nuage (PNG/JPEG) et des occurrences (CSV)

1.4 Version bonus

En complément du projet local demandé, l'application a été déployée en production sur un serveur Apache (hébergeur o2switch), accessible publiquement à l'adresse bademba.fr/text2cloud.

2 Flux de traitement (Pipeline)

Le traitement des données suit un pipeline séquentiel en 7 étapes :

1. **Récupération du texte** → 2. **Envoi serveur PHP** → 3. **Comptage caractères** →
4. **Tokenisation** → 5. **Nettoyage & Filtrage** → 6. **Comptage & Tri** → 7. **Génération nuage**

2.1 Détail des étapes

Étape 1 - Récupération : L'utilisateur importe un fichier .txt ou colle directement le texte. JavaScript (FileReader API) charge le contenu dans le `textarea`.

Étape 2 - Transmission : Le texte est envoyé au serveur PHP via une requête POST asynchrone (Fetch API).

Étape 3 - Statistiques : PHP compte le nombre de caractères avec `mb_strlen()`.

Étape 4 - Tokenisation : La fonction `fragmenter()` découpe le texte en mots selon des séparateurs (espaces, ponctuation).

Étape 5 - Nettoyage : Conversion en minuscules, suppression des points d'interrogation aux extrémités, filtrage des mots courts et des stop words (~1500 mots vides en français et anglais : articles, pronoms, etc.).

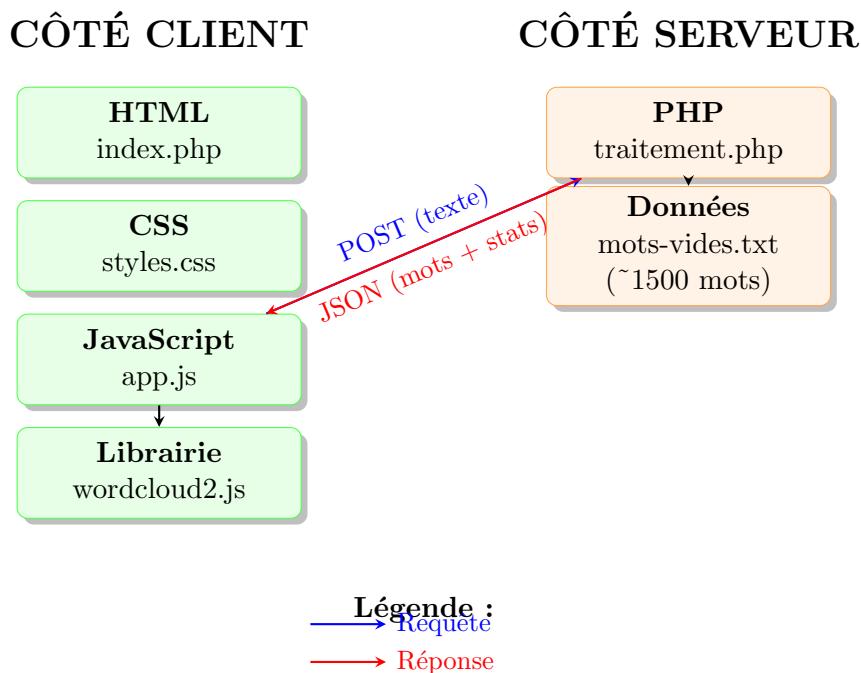
Étape 6 - Comptage : Les occurrences sont comptées dans un tableau associatif puis triées par fréquence décroissante avec `arsort()`.

Étape 7 - Visualisation : JavaScript reçoit le JSON et génère le nuage avec WordCloud2.js.

3 Diagramme d'architecture

3.1 Architecture Client-Serveur choisie

Le projet utilise une architecture **client-serveur** avec traitement PHP côté serveur. Ce choix permet de séparer clairement la logique métier du traitement textuel (serveur) et l'interface utilisateur (client).



3.2 Description des composants

Côté Client :

- **index.php** : Structure HTML de l'interface (formulaire, canvas, tableaux)
- **styles.css** : Mise en forme responsive et moderne
- **app.js** : Gestion des interactions, requêtes AJAX, génération du nuage
- **wordcloud2.js** : Bibliothèque de visualisation (via CDN)

Côté Serveur :

- **traitement.php** : Traitement du texte (tokenisation, nettoyage, comptage)
- **mots-vides.txt** : Liste de ~1500 stop words

4 Technologies utilisées

J'ai choisi d'utiliser **PHP** pour le traitement serveur, en complément de **HTML, CSS et JavaScript** pour le front-end.

4.1 Front-end

- **HTML** : Structure de la page
- **CSS** : Mise en forme responsive
- **JavaScript** : Logique applicative, manipulation DOM
- **WordCloud2.js** : Génération du nuage de mots

4.2 Back-end

- **PHP** : Traitement du texte côté serveur
- **JSON** : Format d'échange de données

5 Conclusion

En tant qu'étudiant, j'ai particulièrement apprécié réaliser ce projet qui m'a permis de progresser en **PHP** pour le traitement et la génération du nuage de mots-clés. L'architecture client-serveur optimise la séparation des responsabilités : le serveur PHP gère le traitement des données textuelles tandis que le client JavaScript assure une interface fluide et réactive.

L'interface a été pensée pour être **simple, efficace et intuitive**, permettant une prise en main immédiate par tout utilisateur.

En bonus, le déploiement réussi sur bademba.fr/text2cloud prouve la viabilité du projet en conditions réelles.