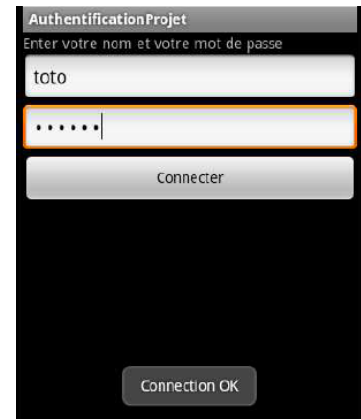


TPN°1 des Travaux Pratiques

Exercice 1 :

Le but de cet exercice est de construire une interface humain-machine (IHM) présentant plusieurs composants graphiques Android (View). Cette IHM permet de faire une authentification en demandant un couple (nom de login, un mot de passe). Après appui sur le bouton Connecter, un Toast indique si le couple donné convient ou pas.



1°) Indiquez les composants graphiques Android qui interviennent dans cette IHM.

Remarque : le troisième (si, si !) composant n'affiche pas l'écho des caractères.

2°) Construire cette IHM. On demande d'écrire le moins de code Java possible. Les chaînes de caractères seront plutôt définies dans le fichier strings.xml.

Afin de gérer les réactions aux interactions utilisateur, on vous demande de :

3°) Ecrire le code Java qui, lorsque le bouton Connecter est actionné par l'utilisateur, une vérification d'authentification est faite et le Toast affiche le résultat (bon couple login, mot de passe ou pas).

4°) Ecrire le code Java qui, lorsque le bouton Connecter est actionné par l'utilisateur, si le couple (login, mot de passe) est correct, une nouvelle activité est affichée indiquant une bonne connexion.

Exercice 2

Réalisez à présent l'interface graphique de la calculatrice, telle qu'elle apparaît en figure 1.

1. Travaillez directement dans le fichier XML et réglez éventuellement les détails via l'interface graphique.
2. Associez les différents boutons aux actions correspondantes :
3. Le bouton Raz doit remettre les valeurs des opérandes à vide _ ;
4. Le bouton = doit effectuer l'opération, en fonction de l'opérateur sélectionné;
5. Le bouton Quitter doit permettre de quitter l'application.

