

# INFORME PROYECTO FINAL

Autores

John Axel Ortega Rivera

Victor David Muñoz Ramirez

Profesores

Augusto salazar

Anibal

Universidad de Antioquia

Carrera de ingeniería electrónica

Medellín, Antioquia

24 marzo de 2024

**Tema:** Antiguo Japón (Historia de los samurais).

**Idea central del juego:** El juego se basará en relatar la historia de los samuráis y su trascendencia en la historia del Japón moderno, se tiene como idea que sea un juego lineal, donde poco a poco se irán mostrando los avances de los samurais a lo largo de la historia. Usaremos conceptos aprendidos durante el curso para desarrollar este proyecto e incluiremos algunas físicas para simular movimientos, ataques y obstáculos. La historia estará dividida en 3 momentos importantes, que llamaremos misiones en las cuales el jugador deberá enfrentarse a distintos adversarios evadiendo obstáculos avanzando así hasta llegar al final de cada misión, donde estas se basarán en lo siguiente:

- La primera misión se basará en el inicio oficial de época samurai con el primer shogun (líder militar supremo) Minamoto no Yoritomo, conocida como la era Kamakura (1185-1333 d.C.), durante esta era los samurais ganaron un papel central en la sociedad japonesa, y el poder político se desplazó de la corte imperial a los líderes militares samurái. Y durante esta época su consolidación como fuerza militar a través de la guerra efectuada con los mongoles, debido a que estos intentaron invadir Japón en el 1274 y 1281, donde los samurais jugaron un papel vital para la defensa del país.
- La siguiente misión se basaría en una batalla decisiva en la guerra entre clanes que se efectuaría en el período Sengoku (1467-1603); la batalla escogida sería la “Sekigahara” en el 1600, que fue un punto de inflexión determinante en la unificación de Japón bajo el shogunato Tokugawa. En el campo de batalla de Sekigahara, un lugar crucial en las Guerras Sengoku donde las fuerzas de Tokugawa Ieyasu y sus aliados se

enfrentan a las fuerzas leales al clan Toyotomi, donde fue Tokugawa Ieyasu quien emergió como el vencedor.

La victoria de Tokugawa Ieyasu en Sekigahara fue fundamental para establecer su dominio sobre Japón y allanó el camino para la creación del shogunato Tokugawa, que gobernaría Japón durante más de 250 años.

- Por última misión tendremos el periodo Meiji y la modernización de Japón, donde experimentó una occidentalización, donde algunos de los samuráis se adaptaron a los cambios, algunos participando en la transformación del país en una potencia industrial y militar; esta misión se centrará en uno de los eventos más importantes del período Meiji en Japón fue la abolición del sistema feudal y la promulgación de las Reformas de la Restauración Meiji en 1868. Esta restauración marcó el fin del gobierno feudal del shogunato Tokugawa (mencionado anteriormente) y el retorno del poder al emperador Meiji, quien buscó modernizar y fortalecer Japón. Todo esto conllevó a la transformación en una potencia mundial en un corto período de tiempo. Este evento es fundamental para comprender la evolución de Japón en la era moderna.

Todas estas misiones tendrán algo muy importante a resaltar y es el concepto de "bushido", que es el código moral y ético seguido por los guerreros samuráis durante siglos en Japón. Bushido significa "el camino del guerrero" y promueve valores como la lealtad, el honor, la valentía y el sacrificio. Donde este concepto es una conexión de los samurais con la época moderna y es trascendental en la cultura actual de Japón tanto militar como cotidiana,

donde inclusive muchas de las cualidades y creencias del bushido influyeron en las actitudes y acciones de los kamikazes durante la Segunda Guerra Mundial.