### INTRODUCTION

Le pèsent travail est un travail individuel donnée dans le cadre d'une mise en pratique des connaissances reçu durant notre cours de langage de programmation « C# ».

**D**e ce fait, il nous a été demandé de concevoir une application desktop au choix et qui concernerais une certaine gestion, et pour notre cas, nous avons jugé bon de mettre en place une petite application d'enregistrement ou d'inscription des étudiant, cette application n'est en réalité petit qu'un module d'une gestion bien plus costaud.

A travers cette modeste application nous espérons balayer, et aussi refléter la consistance de connaissances reçues pendant notre cours de langage de programmation.

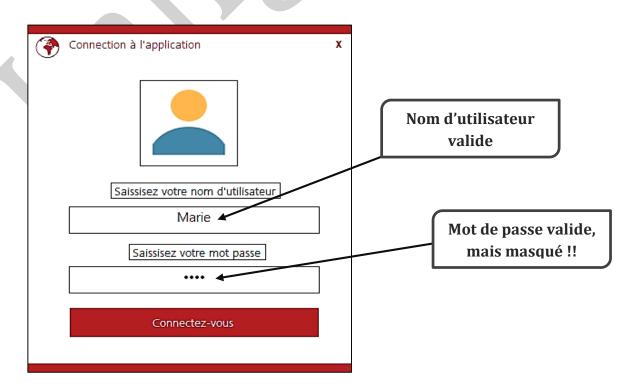
#### PRESENTATION DE L'APPLICATION

Tout application de gestion digne de ce nom, à son lancement commence toujours par une interface de connexion ou si l'on veut d'authentification de l'utilisateur, dite interface que l'on peut précéder d'un formulaire de chargement, que nous n'avons pas utilisé dans notre cas, ainsi notre modeste application ou module d'application se résume en deux interfaces principales :

- ❖ Interface de Connexion à l'application
- ❖ Interface de Mise à jour des étudiants

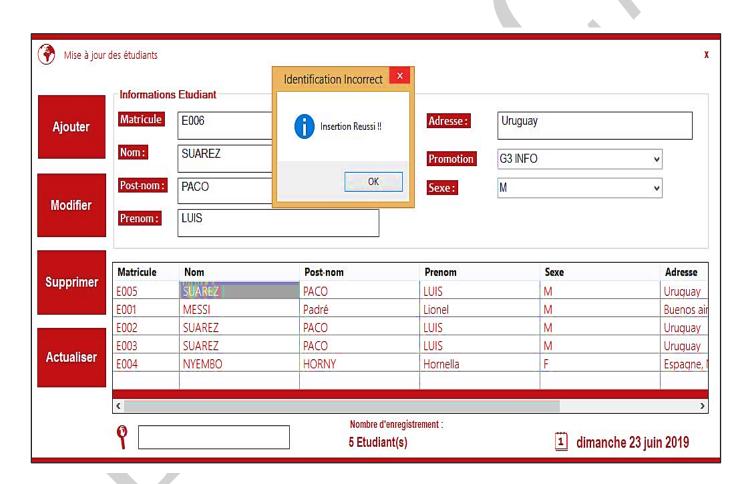


Dans le cadre de notre application, c'est la première interface sur laquelle tombera l'utilisateur au lancement, celle-ci permet simplement à l'utilisateur de se connecter éventuellement à l'application, en demandant à ce dernier de fournir un **nom d'utilisateur** et un **mot de passe** valide, si tant est que ces deux informations s'avère valide, il pourra accéder à l'application. Comme l'indique la capture ci-dessous :





Dans le cadre de notre application, c'est la deuxième et la seul interface de gestion proprement dite, celle-ci permet simplement de faire la mise à jour de étudiant en trois étapes majeurs (Ajout, modification et suppression), elle permet évidemment d'effectuer des recherches, et fournis aussi le compte de l'ensemble des étudiants inscrits. Comme l'indique la capture ci-dessous :



# Code source Connexion à la Base de données

```
class Connexion
         //---- Déclaration des variables pour la connexion à la base de donnée
        //---- Avec le pilote OleDb
        public OleDbConnection Mycx ;
        public OleDbCommand Mycmd;
        public OleDbDataReader Lire;
        //---- Initialisation de la variable de connexion et Connexion à la base
de données
        public void getConnection()
            //Mycx = new OleDbConnection(@"provider=Microsoft.ace.oledb.12.0;data
source=Gestion_Etudiant.accdb");
Mycx = new OleDbConnection("Provider = Microsoft.Jet.Oledb.4.0;Data
source=Gestion_Etudiant.mdb");
           Mycx.Open();
        public void Mise_jour_(string requete)
                getConnection();
                Mycmd = new OleDbCommand(requete, Mycx);
                Mycmd.ExecuteNonQuery();
            catch (Exception ex)
                MessageBox.Show("ERREUR : \n" + ex.Message, "Erreur dectectée",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
        public void Affichage(string requete)
                getConnection();
                Mycmd = new OleDbCommand(requete, Mycx);
                Lire = Mycmd.ExecuteReader();
            catch (Exception ex)
                MessageBox.Show("ERREUR: \n" + ex.Message, "Erreur dectectée",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
```

## Code source Connexion à l'application

1. Bouton Se connecter

```
private void BtnValider Click(object sender, EventArgs e)
                if (txtnom.Text == "")
                    MessageBox.Show("Veuillez founir le nom
d'utilisateur", "Zone vide detectée", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
                else if (txtpass.Text == "")
                   MessageBox.Show("Veuillez founir le mot de
passe", "Zone vide detectée", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
                else
                    String req = "select * from utilisateur where
nom='" + txtnom.Text + "' AND pass='" + txtpass.Text + "'";
                    cnx.Affichage(req);
                    if (cnx.Lire.Read())
                        Etudiant frmEt = new Etudiant();
                        this.Hide();
                        frmEt.Show();
                    else
                        MessageBox.Show("Nom d'utilisateur ou mot de
passe incorrect !!", "Identification Incorrect",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
                        txtnom.Text = "";
                        txtpass.Text = "";
```

## ({...})Code source Mise à jour etudiants

Bouton Ajouter

```
private void btnClient_Click(object sender, EventArgs e)
                if (txtmat.Text == "" || txtnom.Text == "" || txtpost.Text
lblpromo.Text == "")
                   MessageBox.Show("Zone vide detectée \n Veillez à
remmplir toutes les infos.", "Vide", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
                else
                    String req = "Insert into Etudiant
(nom,postn,prenom,sexe,adresse,matricule,promot) values (
txtnom.Text.ToString() + "','" + txtpost.Text.ToString() + "'
txtpre.Text.ToString() + "','" + CboSexe.Text.ToString() + "'
txtadres.Text.ToString() + "','" + txtmat.Text.ToString()
lblpromo.Text.ToString() + "')";
                    cnx.Mise_jour_(req);
                   MessageBox.Show("Insertion Reussi!! ", "Identification
Incorrect", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
                    Nettoyer();
                    Remplir_Grille();
                    compter();
            catch(Exception){}
           Bouton Modifier
private void btn modif Click(object sender, EventArgs e)
                   (txtmat.Text ==
                   MessageBox.Show("Veuillez fournir au moin le Matricule
etudiant !! ", "Identification Incorrect", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Error);
```

```
}
else
String req = "Update Etudiant Set nom='" + txtnom.Text
+ "',postn='" + txtpost.Text + "',prenom='" + txtpre.Text + "',adresse='" +
txtadres.Text + "',sexe='" + CboSexe.Text.ToString() + "',promot='" +
lblpromo.Text.ToString() + "' where matricule='" + txtmat.Text + "'";
                       cnx.Mise_jour_(req);
                       MessageBox.Show("Modification reussi !!
"Identification Incorrect", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Information);
                       Nettoyer();
Remplir_Grille();
                       compter();
              catch (Exception ex)
               Bouton Supprimer
       3.
  private void btnSupp_Click(object sender, EventArgs e)
              try {
              if (txtmat.Text==""){
                  MessageBox.Show("Veuillez fournir au moin le Matricule
etudiant !! ", "Identification Incorrect", MessageBoxButtons.OK,
MessageBoxIcon.Error);
                  else{
                   String req = "Delete from Etudiant where
matricule='"+txtmat.Text+"'";
                cnx.Mise_jour_(req);
                MessageBox.Show("Suppression reussi !! ", "Identification
Incorrect", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
```

Nettoyer();

compter();

Remplir\_Grille();

catch(Exception ex){

#### **CONCLUSION**

Nous voici donc arrivés à la fin de notre travail, nous tenons à préciser que le contenu de ce travail est une **gestion d'inscriptions basique**, à travers de laquelle nous avons essayé d'appliquer et refléter dans la mesure du possible la consistance des connaissances reçu durant notre cours de langage de programmation , l'expérience a été belle et nous continuerons de l'approfondir au-delà de ce travail.