| Rapport de projet : Développement de l'IHM d'un réseau social |
|---|
| Technologie : Angular   |
|   |
|   |
|   |
| Par:  |

Cours de IHM : Master 2 MIASHS DCISS

**BOUAKAZ Badis** 

KADRI Anis

# Sommaire:

- Cahier des charges
- Le Modèle de l'utilisateur
- Scenario Utilisation
- Le Modèle de tache
- Prototype
- Interface Concrete

# Présentation du site :

Notre site web, est un site d'échange et de partage axé sur le monde de la cuisine, c'est un réseau social adapté à la cuisine, il permet à des personnes qui sont passionnées par la cuisine, de partager leur passion, leurs recettes de cuisines, demander des avis d'autres personnes,

Il permet à d'autres personnes pas forcément passionnées de cuisines, mais qui préfèrent cuisiner eux même ce qu'ils mangement, donc pour chercher quelque chose à préparer, ils se dirigent directement sur notre site (ou éventuellement une application mobile), et chercher ce qu'ils veulent manger et avoir accès à diverses recettes,

Notre site, étant un réseau social, n'aura pas de mal à etre utilisé par une très grande majorité de personnes qui sont déjà très à l'aise avec les réseaux sociaux

# Cahier des charges:

Pour notre site, nous avions voulu implémenter les fonctionnalités déjà disponibles sur les différents réseaux social déjà existants en adaptant le thème que nous avons choisi, c'est-à-dire un réseau de partage pour des personnes intéressées par la cuisine,

Nous allons lister ci-dessous les fonctionnalités que nous avons implémentés ou que nous avons souhaité le faire :

## Inscription/Connexion:

Logiquement la première fonctionnalité que nous devions implémenter lorsque nous concevons un réseau social, c'est l'inscription et la connexion, nous avons fait le choix de laisser libre à l'utilisateur non inscrit (ou non connecté) de pouvoir quand même accéder au site et à contenu mais pas à d'autre fonctionnalités.

# Consulter:

L'utilisateur de notre site, peut consulter l'ensemble des posts publiés, d'ailleurs c'est la première interface qu'il verra dés qu'il accède à notre site, il peut accéder à la page d'un post et consulter la description, le nom de l'auteur et les commentaires liés à ce post.

## Recherche:

Nous avons décidé d'implémenter une fonctionnalité de recherche, en effet l'utilisateur peut rechercher des plats ou des recettes en tapant juste le nom ou une partie du nom du plat ou de la recette qu'il cherche.

## Publier:

Apres s'etre inscrit (ou connecter) l'utilisateur peut maintenant, publier s'il le souhaite publier un post pour cela, il clique sur le bouton publier, un formulaire avec des champs à remplir, qui représentent les informations concernant sa recette de cuisine, avec notamment un titre, une description (ou il mettra les détails de sa recette), des tags, et l'origine de la cuisine, ainsi qu'une image pour illustrer son post,

## Ajout d'ami:

En consultant un post, l'utilisateur pourra voir les détails de ce post, et son auteur, nous avons pensé à permettre à l'utilisateur d'ajouter dans sa liste d'ami l'auteur du post,

### Envoi de message:

Comme pour l'ajour d'ami, l'utilisateur peut en consultant le post, envoyer un message à son auteur, pour les deux fonctionnalités, nous avons opté pour des icones assez minimalistes, mais qu'on trouve explicites car nos utilisateur cibles sont des personnes à l'aise avec les réseaux sociaux habituels

#### Commentaires:

L'utilisateur à également la possibilité de commenter un post, une fonctionnalité que nous trouvons importante dans la conception d'un réseau social basé sur le partage d'expérience entre autres,

### Aimer un post et système de notation :

Nous avons donné l'opportunité à l'utilisateur de donner son avis en quelque sorte sans avoir à laisser de commentaires, en incluant dans notre site, la fonctionnalité d'aimer un post, et d'également de le noter,

### Messagerie:

Nous avons essayé d'implémenter la fonctionnalité de messagerie, en effet l'utilisateur peut accéder aux messages qu'il a reçu, avec la possibilité de répondre, et de supprimer le message qu'il souhaite, il aura sur cette interface, le contenu des messages, avec l'expéditeur ainsi que la date de la réception,

# Consulter profil:

L'utilisateur ayant un compte à la possibilité de modifier les informations relatives à son compte, en cliquant sur le bouton en haut à droite, un bouton qui porte le pseudo de l'utilisateur, il aura accès à ces informations, et également la possibilité de se désinscrire du site en cliquant sur un bouton qui est assez explicite, en forme de corbeille.

Le deuxième type d'utilisateur pour notre site est l'administrateur, qui dispose d'autre fonctionnalités par rapport à un utilisateur lambda, nous pouvons citer quelques-unes de ces fonctionnalités :

### Modération posts :

L'administrateur à la possibilité de contrôler via son tableau de bord, les posts publiés sur le site, il peut donc les visualiser et les supprimer à partir de ce tableau de bord,

## Modération utilisateurs :

Sur le même principe que la modération relative au post, l'administrateur, à accès a une liste de tout les inscris sur le site, avec leur informations personnes, nom, prénom, adresse mail ...

Il peut donc supprimer un utilisateur comme il peut le faire pour un post.

### Modération commentaires :

Une fonctionnalité que nous avons prévu de rajouter à notre site, est de permettre à l'admin de supprimer les commentaires qui sont jugés inappropriés.

# Modèles d'utilisateur du site :

Nous visons un public varié pour notre

Nous avons deux persona pour notre site, que nous allons présenter ci-dessus :

### Persona n°1:

Martina, 24 ans, Etudiante en M2, en Psychologie, Habite à Grenoble.

Martina habite à Grenoble depuis l'année dernière, elle s'est découvert une passion pour la cuisine, quand elle s'est mise à cuisiner, car elle a constaté que son budget nourriture était élevé vu qu'elle mangeait le plus souvent dehors ou se fait livrer, elle veut partager ses expériences en cuisines, et s'intéresse à ce que d'autres personnes préparent pour essayer leurs recettes

### Habitudes et Expertises :

- Accro à son smartphone et présente sur de nombreux réseaux sociaux,
- Aucun mal à utiliser toute sort d'applications,

#### Freins et craintes:

- -Ne veut pas chercher des recettes dans les réseaux sociaux type Facebook, Instagram.
- -Elle préfère maintenant cuisiner elle-même au lieu de manger dehors, veut faire des économies sur son budget cuisine

### Attentes:

- Echanger sur la cuisine, trouver des plats de différentes origines,
- Utiliser un réseau social exclusivement axé cuisine, et ne pas trouver du contenu autre que des recettes ou tout ce qui est relation avec la cuisine,

# Utilisations possibles:

- Chercher des recettes à réaliser,
- Echanger avec les auteurs, leur poser des questions si besoin,
- Ajouter des recettes à ses favoris, pour les refaire une seconde fois,

### Persona n°2:

René, 52 ans, Restaurateur, Habite à Marseille.

Passionné depuis toujours de cuisine, René a démissionné de son poste d'enseignant René s'est lancé depuis presque une année dans une aventure, en effet il a ouvert un restaurant dans sa ville, il propose un menu très varié avec des spécialité méditerranéennes, il souhaiterais partager ce qu'il prépare dans son restaurant , notamment pour perpétuer quelques plats qu'on ne fait plus trop, mais il veut pas utiliser les réseaux sociaux généralistes comme font la plupart des cuisiniers, car il a une certaine appréhension des réseaux sociaux.

## Habitudes et Expertises:

- Utilisation peu fréquente des réseaux sociaux,

#### Freins et craintes:

-Ne veut pas passer par des réseaux sociaux généralistes pour promouvoir des plats, ni avoir son propre site web,

-Un petit restaurant, donc pas le budget d'embaucher une sorte de Community manager pour gérer sa présence sur internet,

#### Attentes:

- Partager son savoir culinaire avec d'autres personnes,
- Indirectement promouvoir son restaurant à travers les plats qu'il prépare,

### Utilisations possibles:

- Publier les plats réalisés dans son restaurant,
- Donner des conseils à des d'autres utilisateurs

# Scenarios d'utilisation du site :

### 1) Scenario 1: Publication

L'utilisateur apres s'etre inscrit, se connecte et se retrouve sur la page d'accueil, ou il pourra voir tous les posts publiés, avec les notes (Etoiles) de chaque post, au niveau de la barre de recherche, cet utilisateur souhaite, publier un post, il clique tout simplement sur le bouton publier, ou il accède à une page avec un formulaire à remplir, apres que les champs soient remplis, le bouton publier s'active, et en cliquant dessus, il publie l'post.

Ce scenario, est l'un des plus important car, c'est l'un des objectifs principaux de notre site, et nous pouvons constater que le cheminement est assez intuitif, et l'utilisateur ne trouvera pas de mal d'atteindre cet objectif.

## 2) Scenario 2: Envoi de message

Comme déjà mentionné, en se connectant la page d'accueil sera composé des posts publiés sur le site,

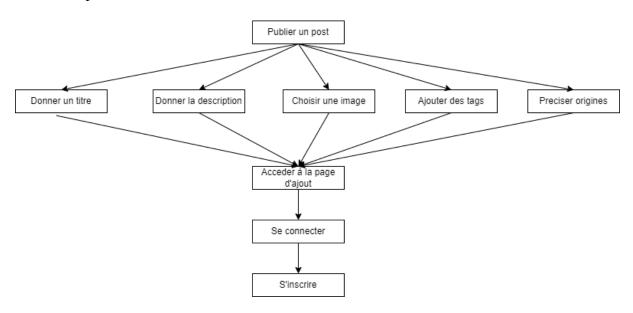
Nous avons ajouter un effet hoover sur chaque post, comme ça, en faisant passer la souris sur un post, l'utilisateur saura que c'est cliquable, il clique sur n post, et accède aux détails de ce post, avec le nom de son auteur, et une section commentaire,

A coté du nom de l'auteur, une icone lettre, nous savons bien que tout ce qui est message est souvent rattaché à une lettre, d'où notre choix de mettre cet icone,

En cliquant dessus, l'utilisateur se voit ouvrir une dialog box où il pourra saisir le message qu'il veut envoyer à l'auteur du post, et c'est un objectif de notre site, l'échange entre utilisateurs.

# Modèle de tache:

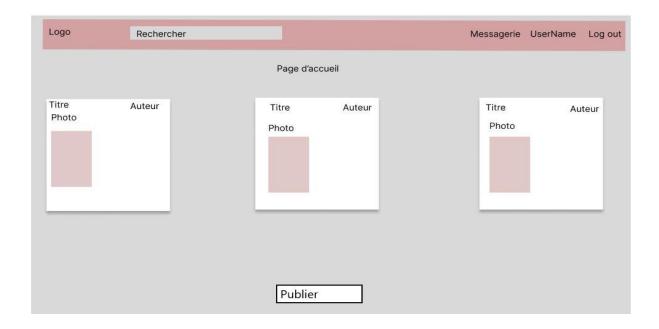
# Publier un post:



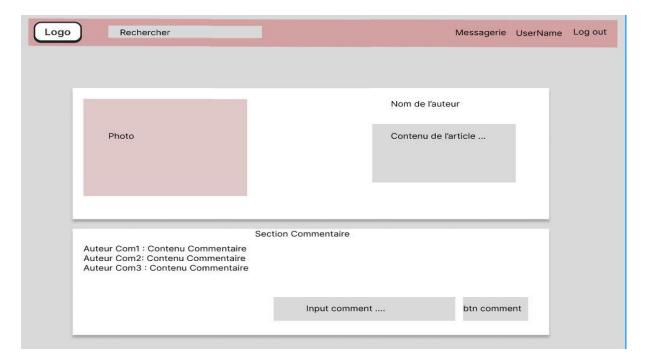
# Prototype:

Pour le prototypage nous avons utilisé l'outil Figma,

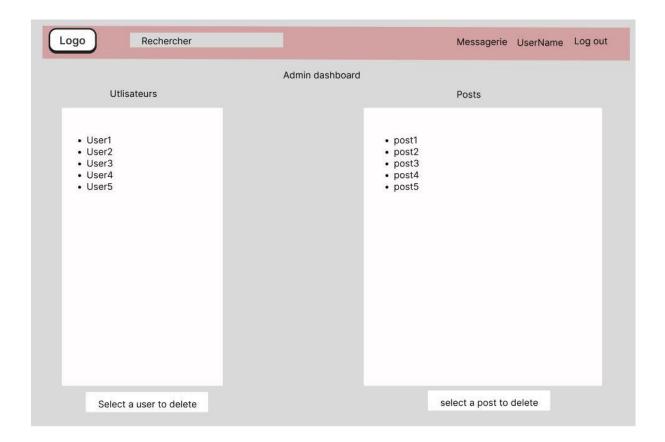
1) Page d'accueil:



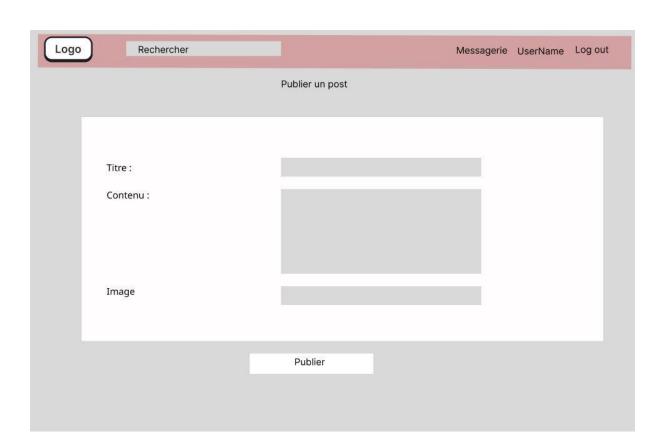
2) Page d'un post:



3) Tableau de bord de l'admin:

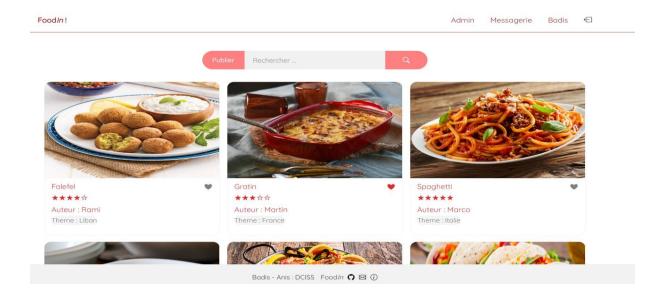


# 4)Publier un post:



# Interface concrète:

# Accueil:



# Un post:

Food*In*! Admin Messagerie Badis €



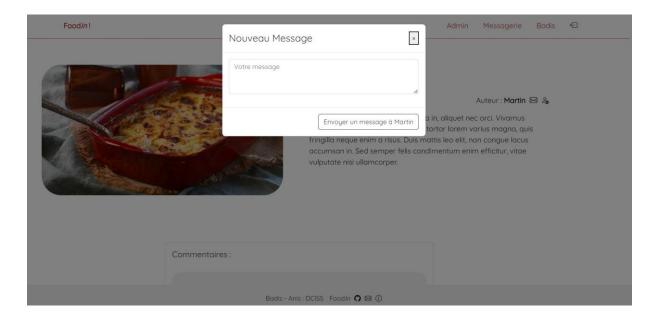
## Gratin ★★★☆

Nam velit metus, rutrum et vehicula in, aliquet nec orci. Vivamus maximus, tortor in dictum congue, tortor lorem varius magna, quis fringilla neque enim a risus. Duis mattis leo elit, non congue lacus accumsan in. Sed semper felis condimentum enim efficitur, vitae vulputate nisi ullamcorper.

Auteur: Martin 🖂 🖧



# Message:



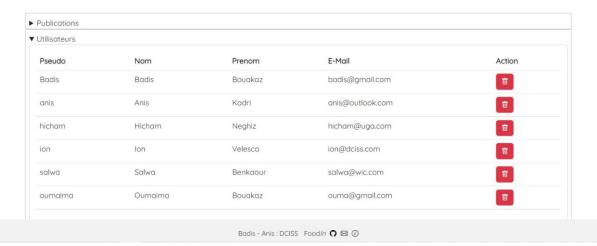
# Demande d'ami:



# Admin:



#### Tableau de bord Administrateur



#### Tableau de bord Administrateur

Admin Messagerie Badis

 $\leftarrow$ 



# Messagerie:

FoodIn!

Food*In*! Admin Messagerie Badis ←

#### Messagerie



# Conclusion:

Pour notre site, nous avons essayé d'implémenter une navigation aisée et intuitif, pour permettre offrir une expérience agréable à l'utilisateur,

En terme de technologie, nous avons utilisé Angular, ou nous avons pu voir ses différents composants, nous pouvons citer, les components, les services les model ,les directives, et le routing, pour le style nous avons utilisé le CSS et Bootstrap, ce que nous pouvons dire sur Angular, de ce que nous avons pu constater durant ce projet, c'est son apprentissage qui est un peu compliqué, mais une fois avoir saisi ses concepts, son utilisation est très intéressante, notamment la partition du projet en components nous a permis une meilleure gestion du projet .