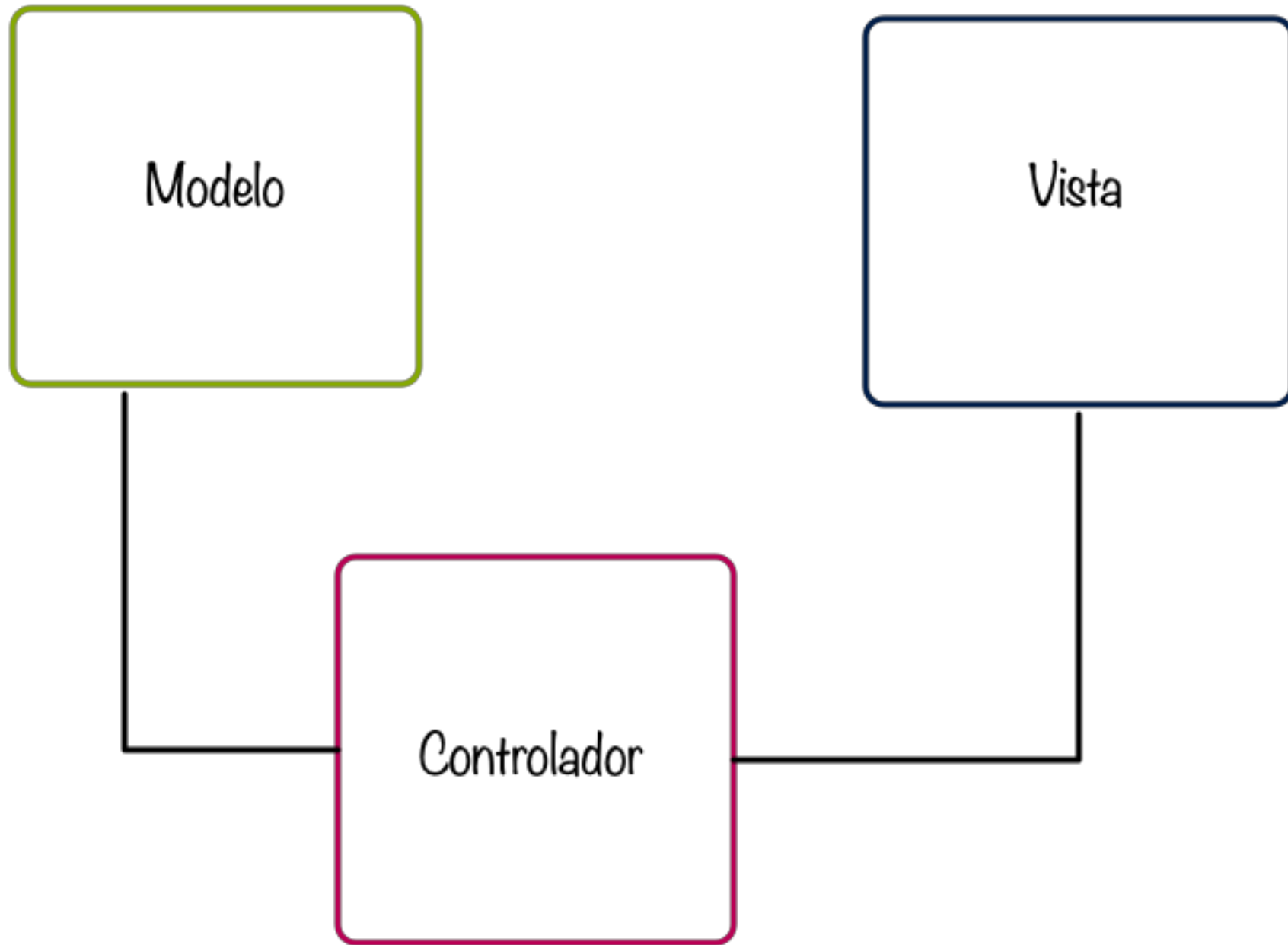
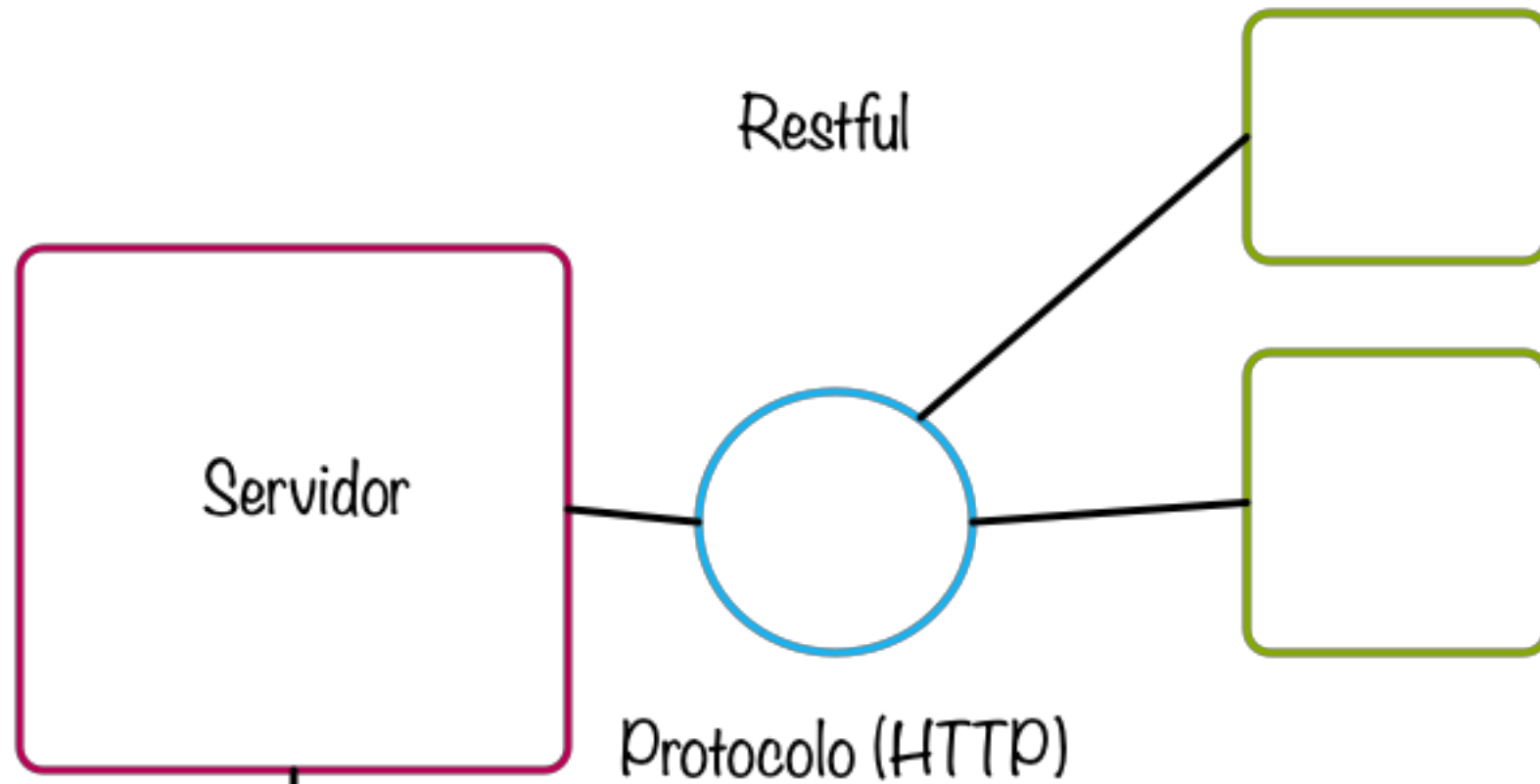


MVC

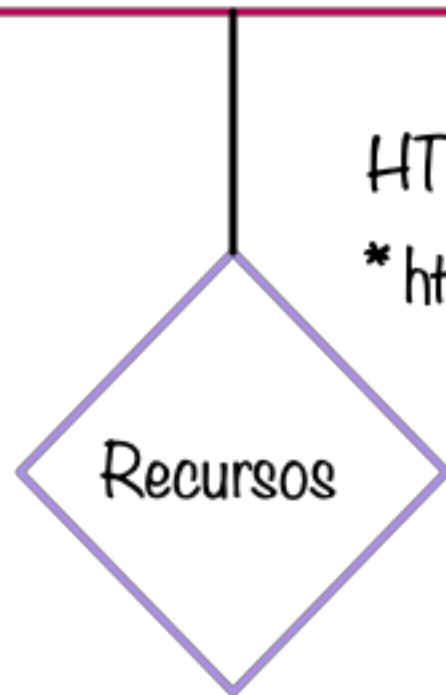


MVC (Modelo-Vista-Controlador) es un patrón de diseño que guía el flujo y estructura de sistemas complejos (negocios) a través de un Modelo de datos el cuál retiene toda la información de una entidad de datos y sus relaciones. La Vista o interfaz de usuario provee componentes interactivos al usuario para generar o visualizar los datos de los modelos. El Controlador de vistas y modelos es el responsable de mantener sincronizados los datos que están siendo cambiados tanto en el modelo (cambios por detrás) y en las vistas (cambios por delante).

MVR (Modelo Vista Ruteador) es un patrón de diseño casi igual a MVC con la diferencia que se sustituye el controlador por un Ruter (enlazador a servidor RESTFUL) el cual envía y recupera los datos del modelo hacia el servidor, MVR implementa MVC para sincronizar el modelo parcial retenido en el cliente con la vista del lado del cliente.



HTTP: Construye una petición al servidor a través de la estructura URL
* `http://user:passowrd@host:port/PATH?QUERY`



Métodos de Petición

GET

POST

—

PUT

PATCH

DELETE

...

GET (Sobre la URL)

/api/usuarios?activos=1

/api/productos?buscar=coca

POST (Bajo la URL)

/api/usuarios/12/baja

--

token=ABC123



CMD + C

CMD + V

CMD + X

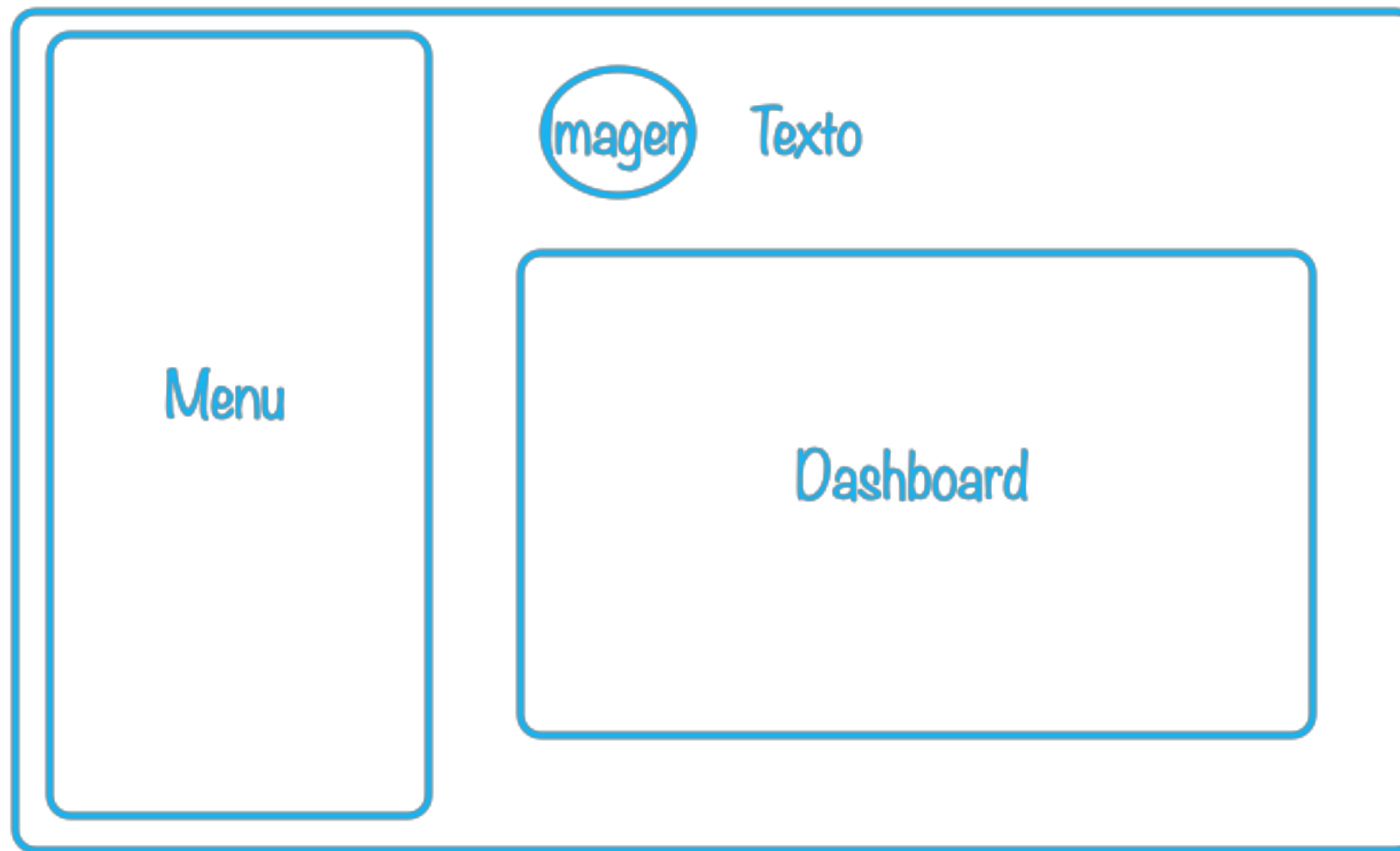
CMD + S

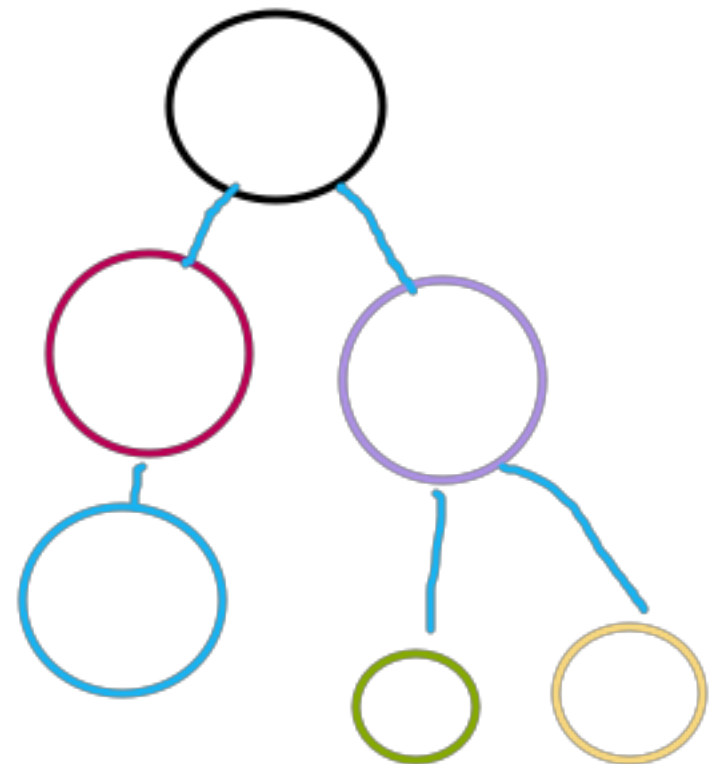
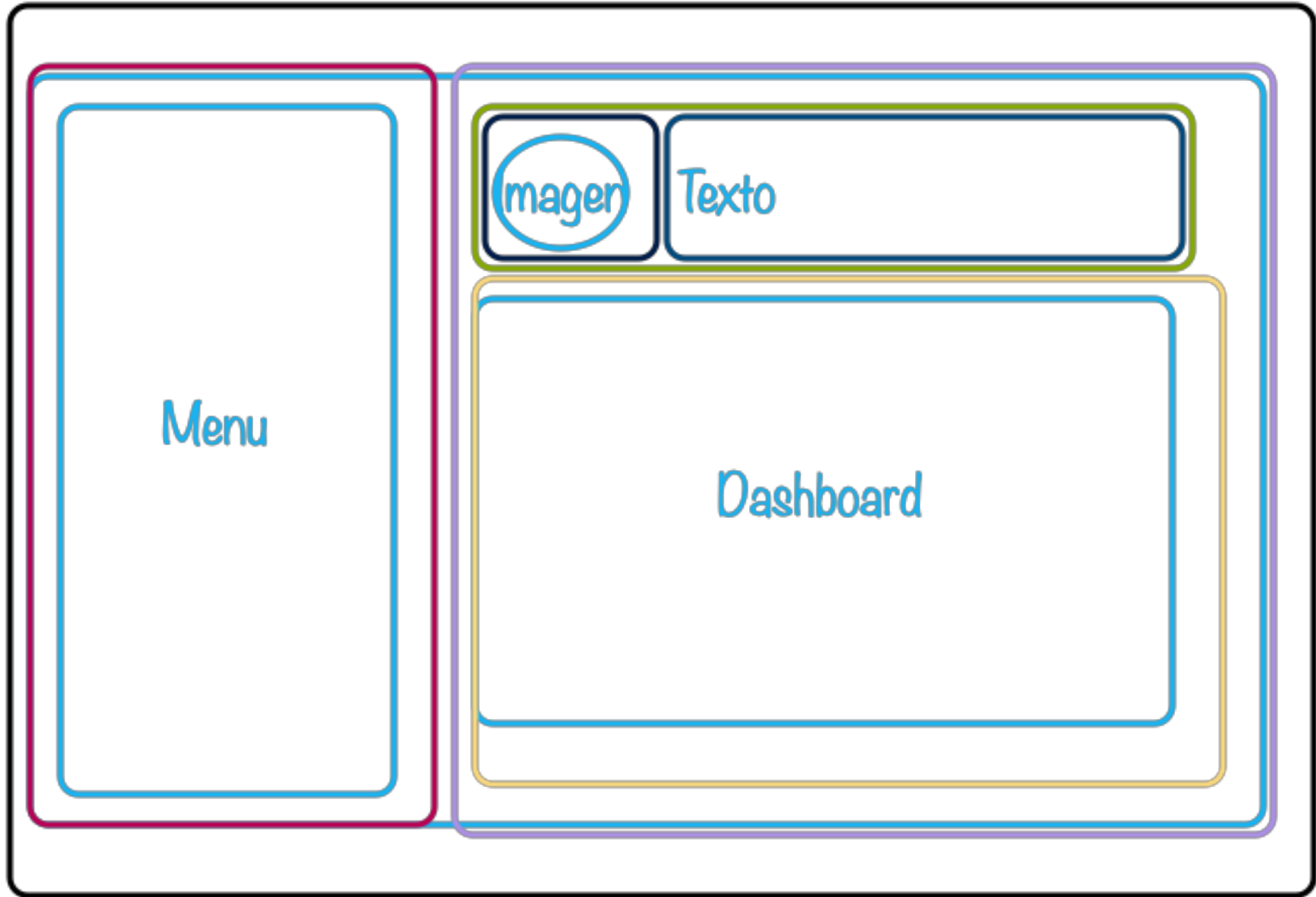
CMD + Z

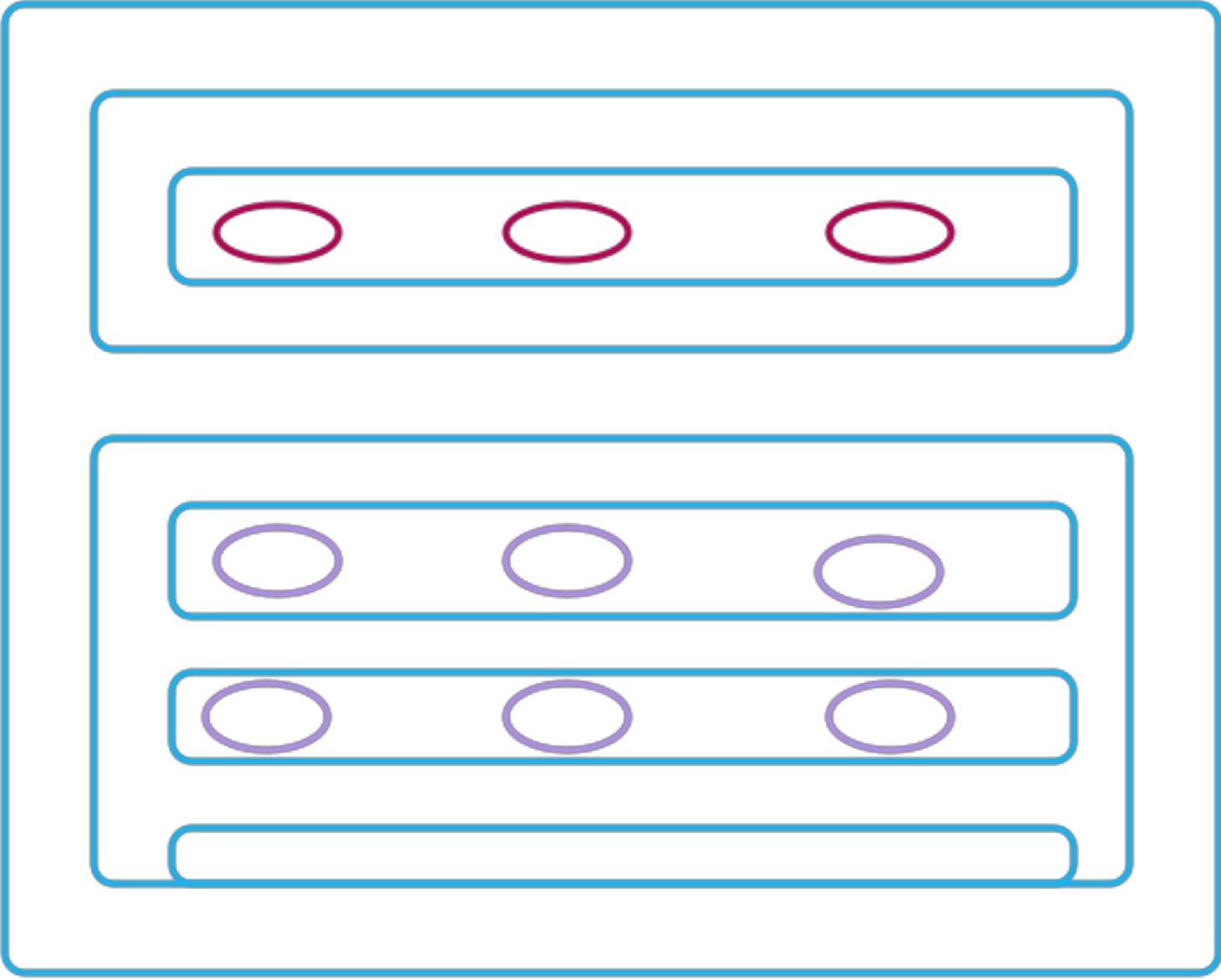


ALT / OPTION

Maquetación: Es el proceso de describir la organización de los componentes visuales dentro de una interfaz.







Sistemas de Eventos en Javascript

Suscriptor

on (channel, callback/fuention)

data === argument/params

Emisor

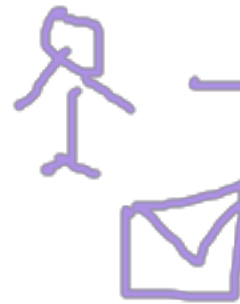
trigger (channel, data)

* emit

* fire

* notify

Emisor



Receptor



Emisor



Suscriptores

