

Práctica IX - Usando Paneles

Al crear aplicaciones será útil poder crear interfaces reutilizables y una forma de lograrlo es mediante paneles personalizados. Un panel personalizado será similar a una clase `JFrame`, sin embargo, ahora la clase será `JPanel`. Los paneles personalizados creados podrán ser incluidos en la paleta de controles para poder arrastrarlo y soltarlo como si se tratara de un elemento estándar de NetBeans.

Agregar un panel personalizado a la paleta

Lo primero que tenemos que hacer es crear un `JPanel` en nuestro proyecto y posteriormente ajustarlo en el diseñador y darle la funcionalidad. Una vez hecho esto deberemos darle clic secundario y en `Tools` seleccionar `Add to Palette` lo cual mostrará una ventana con las carpetas disponibles para agregarlo. De esta forma en cualquier otra ventana o incluso otro panel, podremos agregar desde la paleta nuestra clase.

Problemas

- Crea un `Panel` en el proyecto.
- Agrega un `JButton` y dale la funcionalidad para que imprima en la consola `Hola mundo`.
- Agrega el panel a la paleta de controles.
- Crea un `JFrame` y agrega dos veces el panel desde la paleta.