

Java alkalmazások előadás beadandó

Badinszky Dániel

HLISZU Git User: badinszky97

Holyba Attila Patrik

Git User: Beantech0

Github: https://github.com/badinszky97/java CRUD

2024.11.10.

Tartalom

Fejlesztési és tesztelési környezet	3
Feladat - Adatbázis	3
Választott adatbázis	3
Felhasználói felület	4
CRUD:	5
Olvas almenü	5
Olvas2 almenü	5
Ír almenü	6
Módosít almenü	6
Töröl almenü	6
Feladat - Párhuzamos programozás	7
Feladat – SoapKliens	8
Menüsor	8
Letöltés	8
Feladat - Forex	9
Számlainformációk	9
Aktuális árak	10
Historikus árak	10
Pozíció nyitás	10
Pozíció zárás	11
Nyitott pozíciók	11

Fejlesztési és tesztelési környezet

Az alkalmazás Ubuntu 22.04 LTS verzión lett készítve.

IntelliJ IDEA 2024.2.3 Ultimate Edition

Java verzió: OpenJDK '17.0.12' 2024-07-16

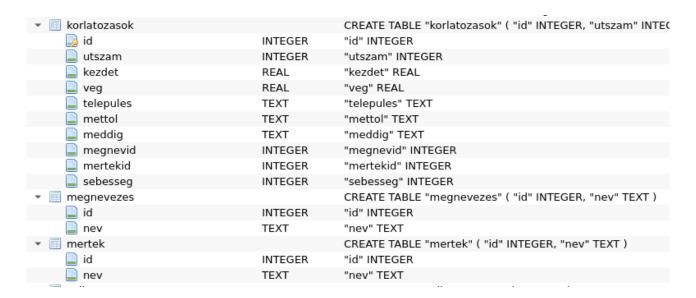
A jar fájl a PDF alapján lett elkészítve és a tesztkörnyezeten tesztelve.

Feladat- Adatbázis

Választott adatbázis

A választott adatbázis: Forgalomkorlátozások.

Ez az adatbázis magyarországi utakat tartalmaz és azok lezárásainak adatait. Összesen 3 tábla található benne.

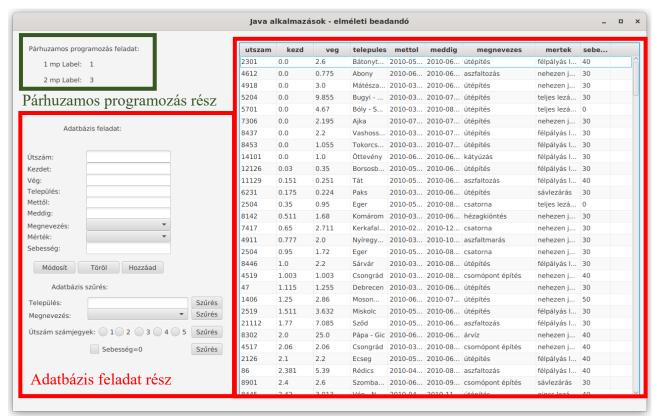


A JavaFX alkalmazás a Hibernate csomagon keresztül egy SQLite fájlt használ adatbázis kiszolgálóként. Az adatbázis linkje <u>itt</u> található.

A Hibernate használatóhoz létre Kellett hozni mind a 3 táblához kapcsolódóan a Java osztályokat. Ezek "Korlatozas", "Mertek" és "Megnevezes" nevet kaptak. A Korlátozás osztály van alapvetően használva és ennek van két példányosított változója ami a két másik osztályhoz kapcsolódik. Ebben az esetben több az egyhez kapcsolat áll fent a táblák között mind a két esetben. Ez a forráskódban jelölve is van:

@ManyToOne
@JoinColumn(name = "megnevid")
private Megnevezes megnevezes;

Felhasználói felület



A felhasználói felület elkészítéséhez A Scenebuilder applikáció volt használva. Az összes itt látható vezérlő a GUIController java osztályban van definiálva és használva.

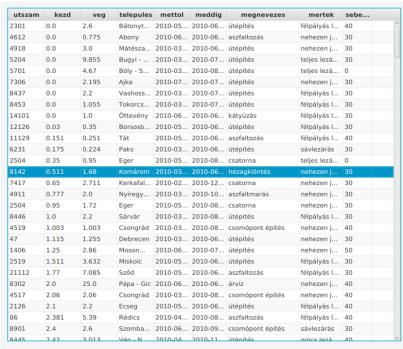
A felhasználói felületet egyszerűre terveztem. A két alapvető feladatot látja el ami a beadandó kiírásáában volt:

- Két labelen különböző időintervallumokkal egy egy szöveg változik, ezzel megvalósítva, a párhuzamos programozást.
- Egy SQLite adatbázishoz csatlakozva egy GUI felületen megvalósítja a CRUD modellt.

CRUD:

Olvas almenü

A program elindulásakor a teljes adatbázist betölti a program és megjeleníti a jobb oldali mezőben. Itt lehet sorba rendezni bármelyik oszlop szerint.

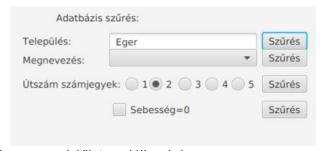


A táblázat megjelenítéséhez nincs szükség segéd listákra. Úgy lett kialakítva, hogy képes fogadni a Korlátozások osztály egy-egy példányát és natívan megjeleníteni. A Korlátozások osztály tartalmaz 2 másik osztály-példányt is magában, mert a Megnevezés és Mérték elemek külön táblából olvashatóak. Ahhoz, hogy ez ne okozzon problémát, a toString metódus módosítva lett mind a két osztályban.

```
@Override
public String toString() {
  return this.nev;
}
```

Olvas2 almenü

A szűrés feladathoz külön rész let kialakítva a kezelőfelületen.



A feladat kiírásban szerepeltetett vezérlők itt találhatóak.

Lehetőséget ad Település név szerinti szűrésre. Ehhez a mezőbe pontos nevet kell megadni. Maszkolási lehetőség nincs implementálva. A Szűrés gombra kattintva a jobb oldali lista frissülni fog, immáron csak az arra a településre vonatkozó rekordok fognak megjelenni. Ha a mező üres akkor szűretlen lista jelenik meg job oldalt, ezzel lehet törölni a szűrést.

Lehetőség van Megnevezés alapján is szűrni. Ehhez az alkalmazás az adatbázisból felolvasott mezőket jeleníti meg. Nem fixen beégetett lista van alkalmazva. A megnevezés kiválasztása és a gombra kattintás után a jobb oldali lista frissül.

A radiobutton feladatot az útszám számjegyeire implementáltam. Ki lehet választani, hogy hány számjegyből álljon az útszám. A radiobutton kiválasztása után a gombra kattintva a jobb oldali lista frissül.

A checkbox mezővel arra lehet szűrni, hogy csak azok a rekordok jelenjenek meg, ahol a sebességnek 0 van megadva. A gombra kattintva a lista frissül.

Ír almenü

A kezelőfelület bal oldalán van egy form ami az adatok manipulálására szolgál.



Ha hozzá szeretnénk adni az adatbázishoz, akkor ki kell tölteni a formot és rákattintani a "Hozzáad" gombra. Ekkor a jobb oldali táblázat frissül és már tartalmazza is az új elemet. Az elem azonnal commit-álásra kerül az adatbázisfájlban. Amennyiben előtte szűrés volt aktív az inaktívvá válik és szűretlen lista jelenik meg.

Módosít almenü

Egy elemre kattinta a jobb oldali táblázatban kijelölésre kerül az adott elem. Az adatai átmásolódnak a baloldani formba, ahol szabadon szerkeszthetjük. Szerkesztés után a módosít gombra kattinva az elem módosul az adatbázisfájlban.

Töröl almenü

Egy elemre kattintva az kijelölődik. Ezek után a Törlés gombra kattintva az elem véglegesen törlődik az adatbázisból.

Feladat-Párhuzamos programozás

A felület bal felső sarkában található a párhuzamos programozásra szánt rész. Itt két label található. Az egyik 1, a másik 2 mp-enként növeli az értékét eggyel, így egy-egy számlálót létrehozva. Ennek megvalósításához a TimeLine objektumot használtam ami kezeli a szálak közti versenyhezetet és képes megoldani a szálak közti adatátvitelt.

```
/**
 * Párhuzamos programozás feladat objektumok

*/
Timeline timelinemp = new Timeline(
    new KeyFrame(Duration.seconds(1),
        e -> {
        mpLabel.setText(mp.toString());
        mp++;
        }));

Timeline timelineduplamp = new Timeline(
    new KeyFrame(Duration.seconds(2),
        e -> {
            duplampLabel.setText(duplamp.toString());
            duplamp++;
        }));
```

Az időzítők rögtön a program indulásakor elindulnak, így nem igényelnek semmi gombot az induláshoz. Teljesen automatizált.

```
Párhuzamos programozás feladat:

1 mp Label: 1
2 mp Label: 3
```

Feladat – SoapKliens

Menüsor

A szükséges formok sokasága miatt a Soap és a Forex menűk külön aloldalakra kerültek. Ennek megoldására MenuBar lett használva, az átláthatóság miatt pedig az fxml fájlok egymásba lettek ágyazva. A fő a "main_layout.fxml" ebben van a menuBar és ez kommunikál a Controllerrel. A menu választáskor a controllerben levő loadView függvény tölti be a main_layout-ban

<VBox fx:id="contentArea"/>

Vbox mezőbe a menüben megadott fxml fájl alapján.

Letöltés

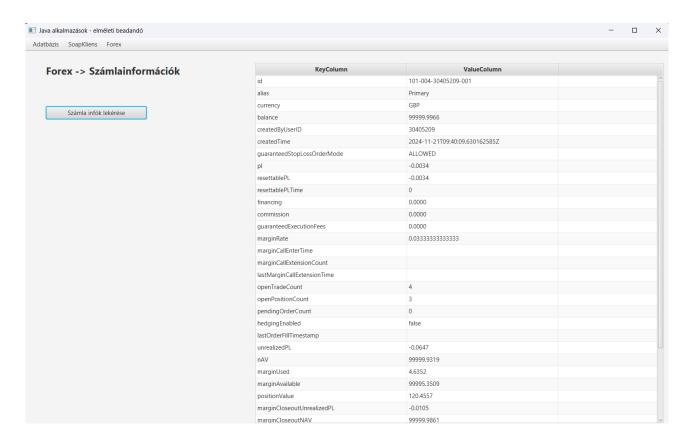
Feladat-Forex

Az Oanda API feladatnál a pom.xml fájlban az alábbi módon lett behúzva a dependency.

<dependency>
 <groupId>com.oanda.v20</groupId>
 <artifactId>v20</artifactId>
 <version>3.0.25</version>
</dependency>

Ezenkívül több oanda osztályt is szükséges volt engedélyezni a module-info.java fájlban.

Számlainformációk



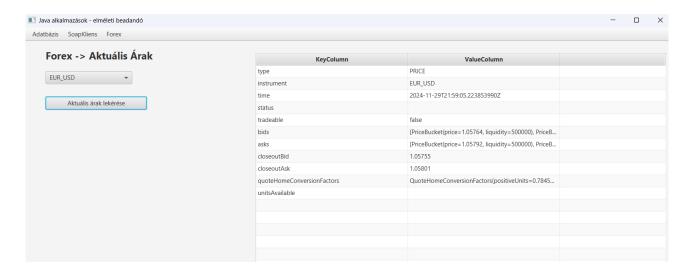
A számlainformációk lekérése a gombra kattintás után történik meg a "forexGetSzamlaInfo" függvényben.

Az oandas feladathoz létrehoztam egy oandaConfig osztályt az átláthatóság miatt, ezt a Controller elején példányosítom, ebben a osztályban a konstruktor létre is hozza a contextet automatikusan. Készítettem egy accountInformation függvényt ami a getDeclaredFields()-el kiszedi az összes adatot amit a summary lekérdezés visszaad. Ezt egy 2 elemű listát tartalmazó tömbbe teszem és ezt adom vissza a controllernek.

account Detail Tbl. set Items (FX Collections. observableArrayList

Függvény betölti a visszaadott listát a táblázatba.

Aktuális árak



Az Aktuális árak feladat hasonló táblázatba tölti az adatokat mint a Számlainformáció.

A lenyiló menű tartalmát a loadView résznél feltöltöm opciókkal.

A gombra kattintva lekéri a kiválasztott értéknek megfelelő adatot.

Ez a rész az OandaConfig osztályon belül a "getActualPrice" függvény oldja meg.

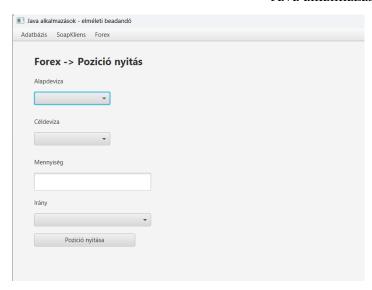
Itt is az adatokat egy listaként adom vissza 2 a Key-Value párokat soronként jelenítem meg. Ha nincs kiválasztva elem a lenyiló mezőben akkor alertként hibát dob fel.

Historikus árak

A historikus árak lekérdezéséhez a DatePicker elemet használtam és a forexGethistoricalPrice controller függvényen keresztül az OandaConfig getHistoricalPrice függvényénél kérem le az adatot a megadott adatok alapján és egy String listát ad vissza amit soronként megjelenítek.

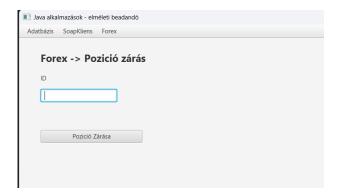


Pozíció nyitás



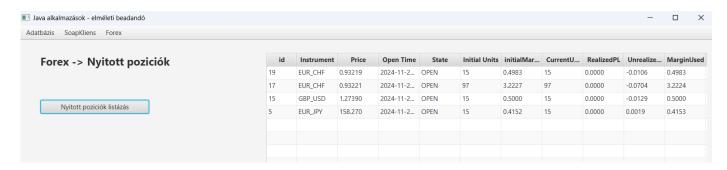
Egy form jön fel a Pozíció nyitás gombot választva ahol a formon minden mezőt kötelező megadni és azt is ellenörzi hogy a mennyiség cask szám lehet. A controllerben az oandaOpenPos függvény felel ezért a részért, ha pedig minden rendben akkor átadja a kiválasztott értékpárt és az értéket a oandaConfig.setOpenPosition függvénynek ahol pedig a request létrehozása után a setOrder hivással kiadom a pozíció nyítást.

Pozíció zárás



A pozíció nyitáshoz hasonlóan egy form jön fel ahol csak az ID-t lehet megadni, ez a nyitott pozició azonosítója amit a Nyított pozíciókban lehet megnézni. A zárás a Controller "oandaClosePos" függvényén keresztül az "oandaConfig" osztályban a "setClosePosition" függvényben történik meg.

Nyitott pozíciók



Java alkalmazások Előadás beadandó

A nyított pozíciók menüben a gombra kattintásra lekéri a nyított pozíciókat a rendszer és a PropertyValueFactory fxml mező alapján betölti a táblázatba a kapott adatokat. Ezt a függvény is szintén az OandaConfig osztályban van és az FXCollections.observableArrayList függvénnyel kerül betöltésre a táblázat elemei. Ami egy Trade listát ad vissza a getTrades() függvény használatakor.