

## TP-GL

1) Git clone <https://github.com/sweeffon2/tp-gl.git>

2) Quoi de neuf dans ce code :

- Ajout de deux classes *WatchViewer* et *ButtonViewer*
- Ajout d'une nouvelle interface *LookupListener* qui permettrait de rendre le *Lookup Observable*
- La classe *Launcher* lance deux instance du *WatchViewer* et une instance pour les boutons

Travail demandé :

1) Nous souhaitons, dans un premier lieu, programmer le bouton set pour qu'il affiche les secondes dans la montre. Vous avez bien constater qu'il n'existe qu'un seul bouton « set » pour deux Montre (voir plus).

Afin de déterminer laquelle des deux montres sera affectée par l'action du boutons, vous allez rajouter une référence de la montre sélectionnée au Lookup. Le bouton n'aura donc qu'à aller chercher dans le Lookup la référence qui va être affectée.

2) Ensuite, il vous est demandé de faire fonctionner les deux boutons « set » et « mode » sur les deux montres en utilisant le design pattern « Etat ».

3) un compte rendu de ce TP, ainsi que le code source qui va avec est à remettre à la fin de la séance. Travaillez en binômes.

Le corrigé sera traité en cours.

Bon courage.