

**Université Abderrahmane Mira de Béjaïa**

Faculté des Sciences Exactes  
Département d'Informatique

---

# **RAPPORT DE PROJET TP MINI-COMPILATEUR PYTHON**

---

**Réalisé par :**

Taguelmimt Badis

**Module :**

Compilation

**Niveau :** L3 Informatique

**Année Universitaire :**

**Groupe :** B3

2025 / 2026

8 décembre 2025

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>La Grammaire (LL1)</b>	<b>2</b>
2.1	Structure du Programme . . . . .	2
2.2	Instructions et Déclarations . . . . .	2
2.3	Expressions et Opérations (Priorités) . . . . .	3
<b>3</b>	<b>L'Analyseur Lexical</b>	<b>3</b>
3.1	Approche Lexicale Manuelle . . . . .	3
3.2	Gestion Avancée de l'Indentation . . . . .	3
<b>4</b>	<b>L'Analyseur Syntaxique</b>	<b>4</b>
4.1	Conformité LL(1) et Efficacité . . . . .	4
4.2	Gestion des Ambiguïtés (Lookahead) . . . . .	4
4.3	Robustesse et Tolérance . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Gestion des Erreurs</b>	<b>4</b>
<b>6</b>	<b>Structure du Projet</b>	<b>4</b>
<b>7</b>	<b>Jeux de Test</b>	<b>5</b>
7.1	Test 1 : Instruction Try/Except (Succès) . . . . .	5
7.2	Test 2 : Instruction If (Ignorée mais Validée) . . . . .	5
7.3	Test 3 : Erreur Syntaxique . . . . .	5
<b>8</b>	<b>Conclusion</b>	<b>5</b>

# 1 Introduction

Ce projet a pour but la réalisation d'un mini-compilateur pour un sous-ensemble du langage Python. L'objectif pédagogique est de comprendre et d'implémenter les phases d'analyse lexicale et syntaxique, ainsi que la gestion des erreurs, sans recourir à des outils de génération automatique.

Conformément au cahier des charges, l'analyseur syntaxique vérifie la correction de quatre éléments majeurs :

- Les **déclarations** (classes, méthodes, variables).
- Les **affectations** (variables, constantes, expressions arithmétiques et logiques).
- Les **comparaisons** (opérateurs relationnels).
- L'instruction principale imposée : la structure **try/except**.

Les autres structures de contrôle (comme **if**, **while** ou **for**) sont traitées de manière structurelle simplifiée ("ignorées"), c'est-à-dire que leur présence est validée syntaxiquement (mot-clé + deux-points + bloc indenté) sans analyse approfondie de leur contenu logique.

## 2 La Grammaire (LL1)

L'analyseur repose sur une grammaire LL(1). Voici les règles de production essentielles implémentées dans le parser, sans ambiguïté ni récursivité à gauche.

### 2.1 Structure du Programme

```
Programme          -> SautsLigne ListeInstructions EOF
ListeInstructions   -> Instruction ListeInstructions | epsilon
Bloc               -> INDENT ListeInstructions DEDENT
```

### 2.2 Instructions et Déclarations

```
Instruction         -> TryStmt | DefStmt | ClassStmt
                   -> StructureIgnoree
                   -> Affectation | Expression
                   -> InstructionSimple

TryStmt            -> 'try' ':' Bloc Excepts FinallyOpt
Excepts            -> 'except' TypeOpt ':' Bloc Excepts | epsilon
FinallyOpt         -> 'finally' ':' Bloc | epsilon

DefStmt            -> 'def' ID '(' ParamsIgnores ')' ':' Bloc
ClassStmt          -> 'class' ID ':' Bloc

StructureIgnoree   -> ('if'|'while'|'for'|'else') ContenuIgnore ':' Bloc
InstructionSimple   -> ('print'|'return'|'break'|'pass') ResteLigne
```

## 2.3 Expressions et Opérations (Priorités)

Les priorités sont gérées par des appels en cascade (Expression -> Terme -> Facteur).

Affectation	-> ID ('='   '+='   '-=') Expression
Expression	-> Terme ExpPrime
ExpPrime	-> OpAddComp Terme ExpPrime   epsilon
OpAddComp	-> '+'   '-'   '=='   '!='   '<'   '>'   'and'   'or'
Terme	-> Facteur TermePrime
TermePrime	-> ('*'   '/'   '%') Facteur TermePrime   epsilon
Facteur	-> '(' Expression ')' -> ID AppelFonctionOpt -> NOMBRE   STRING   'True'   'False'   'None' -> 'not' Facteur

## 3 L'Analyseur Lexical

L'analyseur lexical, implémenté dans la classe `Lexer.java`, transforme le code source brut en une suite de `Token`.

### 3.1 Approche Lexicale Manuelle

Contrairement à une approche reposant sur des générateurs automatiques (comme JFlex) ou des expressions régulières complexes, nous avons développé un **scanner manuel caractère par caractère**.

Cette méthode est **procédurale** : au lieu d'une table de transition d'états classique, nous utilisons des structures de contrôle algorithmiques (boucles et conditions) pour identifier les tokens. Cela permet :

- Un contrôle total sur la consommation du flux d'entrée (par exemple, avancer le curseur manuellement après un nombre).
- Une meilleure performance ( $O(n)$ ) en évitant la surcharge des moteurs de regex.
- Une gestion fine des cas particuliers comme les commentaires ou les chaînes de caractères.

### 3.2 Gestion Avancée de l'Indentation

La particularité de Python réside dans l'utilisation de l'indentation sémantique. Notre `Lexer` implémente un mécanisme de "tokens virtuels" :

- Une pile `niveauxIndent` mémorise l'état des tabulations.
- L'algorithme calcule les deltas d'indentation à chaque début de ligne.
- Il injecte artificiellement des tokens `INDENT` ou `DEDENT` dans le flux, rendant la structure transparente pour l'analyseur syntaxique qui suit.

## 4 L'Analyseur Syntaxique

L'analyseur syntaxique (`Parser.java`) vérifie que la suite de tokens respecte la grammaire définie, selon une approche descendante récursive.

### 4.1 Conformité LL(1) et Efficacité

L'analyseur est conçu selon le modèle **LL(1)**, ce qui lui permet d'analyser le code de gauche à droite en anticipant un seul symbole.

- **Déterminisme** : L'analyseur identifie immédiatement la règle à appliquer grâce au token courant, sans aucune ambiguïté.
- **Performance** : Cette méthode évite tout retour en arrière (*no backtracking*). Le fichier est lu en une seule passe, garantissant une complexité linéaire  $O(n)$ .

### 4.2 Gestion des Ambiguïtés (Lookahead)

Pour distinguer une affectation (`x = 1`) d'une expression (`x + 1`) sans consommer les tokens prématurément, nous utilisons une technique de **Lookahead** (anticipation). Le parser consulte le token à l'index  $i + 1$  sans déplacer le curseur de lecture, permettant de choisir la bonne branche syntaxique instantanément.

### 4.3 Robustesse et Tolérance

Pour garantir l'utilisabilité du compilateur, une boucle de nettoyage a été intégrée dans `ListeInstructions`. Elle filtre les tokens structurels parasites (sauts de ligne multiples, indentations vides), rendant l'analyseur robuste face aux variations de mise en forme du code source.

## 5 Gestion des Erreurs

La gestion des erreurs est centralisée dans le package `errors`.

- **Error.java** : Représente une erreur avec son type (LEXICAL ou SYNTAXIQUE), un message, la ligne et la colonne.
- **ErrorService.java** : Stocke la liste des erreurs rencontrées.

Le compilateur ne s'arrête pas immédiatement à la première erreur (sauf cas critique). Il tente de continuer l'analyse pour rapporter le maximum de problèmes à l'utilisateur.

## 6 Structure du Projet

L'arborescence respecte le modèle MVC standard :

- **compilateur/**
  - `Interface.java` : Fenêtre graphique (Swing) et point d'entrée principal.
- **lexer/**
  - `Lexer.java` : Logique de tokenisation.

- `Token.java` : Objet Token (Type, Valeur, Ligne).
- `TypeToken.java` : Enumération des types possibles.
- **parser/**
  - `Parser.java` : Cœur de l'analyse syntaxique.
- **errors/**
  - `Error.java` et `ErrorService.java`.

## 7 Jeux de Test

### 7.1 Test 1 : Instruction Try/Except (Succès)

Entrée :

```
1 try:
2     x = 10
3 except Exception:
4     print("Erreur")
```

Sortie : COMPILATION REUSSIE

### 7.2 Test 2 : Instruction If (Ignorée mais Validée)

Entrée :

```
1 if x > 0 + * / : # Condition syntaxiquement fausse mais ignoree
2     x = x + 1
```

Sortie : COMPILATION REUSSIE

*Note : Ce test valide que le parser ignore bien le contenu de la condition mais vérifie la présence des deux-points et du bloc indenté.*

### 7.3 Test 3 : Erreur Syntaxique

Entrée :

```
1 try
2     print("Oubli des deux points")
```

Sortie : [ERREUR SYNTAXIQUE] ligne 1, colonne 4 -> Token inattendu : print

## 8 Conclusion

Ce projet a permis de mettre en pratique les concepts théoriques de la compilation. La contrainte d'ignorer certaines structures tout en analysant d'autres a nécessité une conception flexible du parser. L'utilisation d'une interface graphique et la gestion manuelle du Lexer rendent le projet complet, fonctionnel et robuste.