Switch expression

Objectif

Utiliser la nouvelle syntaxe du switch case en tant qu'expression

Partie 1

Créer une classe avec une méthode main nommée ChineseZodiac.

Coller le code "classique" ci-après Ou récupérer le fichier ChineseZodiac.java

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
System.out.print("Enter a year: ");
int year = input.nextInt();
switch (year % 12) {
       default:
               System.out.println("tricheur"); break;
        case 0: System.out.println("monkey"); break;
        case 1: System.out.println("rooster"); break;
        case 2: System.out.println("dog"); break;
        case 3: System.out.println("pig"); break;
        case 4: System.out.println("rat"); break;
        case 5: System.out.println("ox"); break;
        case 6: System.out.println("tiger"); break;
        case 7: System.out.println("rabbit"); break;
        case 8: System.out.println("dragon"); break;
        case 9: System.out.println("snake"); break;
        case 10: System.out.println("horse"); break;
        case 11: System.out.println("sheep");
}
input.close();
```

Exécuter et vérifier.

Partie 2: Refactoring

Transformer le bloc en expression qui retourne une valeur Comme ci-dessous:

Attention, il faudra un default

Il faudra également un point virgule à la dernière accolade car il s'agit d'une expression et plus d'un bloc de code

```
String result = switch (year % 12) {
case 0 -> "monkey";
case 1 -> "rooster";
```

Après l'expression faire un sysout de la valeur.

Partie 3

Modifier le type de retour en var plutôt que String. Modifier le default comme suit

```
case 11 -> "sheep";
default -> 42;
};
input.close();
System.out.println(result);
```

Tester avec par exemple la valeur -200