

Lounès BADJI.

28 ans



Développeur full stack *Angular Nodejs*

SYNTHESE

Comptant plus de 5 années d'expérience professionnelle sur le framework Angular et sur les technologies Javascript, je possède une expertise sur ces technologies dont j'ai pu suivre l'évolution tout au long de mon parcours professionnel. Je possède notamment des compétences et des qualités humaines en terme de communication et de travail en équipe que j'ai pu mettre à l'épreuve en enseignant l'informatique à des étudiants en deuxième année de BTS.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages de programmation : Typescript, EcmaScript, JavaScript, Jasmine, Jest, Java, HTML, CSS
- Frameworks et technologies: Angular, Anuglar Material, Ionic, NestJS, NodeJS
- Base de données : PostgreSQL, MySQL, MongoDB
- IDE : VSCode, Visual Studio, IntelliJ
- Outils de gestion de projet: Jira, Confluence, ZenHub, Trello
- CD/CI: Jenkins, Sonar, CircleCI
- Gestion des sources : Bitbucket, GitHub
- Méthodologie projet : Kanban, Poker planning, Daily meeting, Rétrospectives de sprint

Lounès Badji
lounesbadji@gmail.com
<https://badjilounes.herokuapp.com>
06.16.51.53.27

COMPÉTENCES FONCTIONNELLES

E-commerce :

- Format de données JSON-LD adapté au moteur de recherche
- Gestion de produits par identifiants adaptés à la gestion des stocks (SKU)
- Gestion des traductions et des contributions par zone (version e-commerce)

Médical :

- Référencement des laboratoires, cliniques et hôpitaux
- Dématérialisation des examens/documents de référence
- Envoi et réception des résultats d'analyse (patient/professionnel de santé)
- Gestion des tournées des infirmières et des médecins externes
- Automatisation des échanges avec les systèmes d'information des laboratoires
- Respect des conditions en vue des certifications COFRAC
- Sécurité et agrémentation des bases de données santé (norme HRPIM)

Sport :

- Gestion des réservations de séance
- Gestion des échanges client/professionnel du sport
- Gestion des disponibilités du professionnel du sport

Banque et assurances :

- Gestion des disponibilités des commerciaux
- Planification des réunions
- Optimisation des réunions et de la prise de rendez-vous

De novembre 2019 à octobre 2021 Kreative

Projet : Application mobile d'une marque de luxe

Développement et maintenance d'une console d'administration d'une des marques de luxe les plus influentes du monde

Fonction : Développeur Full Stack (ANGULAR/NESTJS)

Enjeux client :

- Conserver sa position de leader mondial dans le domaine du luxe
- Avoir une application mobile sécurisée, performante et hautement disponible
- Pouvoir paramétrer les applications mobiles afin de respecter les politiques d'utilisation et de confidentialité propres à chaque pays
- Proposer des innovations techniques et fonctionnelles aux utilisateurs

Missions :

- Responsable de production de la console d'administration des applications mobile
- Migration d'un Back-End-For-Front-End en Koa sur NestJS
- Migration d'une console d'administration en Angular 8 vers Angular 11
- Modification du modèle de branchement des projets
- Modification de la chaîne CD/CI
- Mise en place de Sonar avec Quality Gates pour les Merge Requests
- Modification du cycle de développement agile
- Ateliers de spécification des tickets et respect des méthodes agiles
- Tests unitaires, tests d'intégrations et tests de montée en charge
- Automatisation des déploiements et des sanity checks
- Développement d'un proxy
- Développement d'une stratégie Back-End-Driven-User-Interface

Environnement Technique :

- Technologies : Angular 11, Typescript, SCSS, NestJs, Jest, Jasmine, GIT
- SGBD : PostgreSQL
- Outils : VSCode, Atlassian, Jira, Bitbucket, Sonar, Azure

De décembre 2018 à juillet 2019 Holimeet

Projet : MyGladys

Développement et maintenance d'une solution qui facilite la prise de rendez-vous

Fonction : Lead développeur full stack (ANGULAR/NESTJS)

Enjeux client :

- Refonte graphique de la solution de prise de rendez-vous
- Disponibilité sur les stores de l'application mobile
- Intégration avec leur outil de messagerie électronique (Outlook/Gmail)
- Possibilité de prendre un rendez-vous via la signature d'un mail
- Prise en compte des disponibilités de chaque participant
- Prise en compte de participant optionnel
- Synchronisation des rendez-vous avec leur calendrier
- Choix de créneaux intelligent

Missions :

- Rédaction des spécifications projet et l'étude technique.
- Participation au chiffrage des charges de développement.
- Participation au prototypage/maquettage
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Intégration des nouveaux dessins d'interface
- Couvrir la plateforme de tests unitaires et de tests croisés
- Mise en place de méthodes agiles
- Accompagner le pôle Custom Success dans ses démonstrations auprès des clients
- Développement de la prise de rendez-vous via la signature d'un mail
- Développement de la synchronisation des rendez-vous avec le calendrier client
- Développement d'un serveur de statistiques

Environnement Technique :

- Langages : Angular 7, Typescript, Less, Nodejs, NestJs
- SGBD : MySQL
- API : Gmail API / Microsoft Graph API
- Outils : VSCode, Jenkins, Bitbucket, Trello, Jira

Domaine : Banque et assurance

De septembre 2016 à décembre 2018 Silk-digital

Projet : Ubilab

Refonte de la plateforme en Angular et développement de deux nouvelles solutions web

Fonction : Lead développeur front end (ANGULAR)

Enjeux client :

- Développer une solution d'e-learning pour les laboratoires (LEARNING)
- Refonte graphique de la solution de dématérialisation des documents (HOME)
- Développer une solution permettant de faciliter les tournées des infirmières (VISIT)
- Développer une solution permettant aux patients de recevoir leurs résultats d'analyse (RESULT)
- Respecter les conditions de certifications COFRAC
- Assurer la sécurité et l'intégrité des données (norme HRPIM)
- Respecter les contraintes du SI (cross-plateforme, client lourd)

Missions :

- Rédaction des spécifications projet et l'étude technique.
- Participation au chiffrage des charges de développement.
- Participation au prototypage/maquettage
- Réalisation des développements des interfaces utilisateur
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Refonte graphique et fonctionnelle de la solution de dématérialisation (HOME)
- Développement de la solution d'e-learning (LEARNING)
- Développement de la solution de collecte et d'envoi des résultats d'analyse (RESULT)
- Développement de la solution qui facilite les tournées des infirmières et des médecins (VISIT)
- Former les stagiaires suivants sur l'environnement technique

Environnement Technique :

- Langages : Angular (2 - 5.4), Typescript, Less, Nodejs, Electron, Scala
- SGBD : MySQL, MongoDB
- Socle sur environnement MacOS
- Outils : IntelliJ, Jenkins, ZenHub, GitHub, CircleCI

Domaine : Médical

De février 2016 à juillet 2016 TrainMe

Projet : TrainMe PRO

Développement d'une application mobile cross-platform pour les coachs sportif TrainMe

Fonction : Développeur mobile (IONIC)

Enjeux client :

- Simplifier la gestion de l'activité des coachs sportif
- Historiser les séances et les réservations
- Faciliter les réservations en proposant les disponibilités du coach sportif
- Rassurer le client en lui permettant d'échanger instantanément avec le coach sportif

Missions :

- Rédaction des spécifications projet et l'étude technique.
- Participation au chiffrage des charges de développement.
- Participation au prototypage/maquettage
- Réalisation des développements des interfaces utilisateur
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Développement d'une messagerie instantanée, d'un calendrier et d'un historique de réservation
- Former les stagiaires suivants sur l'environnement technique

Environnement Technique :

- Langages : Ionic 1, Angular 1.4, Cordova, Sass, PHP.
- SGBD : MySQL
- Socle sur environnement MacOS
- Outils : Atom, Jenkins, Bitbucket, Gulp, Trello

Domaine : Sport

SCOLARITÉ

Diplôme d'ingénieur, informatique du web et des objets communicants, CPE Lyon.

Prépa intégrée à CPE Lyon, Les Chartreux.

Baccalauréat, série scientifique, lycée Saint-Just.

AUTRES

Enseignant chez ICOGES, enseignement du développement web et mobile pour des étudiants en 2^{-ème} année de BTS (Octobre 2018 à février 2019)