

Lounès BADJI.

26 ans



Développeur full stack *Angular Nodejs*

SYNTHESE

Comptant plus de 3 années d'expérience professionnelle sur le framework Angular et sur les technologies javascript, Lounès possède une expertise sur ces technologies dont il a pu suivre l'évolution tout au long de son parcours. Il possède notamment des compétences et des qualités humaines en terme de communication et de travail en équipe qu'il a pu mettre à l'épreuve en enseignant l'informatique à des étudiants en deuxième année post bac.

COMPETENCES FONCTIONNELLES

Médical :

- Référencement des laboratoires, cliniques et hôpitaux
- Dématérialisation des examens/documents de référence
- Envoi et réception des résultats d'analyse (patient/professionnel de santé)
- Gestion des tournées des infirmières et des médecins externes
- Automatisation des échanges avec les systèmes d'information des laboratoires
- Respect des conditions en vue des certifications COFRAC
- Sécurité et agrémentation des bases de données santé (norme HRPIM)

Sport :

- Gestion des réservations de séance
- Gestion des échanges client/professionnel du sport
- Gestion des disponibilités du professionnel du sport

Banque et assurances :

Lounès Badji
lounesbadji@gmail.com
<https://badjilounes.herokuapp.com>
06.16.51.53.27

- Gestion des disponibilités des commerciaux
- Planification des réunions
- Optimisation des réunions et de la prise de rendez-vous

COMPETENCES TECHNIQUES

- Systèmes d'exploitation : MacOS, Debian, Ubuntu, Windows XP et 7, 8, 10
- Langages de programmation : Typescript, EcmaScript, JavaScript, Java, J2EE, XHTML, CSS, SQL, PL/SQL, XML, PHP.
- SGBD : Oracle, PostgreSQL, MySQL, Mongo
- Langages de Modélisation : UML, Merise
- IDE : VSCode, Visual Studio, IntelliJ
- Outils : Jira, Amplitude, Google Analytics, Selenium, Browserstack
- Intégration continue : Jenkins, Sonar, CircleCI
- Gestion des sources : Bitbucket, GitHub
- Méthodologie projet : Kanban, Poker planning, Daily meeting, Rétrospective de sprint

De décembre 2018 à juillet 2019 Holimeet

Projet : MyGladys

Développement et maintenance d'une solution qui facilite la prise de rendez-vous

Fonction : Lead développeur full stack (ANGULAR/NODEJS)

Enjeux client :

- Refonte graphique de la solution de prise de rendez-vous
- Disponibilité sur les stores de l'application mobile
- Intégration avec leur outil de messagerie électronique (Outlook/Gmail)
- Possibilité de prendre un rendez-vous via la signature d'un mail
- Prise en compte des disponibilités de chaque participant
- Prise en compte de participant optionnel
- Synchronisation des rendez-vous avec leur calendrier
- Choix de créneaux intelligent
- Chiffrer l'utilisation de la plateforme

Mission :

- Rédaction des spécifications projet et l'étude technique.
- Participation au chiffrage des charges de développement.
- Participation au prototypage/maquettage
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Intégration des nouveaux dessins d'interface
- Couvrir la plateforme de tests unitaires et de tests croisés
- Mise en place de méthodes agiles
- Accompagner le pôle Custom Success dans ses démonstrations auprès des clients
- Développement de la prise de rendez-vous via la signature d'un mail
- Développement de la synchronisation des rendez-vous avec le calendrier client
- Développement d'un serveur de statistiques

Environnement Technique :

- Langages : Angular 7, Typescript, Less, Nodejs, NestJs
- SGBD : MySQL
- API : Gmail API / Microsoft Graph API
- Socle sur environnement Windows 10
- Outils : VSCode, Jenkins, Bitbucket, Trello, Jira

Domaine : Banque et assurance

De septembre 2016 à décembre 2018 Silk-digital

Projet : Ubilab

Refonte de la plateforme en Angular et développement de deux nouvelles solutions web

Fonction : Lead développeur front end (ANGULAR)

Enjeux client :

- Développer une solution d'e-learning pour les laboratoires (LEARNING)
- Refonte graphique de la solution de dématérialisation des documents (HOME)
- Développer une solution permettant de faciliter les tournées des infirmières (VISIT)
- Développer une solution permettant aux patients de recevoir leurs résultats d'analyse (RESULT)
- Respecter les conditions de certifications COFRAC
- Assurer la sécurité et l'intégrité des données (norme HRPIM)
- Respecter les contraintes du SI (cross-plateforme, client lourd)

Mission :

- Rédaction des spécifications projet et l'étude technique.
- Participation au chiffrage des charges de développement.
- Participation au prototypage/maquettage
- Réalisation des développements des interfaces utilisateur
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Refonte graphique et fonctionnelle de la solution de dématérialisation (HOME)
- Développement de la solution d'e-learning (LEARNING)
- Développement de la solution de collecte et d'envoi des résultats d'analyse (RESULT)
- Développement de la solution qui facilite les tournées des infirmières et des médecins (VISIT)
- Former les stagiaires suivants sur l'environnement technique

Environnement Technique :

- Langages : Angular (2 - 5.4), Typescript, Less, Nodejs, Electron, Scala
- SGBD : MySQL, MongoDB
- Socle sur environnement MacOS
- Outils : IntelliJ, Jenkins, ZenHub, GitHub, CircleCI

Domaine : Médical

De février 2016 à juillet 2016 TrainMe

Projet : TrainMe PRO

Développement d'une application mobile cross-platform pour les coachs sportif TrainMe

Fonction : Développeur mobile (IONIC)

Enjeux client :

- Simplifier la gestion de l'activité des coachs sportif
- Historiser les séances et les réservations
- Faciliter les réservations en proposant les disponibilités du coach sportif
- Rassurer le client en lui permettant d'échanger instantanément avec le coach sportif

Mission :

- Rédaction des spécifications projet et l'étude technique.
- Participation au chiffrage des charges de développement.
- Participation au prototypage/maquettage
- Réalisation des développements des interfaces utilisateur
- Rédaction de la documentation technique du projet.
- Développement d'une messagerie instantanée, d'un calendrier et d'un historique de réservation
- Former les stagiaires suivants sur l'environnement technique

Environnement Technique :

- Langages : Ionic 1, Angular 1.4, Cordova, Sass, PHP.
- SGBD : MySQL
- Socle sur environnement MacOS
- Outils : Atom, Jenkins, Bitbucket, Gulp, Trello

Domaine : Sport

SCOLARITE

Diplôme d'ingénieur, informatique du web et des objets communicants, CPE Lyon.

Prépa intégrée à CPE Lyon, Les Chartreux.

Baccalauréat, série scientifique, lycée Saint-Just.

AUTRES

Enseignant chez ICOGES, enseignement du développement web et mobile pour des étudiants en 2 -ème année de BTS (Octobre 2018 à février 2019)