Definición de la tabla de Símbolos

Los campos que componen la tabla de símbolos serían los siguientes (para la definición que llevamos hecha hasta el momento, ya que con toda seguridad en la práctica del segundo cuatrimestre tendremos que añadir alguno más):

- **Lexema**: contiene el identificador. Es equivalente a las entradas de la tabla, que son los identificadores y palabras clave de nuestro lenguaje.
- **Tipo**: especifica si se trata de un número, un identificador o una palabra reservada del lenguaje...
- Dirección: Dirección de la variable en memoria

Para el manejo de la tabla, utilizaremos las siguientes operaciones:

- **CreaTS(): TS**: Crea una tabla de símbolos inicializada con las palabras reservadas.
- **AñadeID(TS, id, tipo, dirección): TS**: Añade a la tabla de símbolos el nuevo identificador id con su tipo y devuelve la nueva tabla modificada.
- **ExisteID(TS, id): bool** : Indica si el identificador id está incluido en la tabla de símbolos.
- **DameTipo (ts, id)**: **Tipo** : Un valor (integer o boolean) del tipo enumerado TIPO que es el Tipo del identificador "id" pasado como parámetro.

Una vez explicadas las operaciones soportadas por la tabla de símbolos, hemos de introducir la gramática de atributos que define nuestra Tabla. La gramática de atributos formalizamos la relación entre el sub-lenguaje empleado para la declaración de los símbolos del lenguaje y la información de los mismos que es necesaria almacenar.

Una primera versión, a falta de depurar quedaría de la siguiente manera:

Atributos:

Producción	Atributos Sintetizados	Atributos Heredados
Prog		
Ident		
Iden		
Bloque	ts	

Tvar	ts		
Tvar2	ts, dir	dirh	
Tipo	tipo		
TBloque		tsh	
TBloque2		tsh	
TRead		tsh	
TWrite		tsh	
Text		tsh	
TAsig		tsh	
Exp		tsh	
ExpSimple		tsh	
Term		tsh	
Fact		tsh	

Gramática:

```
Ident ::= id PA Iden PC
Iden ::= id
Iden::= Iden COMA id
Bloque ::= TBloque
     TBloque.tsh = creaTS()
Bloque ::= Tvar TBloque
     TBloque.tsh = Tvar.ts
Tvar ::= var Tvar2
     Tvar.ts = Tvar2.ts
Tvar2 ::= id 2PUNTOS Tipo PYCOMA
     Tvar2.tsh = creaTS()
     Tvar2.dirh = DIR_BASE
     Tvar2.ts = añadeID (Tvar2.tsh, id.lex, Tipo.tipo,
Tvar2.dirh)
     Tvar2.dir = Tvar2.dirh + Tipo.tam
Tvar2 ::= id 2PUNTOS Tipo PYCOMA Tvar2
     Tvar20.ts = añadeID (Tvar21.ts, id.lex, Tipo.tipo,
Tvar2_1.dir)
     Tvar2<sub>0</sub>.dir = Tvar2<sub>1</sub>.dir + Tipo.tam
Tipo ::= integer
```

```
Tipo.tipo = integer
      Tipo.tam = TAM_INT
Tipo ::= boolean
      Tipo.tipo = boolean
      Tipo.tam = TAM_BOOL
TBloque ::= begin TBloque2 end
      TBloque2.tsh = TBloque.tsh
TBloque2 ::= \lambda
TBloque2 ::= TAsig TBloque2
      TBloque2_1.tsh = TBloque2_0.tsh
      TAsig.tsh = TBloque2_0.tsh
TBloque2 ::= TRead TBloque2
      TBloque2_1.tsh = TBloque2_0.tsh
      TRead.tsh = TBloque2_0.tsh
TBloque2 ::= TWrite TBloque2
      TBloque2_1.tsh = TBloque2_0.tsh
      TWrite.tsh = TBloque2_0.tsh
TRead ::= read TA id TC PYCOMA
TWrite ::= write TA Text TC PYCOMA
      Text.tsh = TWrite.tsh
Text ::= texto
Text ::= id
TAsig ::= id ASIG Exp
      Exp.tsh = TAsig.tsh
Exp ::= ExpSimple
      ExpSimple.tsh = Exp.tsh
Exp ::= ExpSimple Comp ExpSimple
      ExpSimple_0.tsh = Exp.tsh
      ExpSimple_1.tsh = Exp.tsh
ExpSimple ::= ExpSimple OpAd Term
      ExpSimple<sub>1</sub>.tsh = ExpSimple<sub>0</sub>.tsh
      Term.tsh = ExpSimple.tsh
ExpSimple ::= Term
      Term.tsh = ExpSimple.tsh
Term ::= Term OpMul Fact
      Term_1.tsh = Term_0.tsh
      Fact.tsh = Term_0.tsh
Term ::= Fact
     Fact.tsh = Term.tsh
```