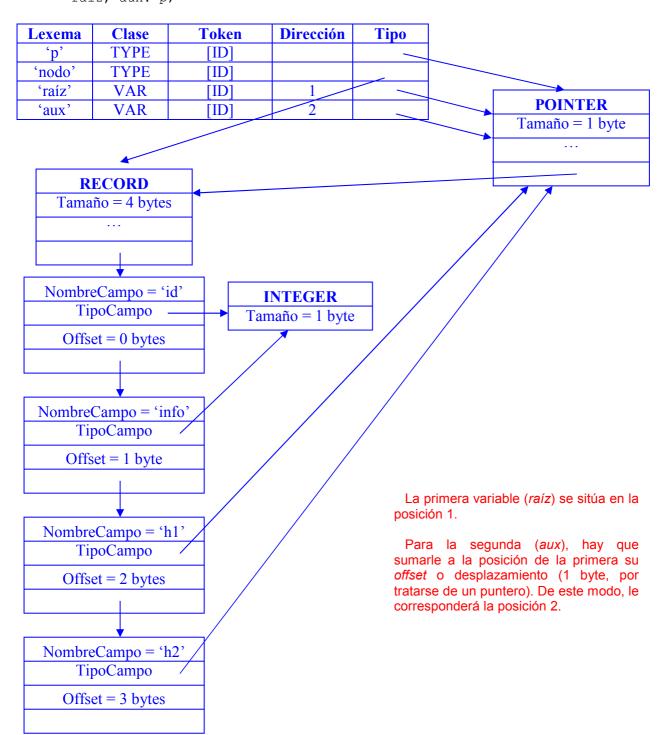
Ejercicio de examen Tabla de Símbolos

[Febrero 2004] Suponiendo que enteros y punteros necesitan un byte en la memoria de datos de la máquinap, haz un esquema de la tabla de símbolos después de procesar las siguientes declaraciones:

```
TYPE
    p= ^nodo;
    nodo = record
        id, info: integer;
        h1, h2: p;
    end;

VAR
    raíz, aux: p;
```



[Junio 2007] Considera las siguientes declaraciones:

y la siguiente instrucción de asignación:

```
a^*.subcubos[y]^*.valor := 2*x
```

Se sabe que:

- (0) esta sentencia está en el cuerpo de un procedimiento A, declarado en el programa principal,
- (1) a es una variable local (declarada en A) de tipo tcubo, con un valor de 5 para su propiedad dir,
- (2) x es una variable global (declarada en el programa principal) de tipo int, con un valor de 5 para su propiedad dir,
- (3) y es el único parámetro por valor del procedimiento A y su tipo es int.

Utilizando la información de los puntos anteriores:

a) Escribe las entradas de la tabla de símbolos que corresponden a: tcubo, telemento, a, x, y

Esta es la representación de la información que contiene la tabla de símbolos en formato texto:

```
tcubo ==> <t: puntero; tbase: <t: reg; id: telemento; tam: 51>; tam: 1> nivel: 0

telemento ==> <t: reg; campos: [<id: subcubos; tipo: <t: array; nelems: 50; tbase:
<t: num; tam: 1>; tam: 50>; desp: 0>; <id: valor; tipo: <t: num; tam: 1>; desp:
50>]; tam: 51> nivel: 0

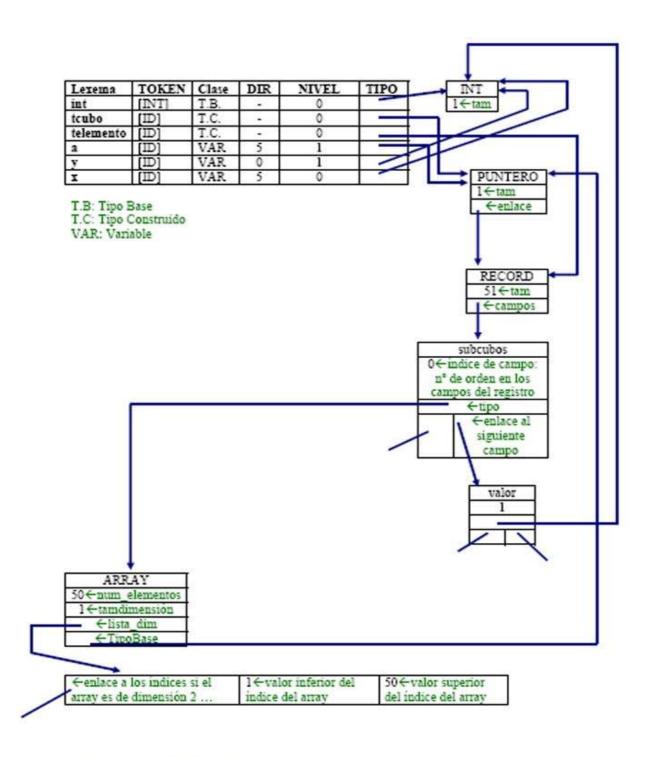
x ==> <t: num; tam: 1> nivel: 0

A ==> <t: proc; params: [<modo: valor; tipo: <t:num; tam: 1>; dir: 0]; nivel: 1>

y ==> <t: num; tam: 1> nivel: 1

a ==> <t: ref; id: tcubo; tam: 1>
```

Aquí ponemos una imagen de la tabla:



 $a\uparrow$.subcubos[y] \uparrow .valor = 2^{x} ;