# Gramática de Atributos para la construcción de la Tabla de Símbolos 2º Cuatrimestre

En este documento se presenta la gramática de atributos empleada para formalizar la construcción de la tabla de símbolos. Primeramente hablaremos de los atributos semánticos y operaciones posibles en la tabla de símbolos, para posteriormente dar paso a la gramática propiamente dicha.

Ante la inclusión de ampliaciones al lenguaje del primer cuatrimestre, y debido a la mala previsión a la hora de diseñar la sintaxis, la gramática obtenida en aquel momento nos presentaba serios problemas. Como consecuencia de ello, hemos tenido que rediseñar en gran medida las categorías sintácticas, resultando una gramática bastante diferente.

En cuanto a atributos, debido a la inclusión de procedimientos, la primera modificación es un "contenedor de tablas de símbolos" (atributo *tsp*), (que instintivamente se puede interpretar a modo de estructura pila accediendo a la tabla que nos indique el nivel en cada caso), en el que se irán almacenando las tablas de símbolos asociadas a su nivel de declaración. Así pues tenemos un nuevo atributo *nivel*, heredado, para indicar el nivel de declaración de los componentes, así como permitir el acceso a la tabla de símbolos apropiada del contenedor. También disponemos de un atributo *dirs*, que será un contenedor de direcciones, en el que aparecerán las direcciones de declaración asociadas cada tabla de símbolos existente. Aparecen además atributos sintetizados completamente nuevos como *clase*, *tipo*, *tam*, *modo* y *params*. Estos nuevos atributos representan los punteros a la información de la clase de identificador, el tipo, el tamaño, y por último modo y params usados para almacenar y diferenciar el paso por parámetros por valor o variable respectivamente, información necesaria a la hora de manejar procedimientos.

Continuamos con una descripción de las operaciones de la tabla de símbolos, definiendo la cabecera de dichas operaciones, así como describiendo informalmente su cometido, incluyendo el propósito de cada uno de sus parámetros:

*añadeTablaSimbolos(pila\_de\_tablas,nivel,ts):* Añade la tabla de símbolos *ts* al contenedor de tablas de símbolos, asociada al nivel indicado.

*añadeDireccion(contenedor, nivel, dir):* Añade la dirección *dir* al contenedor de direcciones, asociada al nivel indicado.

*incrementaDireccion(contenedor, nivel, cantidad):* Incrementa la dirección asociada al nivel indicado, un valor *cantidad*.

añadeID(t: TS, id: Identificador, ps.Propiedades): TS: El resultado es la tabla de símbolos que resulta de añadir a la tabla t el identificador id con la dirección dir.

existeID(t: TS, id: Identificador): Boolean: El resultado es true si id aparece en t, y falso en otro caso.

valorDe(v: String): {Boolean, Integer} Nos devuelve el valor del v.

## Estructura general

Prog ::= Cabecera Decs Bloque

Decs.tsph = Cabecera.tsp

Decs.dirsh=Cabecera.dirs

Decs.nivelh = Cabecera.nivel

Bloque.tsph = Decs.tsp

Bloque.nivelh = Cabecera.nivel

Cabecera ::= PROGRAM id PYCOMA

Cabecera.dirs = 0

Cabecera.nivel = 0

 $Cabecera.tsp = a\tilde{n}adeTablaSimbolos(nuevaPilaTS(), Cabecera.nivel, nuevaTS())$ 

Cabecera.tsp = añadeID(Cabecera.tsp, id.lex, Cabecera.nivel, < tipo: tipoError, clase:

cabecera >)

Cabecera.dirs = añadePilaDireccion(nuevaPilaDir(), Cabecera.nivel, 0)

#### Sección de declaraciones

Decs ::= DTipos Vars Procs

DTipos.tsph = Decs.tsph

Vars.tsph = DTipos.tsp

Procs.tsph = Vars.tsp

Decs.tsp =Procs.tsp

DTipos.dirsh = Decs.dirsh

Vars.dirsh = DTipos.dirs

Procs.dirsh = Vars.dirs

Decs.dirs =Procs.dirs

DTipos.nivelh = Decs.nivelh

Vars.nivelh = Decs.nivelh

Procs.nivelh = Decs.nivelh

Decs ::= DTipos Vars

DTipos.tsph = Decs.tsph

Vars.tsph = DTipos.tsp

Decs.tsp = Vars.tsp

DTipos.dirsh = Decs.dirsh

Vars.dirsh = DTipos.dirs

Decs.dirs = Vars.dirs

DTipos.nivelh = Decs.nivelh

Vars.nivelh = Decs.nivelh

Decs ::= DTipos Procs
DTipos.tsph = Decs.tsph
Procs.tsph = DTipos.tsp
Decs.tsp = Procs.tsp
DTipos.dirsh = Decs.dirsh
Procs.dirsh = DTipos.dirs
Decs.dirs = Procs.dirs
DTipos.nivelh = Decs.nivelh
Procs.nivelh = Decs.nivelh

Decs ::= Vars Procs

Vars.tsph = Decs.tsph

Procs.tsph = Vars.tsp

Decs.tsp = Procs.tsp

Vars.dirsh = Decs.dirsh

Procs.dirsh = Vars.dirs

Decs.dirs = Procs.dirs

Vars.nivelh = Decs.nivelh

Procs.nivelh = Decs.nivelh

Decs ::= Vars

Vars.tsph = Decs.tsph

Decs.tsp = Vars.tsp

Vars.dirsh = Decs.dirsh

Decs.dirs = Vars.dirs

Vars.nivelh = Decs.nivelh

Decs ::= Procs

Procs.tsph = Decs.tsph

Decs.tsp = Procs.tsp

Procs.dirsh = Decs.dirsh

Decs.dirs = Procs.dirs

Procs.nivelh = Decs.nivelh

Decs ::=  $\lambda$ Decs.tsp = Decs.tsph Decs.dirs = Decs.dirsh

# Declaración de tipos

DTipos ::= SECTIPOS RTipos

RTipos.tsph = DTipos.tsph

DTipos.tsp = RTipos.tsp

Rtipos.nivelh = DTipos.nivelh

RTipos ::= RTipos2 RTipos RTipos2.tsph = RTipos0.tsph RTipos1.tsph = RTipos1.tsp RTipos0.tsp = RTipos1.tsp RTipos2.nivelh = RTipos0.nivelh RTipos1.nivelh = RTipos0.nivelh RTipos ::=  $\lambda$ RTipos.tsp = RTipos.tsph RTipos.nivel = RTipos.nivelh

RTipos2 ::= id IGUAL Tipo PYCOMA

Tipo.tsph = RTipos2.tsph

RTipos2.tsp = añadeTipoConstruido(RTipos2.tsph[RTipos2.nivelh], id.lex, < tipo: Tipo.tipo.t, clase: tipo, tam: Tipo.tipo.tam, nivel:RTipos2.nivelh >)

Tipo ::= TIPENT

Tipo.tipo = <t: Entero, tam: 1>

Tipo ::= TIPBOOL

 $Tipo.tipo = \langle t: Boolean, tam: 1 \rangle$ 

Tipo := id

Tipo.tipo = <t: Tipo.tsph[id.lex].tipo.t, id: id.lex, tam: Tipo.tsph[id.lex].tipo.tam>

Tipo ::= TPUNTERO Tipo

Tipo1.tsph = Tipo0.tsph

Tipoo.tipo = <t: Puntero, tBase: Tipo1.tipo, tam: 1>

Tipo ::= TARRAY [0..numero] of Tipo

Tipo1.tsph = Tipo0.tsph

Tipoo.tipo = <t: Array, numElems: valorDe(numero.lex), tBase: Tipo1.tipo, tam: (valorDe(numero.lex)+1)\* Tipo1.tipo.tam>

#### Declaración de variables

Vars ::= VAR Tvar2

Tvar2.tsph = Vars.tsph

Vars.tsp = Tvar2.tsp

Tvar2.nivelh = Vars.nivelh

Tvar2.dirsh = Vars.dirsh

Vars.dirs = Tvar2.dirs

Tvar2 ::= RTvar2 Tvar2

RTvar2.tsph = Tvar20.tsph

Tvar21.tsph = RTvar2.tsp

Tvar20.tsp = Tvar21.tsp

RTvar2.dirsh = Tvar20.dirsh

Tvar21.dirsh = RTvar2.dirs

Tvar20.dirs = Tvar21.dirs

RTvar2.nivelh = Tvar20.nivelh

Tvar21.nivelh = Tvar20.nivelh

Tvar2 ::=  $\lambda$ 

Tvar2.tsp = RTvar2.tsph

Tvar2.dirs = Tvar2.dirsh

Tvar2.nivel = Tvar2.nivelh

RTvar2 ::= id COMA RTvar2

 $RTvar20.tsp = a\tilde{n}adeVariable(RTvar21.tsp, id.lex, < direction:RTvar21.dirs, tipo:$ 

RTvar21.tipo, clase: variable, tam: RTvar21.tipo.tam, nivel: RTvar20.nivelh >)

RTvar21.dirsh=RTvar20.dirsh

RTvar21.tsph = RTvar20.tsph

RTvar20.tipo = RTvar21.tipo

RTvar21.nivelh = RTvar20.nivelh

RTvar20.dirs = incrementaDireccion(RTvar21.dirs, RTvar21.nivelh, RTvar21.tipo.tam)

RTvar2 ::= id 2PUNTOS Tipos PYCOMA

Tipos.tsph = RTvar2.tsph

 $RTvar2.tsp = a\tilde{n}adeVariable(RTvar2.tsph, id.lex, < direction:RTvar2.dirsh, tipo:$ 

Tipos.tipo, clase: variable, tam: Tipo.tipo.tam, nivel: RTvar2.nivelh >)

RTvar2.tipo = Tipos.tipo

RTvar2.dirs = incrementaDireccion(RTvar2.dirsh, RTvar2.nivelh, Tipos.tipo.tam)

Tipos ::= TIPENT

*Tipos.tipo = <t: Entero, tam: 1>* 

Tipos ::= TIPBOOL

 $Tipos.tipo = \langle t: Boolean, tam: 1 \rangle$ 

Tipos := id

Tipos.tipo = <t: Tipos.tsph[id.lex].tipo.t, id: id.lex, tam: Tipos.tsph[id.lex].tipo.tam>

## Declaración de procedimientos

Procs ::= TDProc Procs

TDProc.tsph = Procso.tsph

Procs1.tsph =TDProc.tsph

TDProc.dirsh = Procso.dirsh

*Procs1.dirsh* = incrementaDireccion(Procs0.dirsh, Procs1.nivelh, TDProc.dirs)

*Procso.dirs = Procs1.dirs* 

TDProc.nivelh = Procso.nivelh

Procs1.nivelh = Procs0.nivelh

Procso.nivel = maximo(Procs1.nivel, TDProc.nivel)

Procs ::= TDProc

TDProc.tsph = Procs.tsph

Procs.tsp = TDProc.tsp

TDProc.dirsh = Procs.dirsh

*Procs.dirs* = *TDProc.dirs* 

TDProc.nivelh = Procs.nivelh

TDProc ::= PROC id Params PYCOMA BloqProc

Params.tsph= TDProc.tsph

Params.dirsh = TDProc.dirsh

Params.nivel= TDProc.nivelh+1

BloqProc.nivel= TDProc.nivelh+1

BloqProc.tsph= añadeID(Params.tsp, id.lex, <clase: proc, tipo: <t: proc, params:

Params.params>, nivel: BloqProc.nivel>)

BloqProc.dirs = Params.dirs

TDProc.tsp= añadeID(TDProc.tsph, id.lex, <clase: proc, tipo: <t: proc, params:

Params.params>, nivel: TDProc.nivelh>)

TDProc.dirs = BloqProc.dirs

TDProc.nivel= BloqProc.nivel

Params ::= PA ListaParams PC

ListaParams.tsph= Params.tsph

ListaParams.nivelh = Params.nivelh

Params.tsp= ListaParams.tsp

ListaParams.dirsh = Params.dirs

Params.dirs = ListaParams.dirs

Params.params = ListaParams.params

Params ::=  $\lambda$ 

Params.tsp= Params.tsph

Params.dirs = Params.dirsh

Params.params=[]

ListaParams ::= Params2

Params2.tsph= ListaParams.tsph

Params2.nivelh= ListaParams.nivelh

Params 2.dirsh = 0

ListaParams.tsp= Params2.tsp

*ListaParams.dirs=Params2.dirs* 

ListaParams.nparams = Params2.nparams

ListaParams.params=[Params2.params]

Params2.modo = valor

ListaParams ::= TVAR Params2

Params2.tsph= ListaParams.tsph

Params2.nivelh= ListaParams.nivelh

Params 2.dirsh = 0

ListaParams.tsp= Params2.tsp

ListaParams.dirs = Params2.dirs

ListaParams.nparams = Params2.nparams

ListaParams.params=[Params2.params]

*Params2.modo = variable* 

ListaParams ::= Params2 PYCOMA ListaParams

Params2.tsph = ListaParams0.tsph

ListaParams1.nivelh = ListaParams0.nivelh

Params2.nivelh = ListaParams0.nivelh

Params2.dirsh=ListaParams0.dirsh

ListaParams1.dirsh= Params2.dirs

ListaParams1.tsph = Params2.tsp

ListaParamso.tsp = ListaParams1.tsp

ListaParams1.dirs= Params2.dirs

ListaParamso.dirs = ListaParams1.dirs

ListaParamso.nparams = Params2.nparams + ListaParams1.params

ListaParamso.params = ListaParams1.params ++ [Params2.params]

Params2.modo = valor

ListaParams ::= TVAR Params2 PYCOMA ListaParams

Params2.tsph = ListaParams0.tsph

ListaParams1.nivelh=ListaParams0.nivelh

Params2.nivelh= ListaParams0.nivelh

Params2.dirsh=ListaParams0.dirsh

ListaParams1.dirsh= Params2.dirs

ListaParams1.tsph = Params2.tsp

ListaParamso.tsp = ListaParams1.tsp

ListaParams1.dirs= Params2.dirs

ListaParamso.dirs = ListaParamso.dirs

ListaParamso.nparams = Params2.nparams + ListaParams1.params

ListaParams0.params = ListaParams1.params ++ [Params2.params]

Params2.modo = variable

Params2 ::= id COMA Params2

Params20.tsp=añadeID(Params21.tsp, id.lex, <direction: Params21.dirs, tipo:

Params21.tipo, clase: if Params20.modo = variable then pVariable else valor,

tam: if Params20.modo = variable then 1 else Params21.tipo.tam, nivel: Params20.nivelh,

modo: Params20.modo >)

Params20.nparams = 1 + Params21.nparams

Params20.params = añadeParametro(Params21.tsp[id.lex], Params20.nparams)

Params20.dirs=incrementaDireccion(Params21.dirs, Params20.nivelh,

if Params20.modo = variable then 1 else Params2.tipo.tam)

### Params2 ::= id 2PUNTOS Tipos

Params2.tsp=añadeID(creaTS(Params2.tsph), id.lex, <direccion: Params2.dirsh, tipo:

Tipos.tipo, clase: if Params2.modo = variable then pVariable else valor,

tam: if Params2.modo = variable then 1 else Tipos.tipo.tam, nivel: Params2.nivelh,

modo: Params2.modo>)
Params2.nparams = 1

Params2.dirs=incrementaDireccion(Params2.dirsh, Params2.nivelh,

if Params2.modo = variable then 1 else Tipos.tipo.tam)

Params2.tipo =Tipos.tipo

BloqProc ::= Decs2 Bloque

Decs 2.tsph = Bloq Proc.tsph

Bloque.tsph = BloqProc.tsph

Decs2.nivelh = BloqProc.nivel

Bloque.nivelh = BloqProc.nivelh

Decs 2.dirsh = Blog Proc.dirsh

BloqProc.tsp = Decs2.tsp

BloqProc.dirs = Decs 2.dirs

Bloque.dirsh = Decs 2.dirs

Decs2 ::=  $\lambda$ 

Decs2.tsp = Decs2.tsph

Decs 2.dirs = Decs 2.dirsh

Decs2 ::= Vars

Vars.tsph = Decs2.tsph

Vars.dirsh = Decs 2.dirsh

Vars.nivelh = Decs2.nivelh

Decs2.dirs = Vars.dirs

Decs2.tsp = Vars.tsp

## Cuerpo del programa

Bloque ::= INICIO TBloque2 FIN TBloque2.tsph = Bloque.tsph TBloque2.nivelh = Bloque.nivelh

TBloque2 ::=  $\lambda$ 

TBloque2 ::= TSentencia TBloque2
TSentencia.tsph = TBloque20.tsph
TBloque21.tsph = TBloque20.tsph
TSentencia.nivelh = TBloque20.nivelh
TBloque21.nivelh = TBloque20.nivelh

TSentencia ::= TAsig

TAsig.tsph = TSentencia.tsph

TAsig.nivelh = TSentencia.nivelh

TSentencia ::= TRead

TRead.tsph = TSentencia.tsph TRead.nivelh = TSentencia.nivelh

TSentencia ::= TWrite

TWrite.tsph = TSentencia.tsph TWrite.nivelh = TSentencia.nivelh

TSentencia ::= TNPunt

TNPunt.tsph = TSentencia.tsph TNPunt.nivelh = TSentencia.nivelh

TSentencia ::= TLiberar

TLiberar.tsph = TSentencia.tsph TLiberar.nivelh = TSentencia.nivelh

TSentencia ::= TIf

TIf.tsph = TSentencia.tsph TIf.nivelh = TSentencia.nivelh

TIf ::= SI PA Exp PC ENTONCES INICIO TBloque2 FIN SINO INICIO

TBloque2 FIN

Exp.tsph = TIf.tsph

TBloque20.tsph = TIf.tsph

TBloque21.tsph = TIf.tsph

Exp.nivelh = TIf.nivelh

TBloque20.nivelh = TIf.nivelh

TBloque21.nivelh = TIf.nivelh

TIf ::= SI PA Exp PC ENTONCES INICIO TBloque2 FIN

Exp.tsph = TIf.tsph TBloque2.tsph = TIf.tsph Exp.nivelh = TIf.nivelh TBloque2.nivelh = TIf.nivelh

TWhile ::= MIENTRAS PA Exp PC HACER INICIO TBloque2 FIN

Exp.tsph = TWhile.tsph TBloque2.tsph = TWhile.tsph Exp.nivelh = TWhile.nivelh TBloque2.nivelh = TWhile.nivelh

TSentencia ::= TLlamadaProc

TLlamadaProc.tsph = TSentencia.tsph TLlamadaProc.nivelh = TSentencia.nivelh

TLlamadaProc ::= id PA Params3 PC PYCOMA

Params3.tsph = TLlamadaProc.tsph Params3.nivelh = TLlamadaProc.nivelh

Params3 ::= ListaParams3

ListaParams3.tsph = Params3.tsph ListaParams3.nivelh = Params3.nivelh Params3.nparams = ListaParams3.nparams

Params3 ::=  $\lambda$ 

ListaParams3.nparams = 0

ListaParams3 ::= Exp

Exp.tsph = ListaParams3.tsph Exp.nivelh = ListaParams3.nivelh ListaParams3.nparams = 1

ListaParams3 ::= Exp COMA ListaParams3

ListaParams30.nparams=1 + ListaParams31.nparams ListaParams31.tsph = ListaParams30.tsph

ListaParams31.nivelh = ListaParams30.nivelh

TRead ::= LEER PA id PC PYCOMA

TWrite ::= ESCRIBIR PA id PC PYCOMA

TNPunt ::= NUEVO PA id PC PYCOMA

TLiberar ::= LIBERAR PA id PC PYCOMA

TAsig ::= Descriptor ASIG Exp Descriptor.tsph = TAsig.tsph Descriptor.nivelh = TAsig.nivelh Exp.tsph = TAsig.tsph Exp.nivelh = TAsig.nivelh

Descriptor ::= Descriptor 2

Descriptor 2.tsph = Descriptor 2.tsph

Descriptor 2.nivelh = Descriptor 2.nivelh

Descriptor2 ::= id

Descriptor ::= Descriptor2[Exp]

Descriptor21.tsph = Descriptor20.tsph

Descriptor21.nivelh = Descriptor20.nivelh

Exp.tsph = Descriptor20.tsph

Exp.nivelh = Descriptor20.nivelh

Descriptor2 ::= ^Descriptor2

Descriptor21.tsph = Descriptor20.tsph

Descriptor21.nivelh = Descriptor20.nivelh

Exp::= Exp OpRel ExpSum

Exp1.tsph = Exp0.tsph

ExpSum.tsph = Exp0.Tsph

Exp.modo = valor

Exp::= ExpSum

ExpSum.tsph = Exp.tsph

Exp.modo = ExpSum.modo

ExpSum ::= ExpSum OpAd ExpProd

ExpSum1.tsph = ExpSum0.tsph

ExpProd.tsph = ExpSum0.tsph

ExpSum.modo = valor

ExpSum ::= ExpSum OR ExpProd
ExpSum1.tsph = ExpSum0.tsph
ExpProd.tsph = ExpSum0.tsph
ExpSum.modo = valor

ExpSum ::= ExpProd

ExpProd.Tsph = ExpSum.Tsph

ExpSum.modo = ExpProd.modo

ExpProd ::= ExpProd OpProd ExpFact

 $ExpProd_1.tsph = ExpProd_0.tsph$ 

 $ExpFact.tsph = ExpProd_0.tsph$ 

ExpProd.modo = valor

ExpProd ::= ExpProd AND ExpFact

 $ExpProd_1.tsph = ExpProd_0.tsph$ 

 $ExpFact.tsph = ExpProd_0.tsph$ 

ExpProd.modo = valor

ExpProd ::= ExpFact

ExpFact.tsph = ExpProd.tsph

ExpProd.modo = ExpFact.modo

ExpFact := (Exp)

Exp.tsph = ExpFact.tsph

ExpFact.modo = Exp.modo

ExpFact:= OpAd numero

ExpFact.modo = valor

ExpFact := numero

ExpFact.modo = valor

ExpFact := True

ExpFact.modo = valor

ExpFact := False

ExpFact.modo = valor

ExpFact ::= Not ExpFact

 $ExpFact_1.Tsph = ExpFact_0.Tsph$ 

ExpFacto.modo = ExpFact1.modo

ExpFact ::= Descriptor

Descriptor.tsph = ExpFact.tsph

ExpFact.modo = variable