

## HOJA 2 Ejercicio 2

Ejercicio realizado por **FRANCISCO JAVIER MORENO**

(septiembre 2008)

Se considera una instrucción de iteración con el siguiente formato:

**hasta que** *Var* **se anule hacer**

**se pasa**  $\Rightarrow I_0$

**no llega**  $\Rightarrow I_1$

**reduce** *Var*

**fin hasta**

donde *Var* es una variable entera, e  $I_0$  e  $I_1$  son instrucciones. Su semántica operacional informal es como sigue:

1. Si  $Var = 0$ , terminar la iteración
2. Si  $Var > 0$ , ejecutar  $I_0$
3. Si  $Var < 0$ , ejecutar  $I_1$
4. Si  $Var > 0$ ,  $Var \leftarrow Var - 1$
5. Si  $Var < 0$ ,  $Var \leftarrow Var + 1$
6. ir a 1

Se pide:

a) **[1 punto]** Traduce a código-p las siguientes instrucciones comentando el código generado:

```
j := 100;  
i := -7 ;  
hasta que i se anule hacer  
se pasa => j := j - i  
no llega => j := j + i  
reduce i  
fin hasta;
```

Para traducir considera que las variables *i* y *j* han sido declaradas en el programa principal, al que también pertenece este fragmento de código, y que se utiliza un modelo de memoria que asigna direcciones absolutas a las variables. *Utiliza las instrucciones apila-dir x, desapila-dir x, donde el argumento x es una dirección absoluta de la memoria de datos.*

b) **[2 puntos]** Formaliza mediante una gramática de atributos la traducción de esta instrucción al lenguaje de la máquina P sin etiquetas simbólicas. Haz primero un esquema que muestre cómo se organiza la traducción.

### Semántica operacional:

1. Si  $Var = 0$ , terminar la iteración
2. Si  $Var > 0$ , ejecutar  $I_0$
3. Si  $Var < 0$ , ejecutar  $I_1$
4. Si  $Var > 0$ ,  $Var \leftarrow Var - 1$
5. Si  $Var < 0$ ,  $Var \leftarrow Var + 1$
6. ir a 1

### Diagrama de bloques:

```

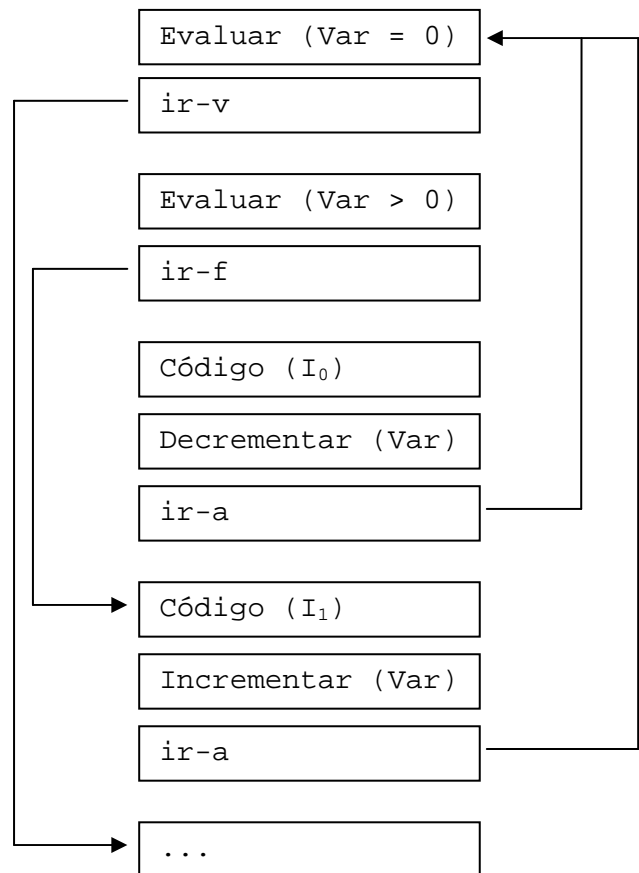
Evaluar (Var = 0):
    apila-dir(Var.dir)
    apila(0)
    igual

Evaluar (Var > 0):
    apila-dir(Var.dir)
    apila(0)
    mayor

Decrementar (Var):
    apila-dir(Var.dir)
    apila(1)
    resta
    desapila-dir(Var.dir)

Incrementar (Var):
    apila-dir(Var.dir)
    apila(1)
    suma
    desapila-dir(Var.dir)

```



### Código-p de las siguientes instrucciones:

```

j:= 100;
i:= -7 ;
hasta que i se anule hacer
se pasa => j := j - i
no llega => j := j + i
reduce i
fin hasta;

```

- |                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| 1) apila(100)      | 13) apila-dir(1)    |
| 2) desapila-dir(1) | 14) apila-dir(0)    |
| 3) apila(-7)       | 15) resta           |
| 4) desapila-dir(0) | 16) desapila-dir(1) |
| 5) apila-dir(0)    | 17) apila-dir(0)    |
| 6) apila(0)        | 18) apila(1)        |
| 7) igual           | 19) resta           |
| 8) ir-v(31)        | 20) desapila-dir(0) |
| 9) apila-dir(0)    | 21) ir-a(5)         |
| 10) apila(0)       | 22) apila-dir(1)    |
| 11) mayor          | 23) apila-dir(0)    |
| 12) ir-f(22)       | 24) suma            |

```
25) desapila-dir(1)
26) apila-dir(0)
27) apila(1)
28) suma
```

```
29) desapila-dir(0)
30) ir-a(5)
31) ...
```

### **Consideraciones:**

1. El código-p se genera siguiendo el orden de la sintaxis de la instrucción.
2. Las variables *i* y *j* ya han sido declaradas en el programa principal. La variable *i* está en la posición 0 de memoria y *j* está en la posición 2.
3. Debemos comparar dos veces la variable *i* con 0: primero, para ver si *i* es igual a 0 (en ese caso, salimos del bucle); y después, si *i* es mayor que 0 (en caso de no serlo, se salta a la instrucción 22).

### **Gramática de atributos para la traducción a código-p.**

*Atributo etiq*

```
I0.etiqh = IHasta.etiqh + 8
I1.etiqh = I0.etiq + 5
IHasta.etiq = I1.etiq + 5
```

*Atributo cod*

```
I0.codh = IHasta.codh || eval-igual0(Var) || ir-v(IHasta.etiq) ||
eval-mayor0(Var) || ir-f(I1.etiqh)
I1.codh = I0.cod || decrementar(Var) || ir-a(IHasta.etiqh)
IHasta.cod = I1.cod || incrementar(Var) || ir-a(IHasta.etiqh)
```

```
eval-igual0(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(0) || igual
eval-mayor0(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(0) || mayor
decrementar(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(1) || resta ||
desapila-dir(Var.dir)
incrementar(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(1) || suma ||
desapila-dir(Var.dir)
Var.dir = obtenerDir(Var.lex, IHasta.tsh)
```

### **Acondicionamiento de la gramática:**

*Atributo etiq*

```
I0.etiqh = IHasta.etiqh + 8
I1.etiqh = I0.etiq + 5
IHasta.etiq = I1.etiq + 5
```

*Atributos auxiliares*

```
IHasta.etiqParcheoSalida = IHasta.etiqh + 3
IHasta.etiqParcheoMenor = IHasta.etiqh + 7
IHasta.etiqMenor = I0.etiq + 5
IHasta.etiqSalida = I1.etiq + 5
```

*Atributo cod*

```
I0.codh = IHasta.codh || eval-igual0(Var) || ir-v(?) ||
eval-mayor0(Var) || ir-f(?)
I1.codh = parchea(IHasta.etiqParcheoMenor, IHasta.etiqMenor,
I0.cod || decrementar(Var) || ir-a(IHasta.etiqh))
```

```

IHasta.codh = parchea(IHasta.etiqParcheoSalida, IHasta.etiqSalida,
I1.cod || incrementar(Var) ||
ir-a(IHasta.etiqh)

eval-igual0(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(0) || igual
eval-mayor0(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(0) || mayor
decrementar(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(1) || resta ||
desapila-dir(Var.dir)
incrementar(Var) = apila-dir(Var.dir) || apila(1) || suma ||
desapila-dir(Var.dir)
Var.dir = obtenerDir(Var.lex, IHasta.tsh)

```

### **Esquema de traducción:**

```

IHasta ->      hasta que Var {
                  dirVar = obtenerDir(Var.lex, IHasta.tsh)
                }
                se anule hacer {
                  dirVuelta = contProg;
                  emite(apila-dir(dirVar));
                  emite(apila(1));
                  emite(igual);
                  dirParcheoIgual = contProg;
                  emite(ir-v(?));
                }
                si se pasa {
                  emite(apila-dir(dirVar));
                  emite(apila(1));
                  emite(mayor);
                  dirParcheoMayor = contProg;
                  emite(ir-f(?));
                }
                I0 {
                  emite(apila-dir(dirVar));
                  emite(apila(1));
                  emite(resta);
                  emite(desapila-dir(dirVar));
                  emite(ir-a(dirVuelta));
                }
                si no llega I1 {
                  dirMenor = contProg;
                  emite(apila-dir(dirVar));
                  emite(apila(1));
                  emite(suma);
                  emite(desapila-dir(dirVar));
                  emite(ir-a(dirVuelta));
                  dirSalida = contProg;
                  parchea(dirParcheoMayor, dirMenor);
                }
                fin hasta {
                  parchea(dirParcheoIgual, dirSalida);
                }

```