

## EVOLUCION DEL LENGUAJE FUENTE PARA LA 2ª ENTREGA

A continuación explicamos la evolución del lenguaje fuente para la nueva entrega de la práctica propuesta:

- Añadimos una nueva categoría léxica tipo para que el código detecte la creación de tipos.
- Para reconocer el BEGIN pasamos a usar la categoría **INICIO** y para reconocer el PROGRAM pasamos a usar **PROGRAM**; de esta manera queda de forma bastante más lógica que en la primera entrega.
- Se añade **tpuntero** y **tarray** ya que tenemos que reconocer punteros y arrays en esta ampliación de la práctica.
  - Para manejar los punteros añadimos **NUEVO** y **LIBERAR** para crear y eliminar punteros.
- Se crean las categorías **SI** y **ENTONCES** para reconocer bucles IF; y **MIENTRAS** para reconocer bucles WHILE.
- Se añade **PROC**, con lo que podemos trabajar con procedimientos dentro de nuestro código