

1.Introducció tasca

El proyecto ira sobre una tienda de licencias digitales online para juegos de distintas consolas XBOX, ps5, switch, steam entre otros.

El proyecto se desglosará en 2 apartados, un API, ya que en los requisitos está una posible ampliación del proyecto diseñando una app para móvil, por lo tanto, por este motivo el uso de una API queda totalmente justificada, a partir de aquí entraremos en la 2.ª parte del proyecto.

La segunda parte será hecha con React para diseñar las interfaces de usuario u bootstrap y CSS para dotar de estilos y personalizar los distintos componentes.

1.1. Mòduls als que implica

Per a fer el projecte hauràs utilitzat les capacitats que has desenvolupat en les diferents mòduls que integren el cicle; aquí has de pensar quins d'ells són els que t'han servit de base per a realitzar el projecte i explicar en quin grau utilitzes cadascun dels conceptes o capacitats adquirides.

El proyecto abarca diferentes módulos del curso DAW.

Del módulo BBDD se hará uso de una base de datos mariadb que es una bifurcación de la popular base de datos mysql.

De la asignatura DAW se usará la pila lampp(Linux Apache MariaDB-MySQL Php Pearl).

De la asignatura DWES se usará php como lenguaje de programación y un framework que usa dicho lenguaje de programación para facilitar muchísimo el desarrollo de l'API, ya que te aporta herramientas muy interesantes y ahorrará bastante tiempo.

Como sistema de control de versiones se usará git el cual te permite si en cualquier actualización se trajiversa mucho la cosa

Como sistema de control de versiones se usará git el cual te permite si en cualquier actualización se dificulta mucho la cosa podemos volver a una versión anterior para desarrollar de nuevo a partir de esta versión.

De DIW y lenguaje de marcas HTML, CSS y bootstrap aunque react usa bootstrap para generar las interfaces, se puede usar html dentro del método render.

Y en la parte de dwes se usará JS y react.

1.2. Tipus de Projecte

Has d'explicar l'enfocament principal del projecte. Si és de tipus "Administratiu", és a dir, que el projecte és l'estudi de l'una empresa, la seua millora o modificació o la seua adaptació a determinades normatives. O pel contrari, és un projecte eminentment "Tècnic", on aportem solucions tècniques a una circumstància, treball o sol·licitud d'una empresa o client.

El proyecto es experimental y educativo, ya que trataba de abarcar lo máximo posible para aprender, reforzar los conocimientos de dichas herramientas mencionadas anteriormente y también me interesaba dedicarme a diseñar completamente el frontend y el backend. Y a parte crear una tienda por para saber como funciona por detras.

1.3. Breu descripció del projecte

Es tracta de descriure de forma breu el projecte que vas a realitzar explicant les característiques fonamentals del mateix.

Resumiendo el proyecto es bastante denso básicamente sera una tienda con su carrito de compra, pagos con pasarela de pago, gestión del crud, zona comentarios entre otras cosas y votos.