

NOM	BADISS
Prénom	NABIL
Date de naissance	03/07/1980

# Copie à rendre

# **Graduate Développeur**

(Android, Angular, Flutter, Front End, Full Stack, IOS, PHP/Symfony)

## **Documentation technique**

### **Livrables**

<u>Lien du dépôt Github</u> : <a href="https://github.com/badnab37/parrot">https://github.com/badnab37/parrot</a>

Lien de l'application WEB en ligne : en cours de dev

<u>Lien vers le logiciel de gestion de projet</u> : https://github.com/users/badnab37/projects/1

Le fichier readme, sert de page de démarrage dans github

## Fichier de création et d'alimentation de la BdD

Suite au travail effectué sur les diagrammes de classes, j'ai pu créer le script SQL suivant permettant de créer la base de données PARROT, et d'alimenter les quelques tables nécessaires à la future exécution du site web. Ce script peut être lancé plusieurs fois, tant qu'aucune modification coté backoffice n'a été effectuée. Le fichier a été livré sur STUDI et se trouve sur github à l'adresse suivante : <a href="BdD.pdf">BdD.pdf</a>

## Environnement de travail et technologie utilisée

**Suivi de projet** : Github project

**Suivi des sources/versionning** : Github

**<u>Maquette</u>** : Figma

Charte graphique (palette): coolors.co + Canva

**Logo**: Canva

**Logiciel de création des diagrammes** : MS Visio

©Studi - Reproduction interdite



### Coté Serveur :

- Alwaysdata pour l'hebergement
- Version php 8.2.4
- Extension php: PDO et TWIG
- MariaDB 10.4.8

### **Coté Front :**

- HTML5
- CSS3
- Bootstrap
- Javascript

#### Coté back:

- Version php 8.2.4
- ... (en cours)

#### Coté dev :

• Xampp sous windows avec les extensions PDO / TWIG

## Diagramme de cas d'utilisation

### Diagramme fait sous Visual Paradigm

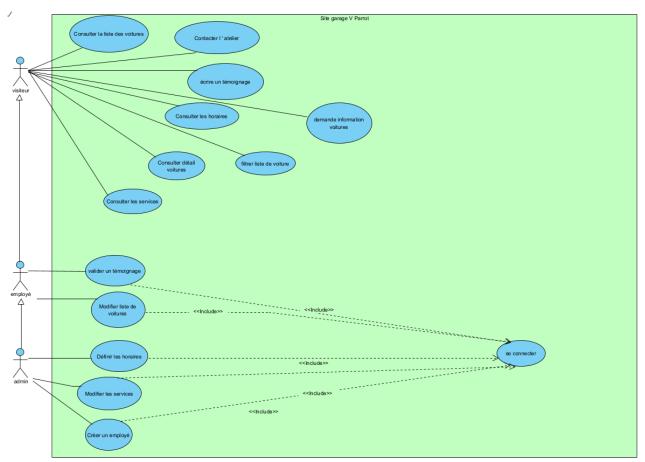
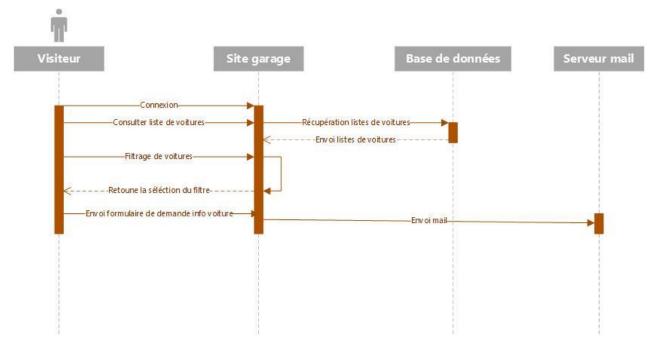


Diagramme de séquence

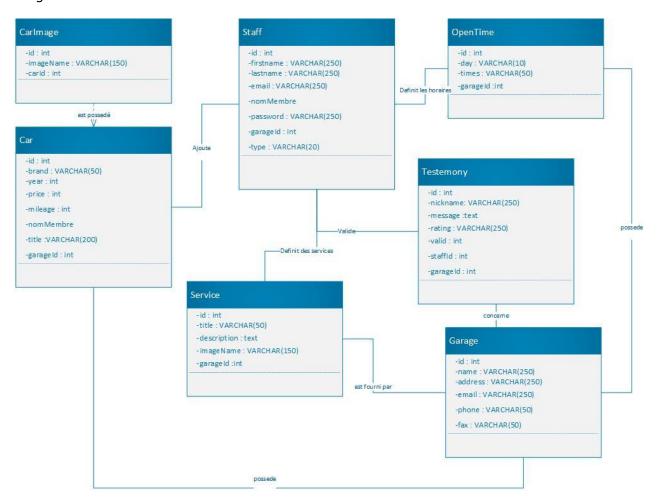
Diagramme fait sous MS Visio





### Diagramme de classe

#### Diagramme fait sous MS Visio

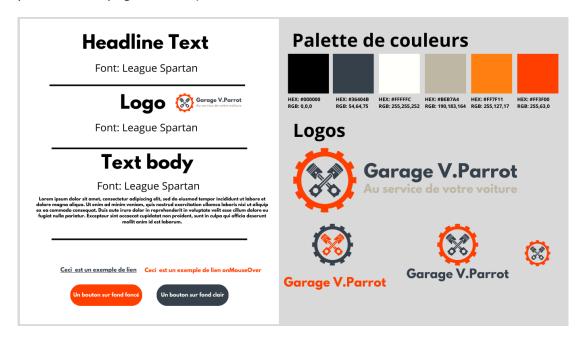




## **Charte graphique**

### **Charte graphique & Logo**

Concernant la charte graphique, c'est-à-dire le choix de la palette, mon choix s'est plutôt tourné vers l'outil en ligne coolors.co, puis j'ai utilisé Canva pour générer le document de charte graphique. Le résultat de la charte graphique est disponible sur Canva à l'adresse publique suivante : <u>Charte graphique</u> et visible ci-dessous. Il est aussi consultable au format pdf sur cette page <u>Palette.pdf</u>



Cette charte graphique sera ensuite insérée/utilisée dans Figma.

Pour le choix de la police, nous avons utilisé celle qui était proposé par Canva lors de la création du logo. Une fois le logo choisi, j'ai modifié les couleurs du logo afin de respecter la palette de couleur définie dans la charte graphique. Le résultat est mis dans le livrable de la charte graphique et se trouve ci-dessous



#### **Maguette**

En s'appuyant sur le cours j'ai noté que plusieurs outils pouvaient nous permettre d'établir les zonings / wireframe / mockups /maquettes / prototype.

Figma m'a semblé répondre à toutes les étapes du maquettage, notamment la partie mockups/prototype. J'ai donc utilisé cet outil pour générer le prototype **dynamique** accessible via le lien suivant : <u>Prototype dynamique version PC</u> ou <u>Prototype dynamique</u> version mobile.

Le prototype est aussi accessible en version pdf via ces liens Prototype en version PC (PDF) et Prototype en version mobile (PDF)



Toutes les fonctionnalités ont été réalisées dans ces prototypes.