
Проект Игра "Фруктомания"

ПРОЕКТ ВЫПОЛНЕН ЯСКЕВИЧ КАРОЛИНОЙ

Идея проекта

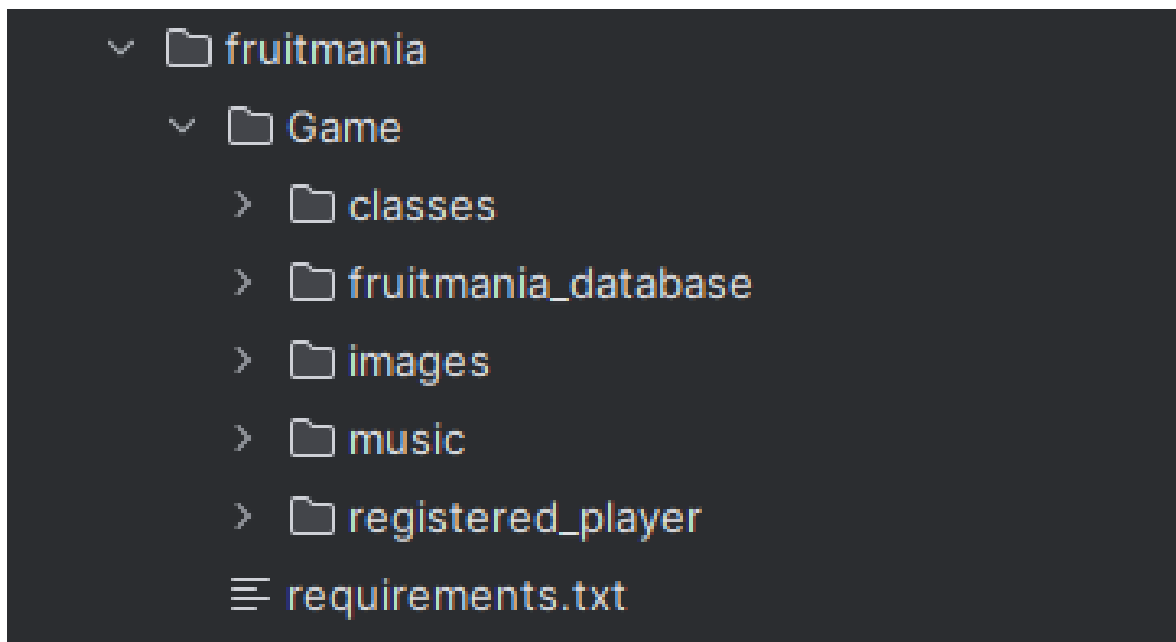
- Идея проекта заключается в создании интересной и веселой игры "Фруктомания", где игроку предстоит помочь главному персонажу обезьянке собрать корзину фруктов, ни разу не поймав "*лишние*" предметы.

ОСНОВНАЯ ЦЕЛЬ:

- Завлечь пользователей и распродать игру, получив при этом положительные отзывы от пользователей. Эта игра поможет убить время, ведь она привлекает красочным дизайном, интересной механикой геймплея и понятным интерфейсом.



Структура игры



В директории `classes` содержится:

- Файл `"main.py"`

В этом файле содержится функция запуска программы

- Файл `"game.py"`

Этот файл запускает основную часть игры, в нем содержится класс `Game()`

- Файл `"constants.py"`

В этом файле хранятся все константы

- Файл `"fruit.py"`

В файле содержится класс `Fruit()`, который отвечает за отрисовку фруктов

- Файл `"create_database"`

При запуске создает базу данных, если ее нет

База данных

Структура									
Данные									
Ограничения									
Индексы									
Триггеры									
DDL									
players									
Имя таблицы: players									
<input type="checkbox"/> WITHOUT ROWID <input type="checkbox"/> STRICT									
	Имя	Тип данных	Первичный ключ	Внешний ключ	Уникальность	Проверка	Не NULL	Сравнение	Сгенерированное
1	nickname	TEXT	🔑						
2	password	TEXT							
3	max_score	INTEGER							
4	registration_date	TEXT							

База данных состоит из 4 колонок:

Никнейм игрока
Пароль игрока
Максимальный рекорд
Дата регистрации

Пример:

Структура				
Данные				
Ограничения				
Индексы				
Тр				
Табличный вид				
Форма				
1				
1	nickname	password	max score	registration date
1	игрок1	12345678	10	04-02-2025
2	игрок2	1234	20	04-02-2025

Особенности игры "Фруктомания"

01

В игре есть
таблица
рекордов для
всех игроков

02

Яркий и
интересный
внешний стиль
игры.

03

Удобная
регистрация
аккаунта и
вход в систему.

04

Понятный и
достаточно
простой
интерфейс.

Используемые технологии

Язык
программирования
Python

Библиотека для
создания игр
pygame

SQLiteStudio для
создания и
управления базой
данных

Итог и вывод

Игра "Фруктомания" жанра "Поймай" является легкой и ненавязчивой игрой, которая может помочь развивать внимательность или просто проводить в ней свободное время.

Ее можно дорабатывать и добавлять новые функции, например:

- Настройки для игрока: размер шрифта, громкость музыки, скины
- Больше различных уровней с новыми механиками
- Двухфакторная проверка пароля игрока при входе в систему

В целом игра может понравиться многим пользователям за счет своих особенностей.