



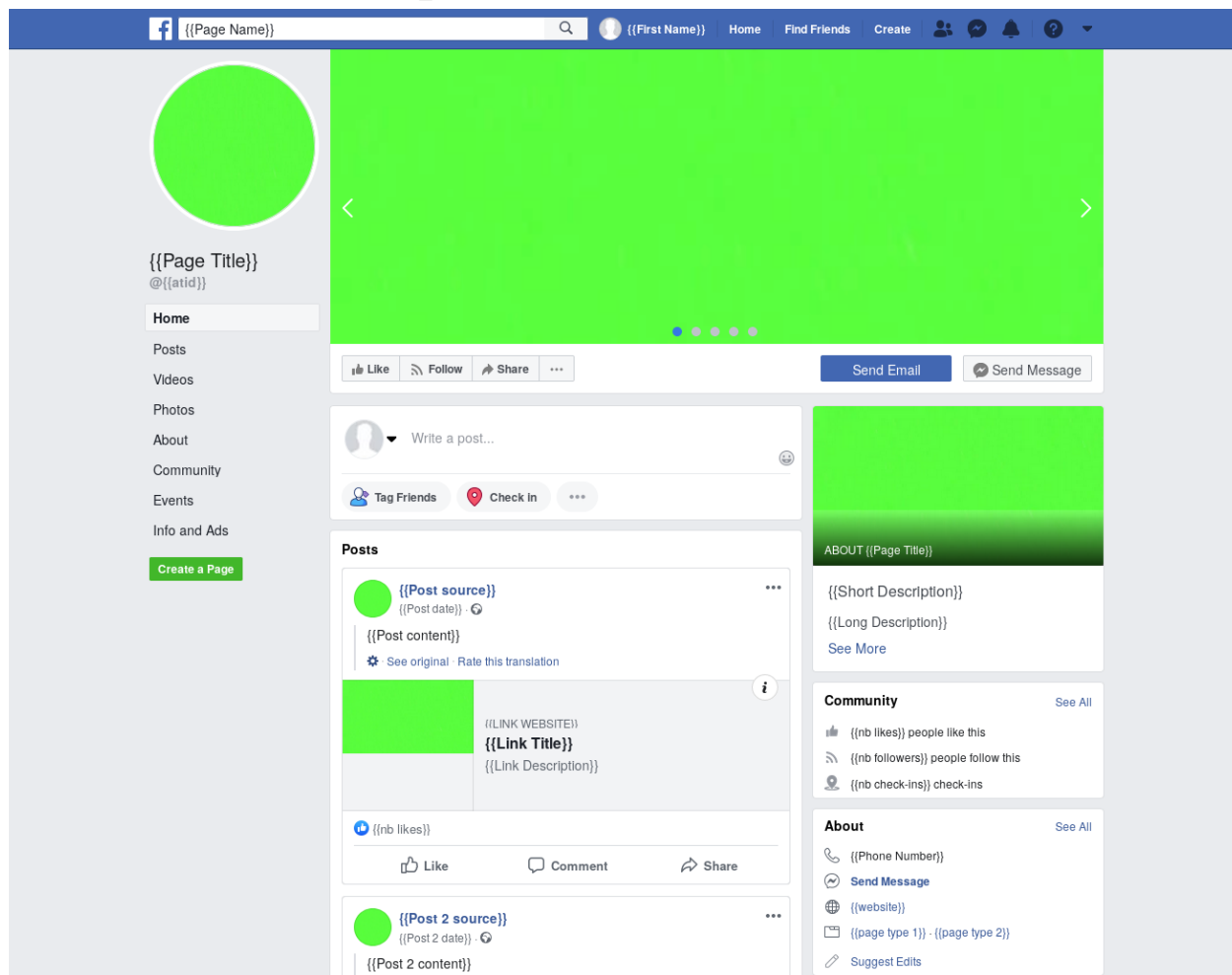
Templates avancées



Rappel sur les templates

- « Texte à trous »
- Séparation claire entre vue et contrôleur
- Permet de ne pas répéter du code
 - → maintenance plus facile

Template « simple »



Templates hiérarchiques

- Un template peut remplir partiellement un vide d'un autre template
- Deux types de vide :
 - Variables : courts, destinés à être remplis par le contrôleur
`{{ variable }}`
 - Blocs : long, destinés à être remplis par d'autres templates
`{% block nom_du_bloc %}`
valeur par défaut
`{% endblock %}`

Héritage de template

- On déclare le template « modèle »
- On remplit / change le contenu de ses blocs

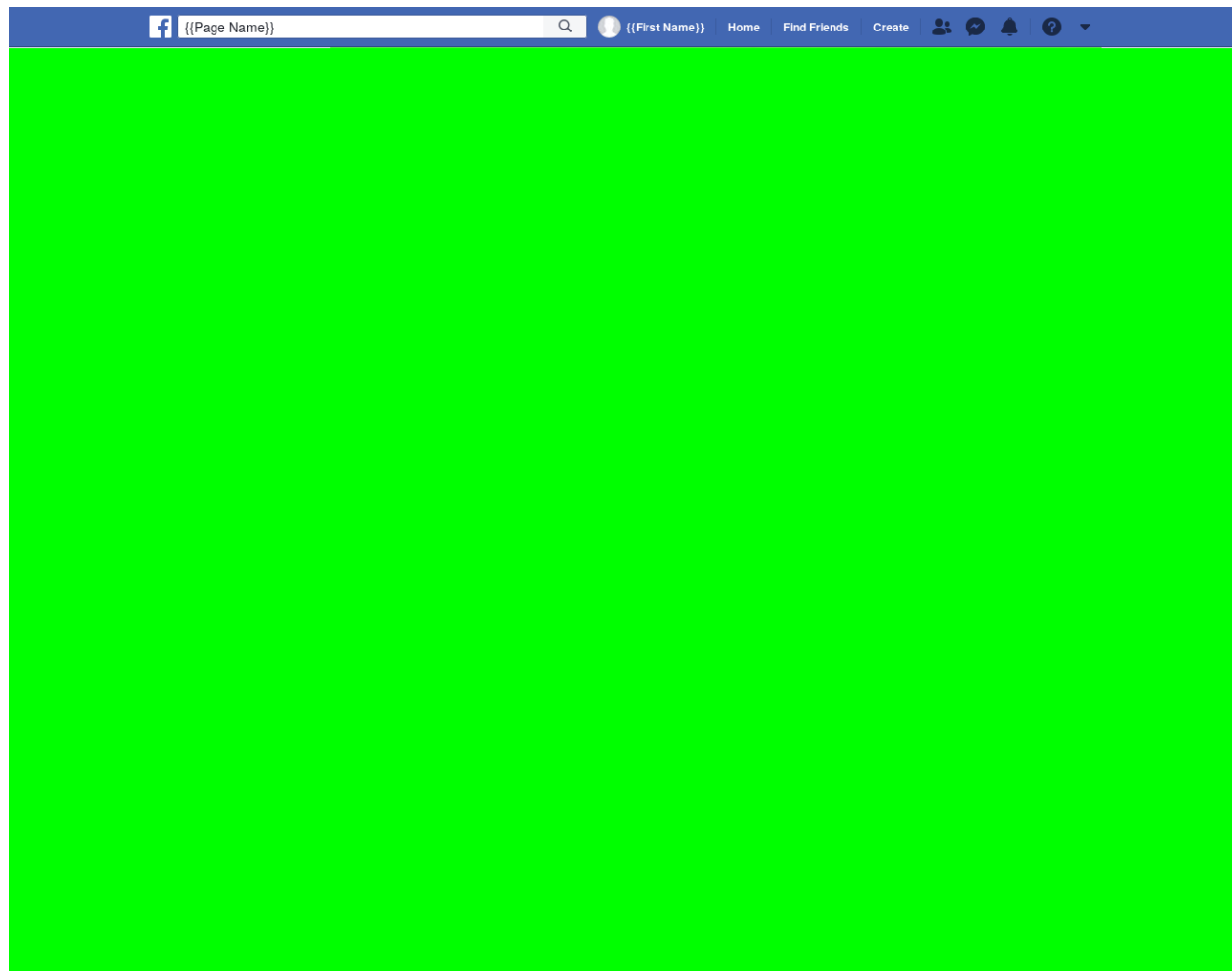
```
{% extends "layout.html.jinja2" %}
```

```
{% block body %}
```

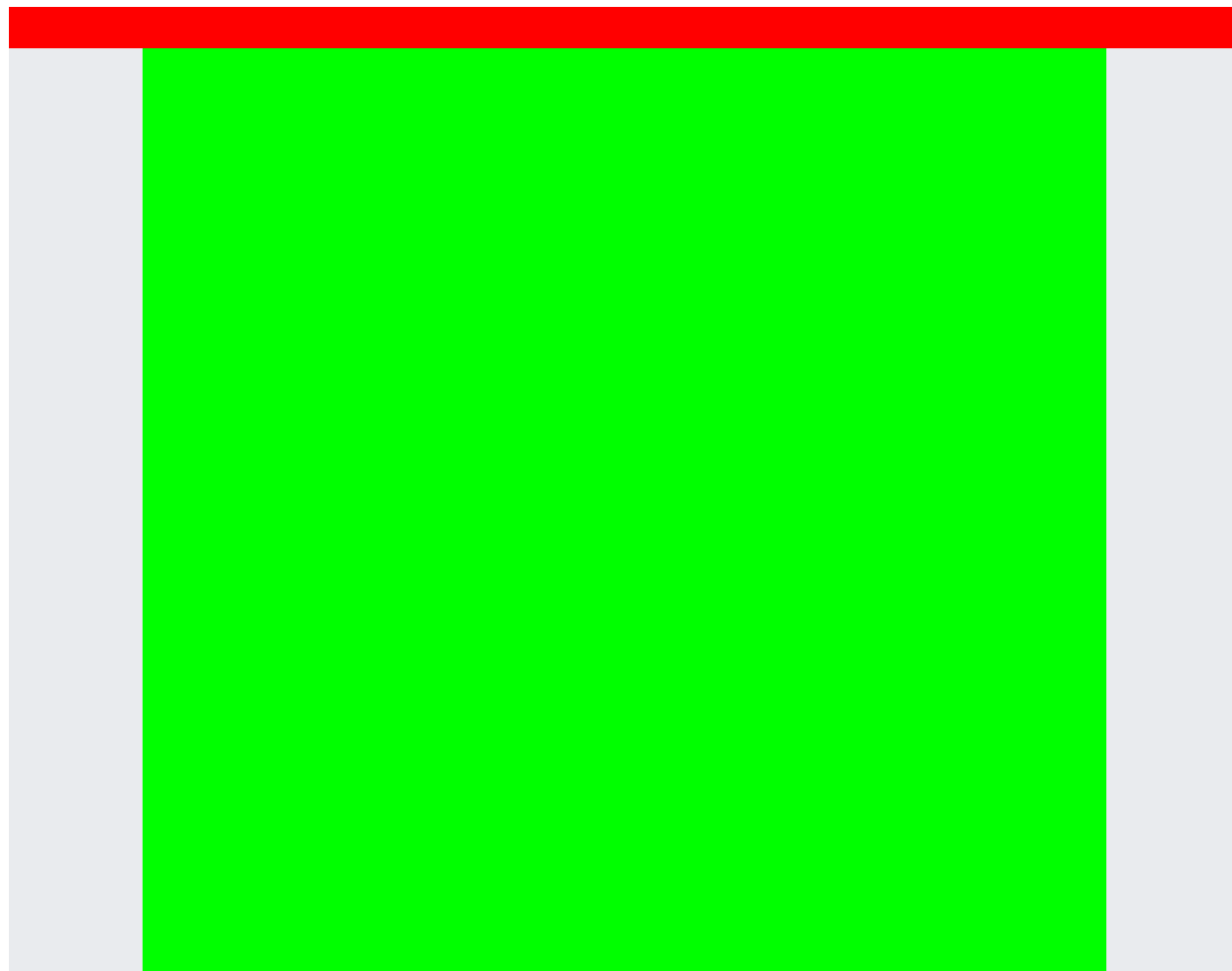
```
    <p>Nouveau contenu du bloc body</p>
```

```
{% endblock %}
```

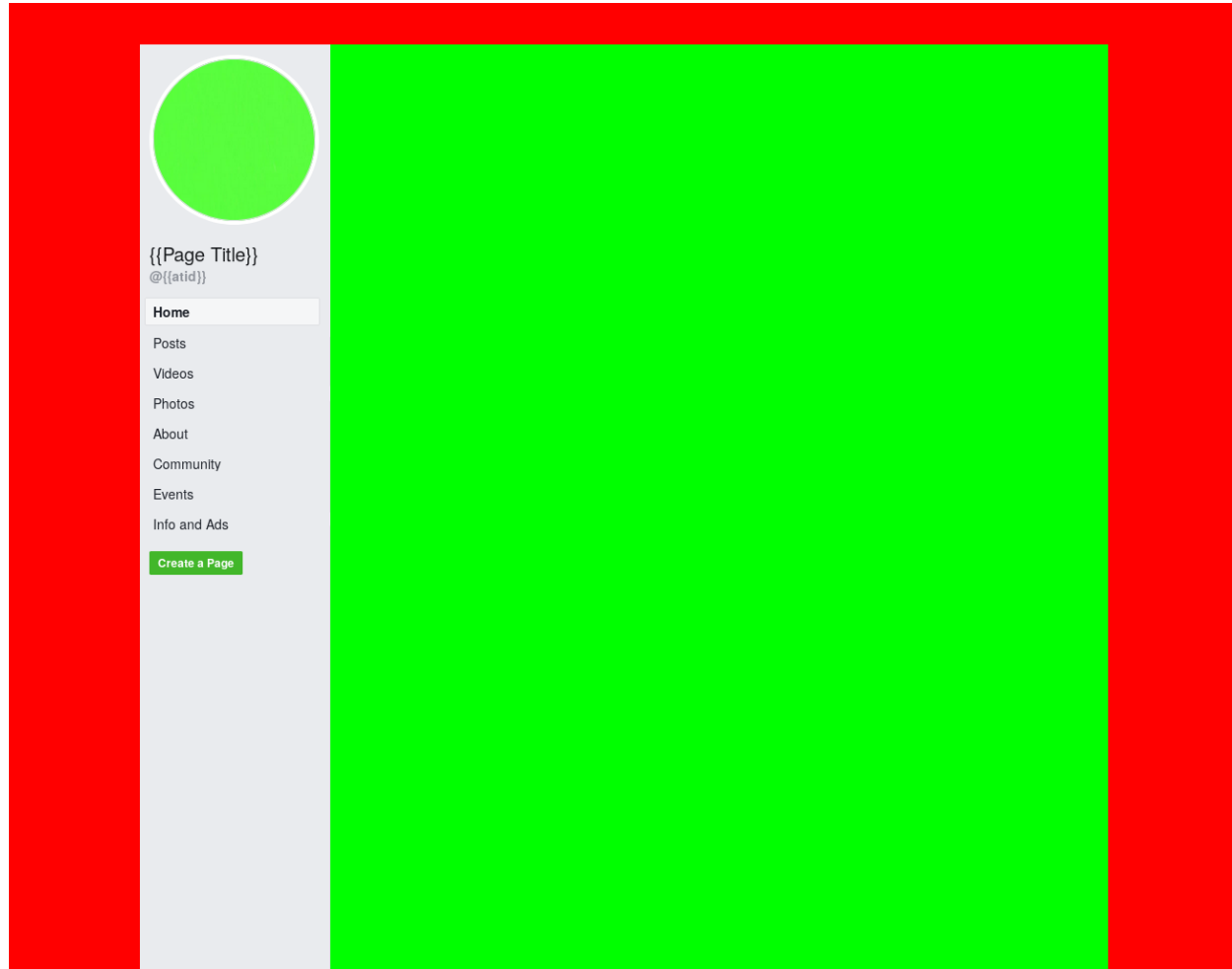
Exemple visuel de templates hiérarchiques



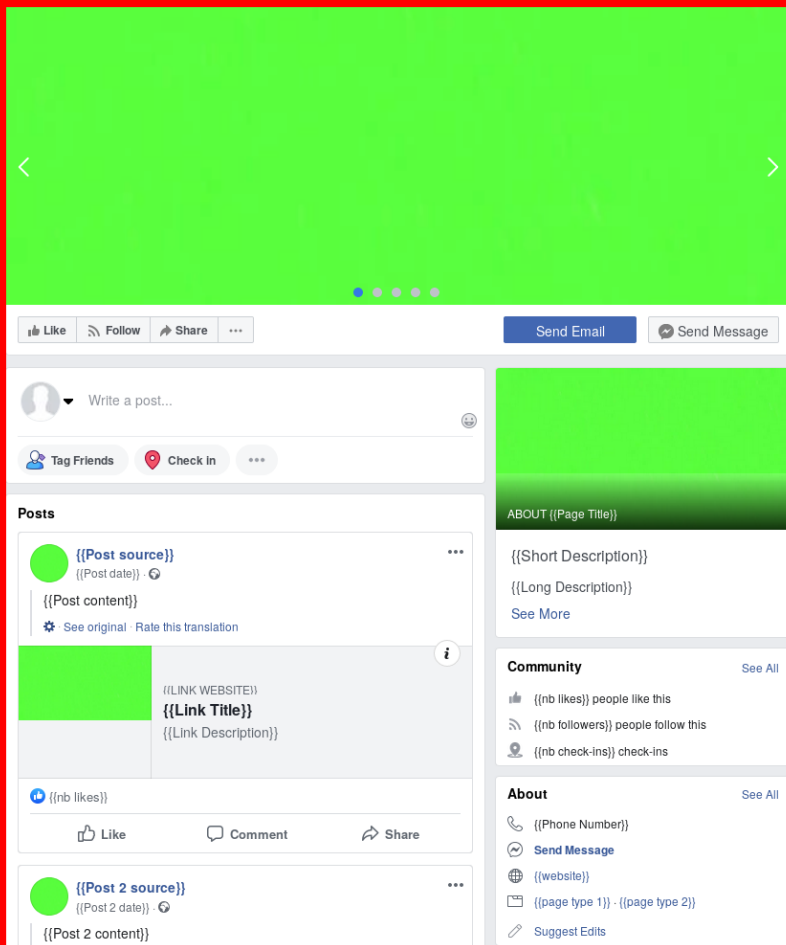
Exemple visuel de templates hiérarchiques



Exemple visuel de templates hiérarchiques



Exemple visuel de templates hiérarchiques





Ressources statiques

Dynamique vs statique

- Ressource dynamique :
 - Générée par Flask à chaque requête
 - URL choisie avec `@route('/...')`
- Ressource statique :
 - Déjà prête dans un fichier (ne change pas)
 - URL définie par Flask, obtainable avec :
`url_for("static", filename="dossier/fichier")`



Bases de données



ORM (Object-Relational Mapping)

- Orienté objet ↔ Base de données relationnelle
- Simule une BDD orientée objet
- On utilise l'interface fournie par l'ORM, pas SQL
- En Flask : SQLAlchemy

Définition de classes persistantes

- Exemple :

```
from database.database import db

class Task(db.Model):
    id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
    label = db.Column(db.Text)
    isDone = db.Column(db.Boolean)
```

Ajout d'un élément en BDD

- Exemple :

```
from database.database import db
```

```
new_task = Task(label="tache1", isDone=False)  
db.session.add(new_task)  
db.session.commit()
```

Modification d'un élément en BDD

- Exemple :

```
from database.database import db
```

```
...
```

```
existing_task.isDone = not existing_task.isDone
```

```
db.session.add(existing_task)
```

```
db.session.commit()
```


Suppression d'un élément en BDD

- Exemple :

```
from database.database import db
```

```
...
```

```
db.session.delete(existing_task)
```

```
db.session.commit()
```

Lecture d'éléments en BDD

- Toutes les tâches :

```
Task.query.all()
```

- Premier élément :

```
Task.query.first()
```

- Filtrage :

```
Task.query.filter_by(isDone=False).all()
```

- Sélection d'attributs :

```
Task.query(Task.label, Task.isDone).all()
```



Relations entre classes

- Classes qui font référence à une autre
- Deux types de relations :
 - OneToMany $1 \leftrightarrow *$
« un cours \rightarrow une salle, une salle \rightarrow plusieurs cours »
 - ManyToMany $* \leftrightarrow *$
« un cours \rightarrow plusieurs élèves, un élève \rightarrow plusieurs cours »

Relations OneToMany en Flask

- ```
class TaskList(db.Model):
 id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
 name = db.Column(db.Text)
 tasks = db.relationship('Task',
backref='task_list', lazy='dynamic')
```

```
class Task(db.Model):
 id = db.Column(db.Integer, primary_key=True)
 label = db.Column(db.Text)
 isDone = db.Column(db.Boolean)
 task_list_id =
db.Column(db.Integer, db.ForeignKey('task_list.id'))
```



# Relations ManyToMany

- En Flask : tables d'association (compliqué)
- Proposition :
  - Classe intermédiaire avec deux relations OneToMany