

# EXERCICE

## Enoncés :

A1 : Un étudiant qui a la grippe ne doit pas venir en cours

A2: Un étudiant qui a de la fièvre et qui tousse a la grippe

A3: Un étudiant qui a une température supérieure à 38 a de la fièvre

A4: Ali tousse et a une température supérieure à 38

B: Ali ne doit pas venir en cours

**Peut-on établir B à partir de A1, A2, A3 et A4 (utiliser la résolution)?**

## Prédicats

grippe(x) : x a la grippe

pasvenir(x) : x ne doit pas venir en cours

fievre(x) : x a de la fièvre

tousse(x) : x tousse

temp(x,t) : x a la température t

sup(t,T) : t est supérieure à T

## Modélisation

A1:  $\forall x (\text{grippe}(x) \Rightarrow \text{pasvenir}(x))$

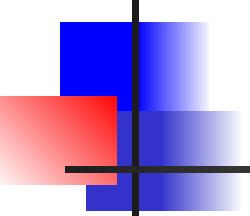
A2:  $\forall x ((\text{fievre}(x) \wedge \text{tousse}(x)) \Rightarrow \text{grippe}(x))$

A3:  $\forall x \forall t ((\text{temp}(x,t) \wedge \text{sup}(t,38)) \Rightarrow \text{fievre}(x))$

A4:  $\text{tousse}(\text{Ali}) \wedge \exists t (\text{temp}(\text{Ali},t) \wedge \text{sup}(t,38))$

B:  $\text{pasvenir}(\text{Ali}) \quad \neg B = \neg \text{pasvenir}(\text{Ali})$

**{A1,A2,A3,A4,  $\neg B$ } a un modèle ou pas ?**



# EXERCICE

## Prenex

$\forall x (\neg \text{grippe}(x) \vee \text{pasvenir}(x))$

$\forall x (\neg \text{fievre}(x) \vee \neg \text{tousse}(x) \vee \text{grippe}(x))$

$\forall x \forall t (\neg \text{temp}(x,t) \vee \neg \text{sup}(t,38) \vee \text{fievre}(x))$

$\exists t (\text{tousse}(\text{Ali}) \wedge (\text{temp}(\text{Ali},t) \wedge \text{sup}(t,38)))$   
 $\neg \text{pasvenir}(\text{Ali})$

 cste a

$\text{tousse}(\text{Ali}) \wedge (\text{temp}(\text{Ali},a) \wedge \text{sup}(a,38))$

## Passage à la forme causale

C1:  $\neg \text{grippe}(x) \vee \text{pasvenir}(x)$

C2:  $\neg \text{fievre}(x) \vee \neg \text{tousse}(x) \vee \text{grippe}(x)$

C3:  $\neg \text{temp}(x,t) \vee \neg \text{sup}(t,38) \vee \text{fievre}(x)$

C4:  $\text{tousse}(\text{Ali})$

C5:  $\text{temp}(\text{Ali},a)$

C6:  $\text{sup}(a,38)$

C7:  $\neg \text{pasvenir}(\text{Ali})$

## Résolution

C8:  $\neg \text{grippe}(\text{Ali})$  Res(C1,C7)

C9:  $\neg \text{fievre}(\text{Ali}) \vee \neg \text{tousse}(\text{Ali})$  Res(C8,C2)

C10:  $\neg \text{tousse}(\text{Ali}) \vee \neg \text{temp}(\text{Ali},t) \vee \neg \text{sup}(t,38)$   
Res(C9,C3)

C11:  $\neg \text{temp}(\text{Ali},t) \vee \neg \text{sup}(t,38)$  Res(C10,C4)

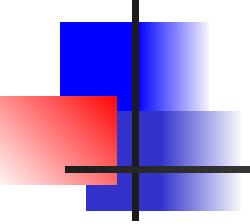
C12:  $\neg \text{sup}(a,38)$  Res(C11,C5)

C13:  $\boxed{?}$  Res(C12,C6)

## Conclusion :

**B est conséquence de {A1,A2,A3,A4}**

**B est établi à partir de {A1,A2,A3,A4}**



# EXERCICE

## Enoncés :

A1 : pour tout crime, il y a quelqu'un qui l'a commis

A2: seuls les gens malhonnêtes commettent des crimes

A3: ne sont arrêtés que les gens malhonnêtes

A4: les gens malhonnêtes arrêtés ne commettent pas de crimes

A5: il y a des crimes

B: il y a des gens malhonnêtes non arrêtés

**Peut-on établir B à partir de A1, A2, A3 , A4 et A5 (utiliser la résolution)?**

## Modélisation

### Prédicats

ar(y) : y est arrêté

ma(y): y est malhonnête

co(y,x) : y commet x

cr(x) : x est un crime

A1:  $\forall x (\text{cr}(x) \Rightarrow \exists y \text{ co}(y,x))$

A2:  $\forall y \forall x ((\text{cr}(x) \wedge \text{co}(y,x)) \Rightarrow \text{ma}(y))$

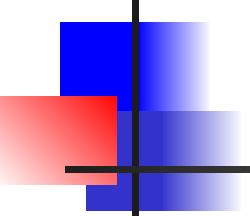
A3:  $\forall y (\text{ar}(y) \Rightarrow \text{ma}(y))$

A4:  $\forall y ((\text{ma}(y) \wedge \text{ar}(y)) \Rightarrow \neg \exists x (\text{cr}(x) \wedge \text{co}(y,x)))$

A5:  $\exists x \text{ cr}(x)$

B :  $\exists y (\text{ma}(y) \wedge \neg \text{ar}(y))$

**{A1,A2,A3,A4,A5, B} a un modèle ou pas ?**



# EXERCICE

## Prenex

$$A1: \forall x \exists y (\neg cr(x) \vee co(y,x))$$

$$A2: \forall y \forall x (\neg cr(x) \vee \neg co(y,x) \vee ma(y))$$

$$A3: \forall y (\neg ar(y) \vee ma(y))$$

$$A4: \forall y \forall x (\neg ma(y) \vee \neg ar(y) \vee \neg cr(x) \vee \neg co(y,x))$$

$$A5: \exists x cr(x)$$

$$\neg B : \forall y (\neg ma(y) \vee ar(y))$$

## Mise sous forme de clauses

$$f1: \neg cr(x) \vee co(f(x),x)$$

$$f2: \neg cr(x) \vee \neg co(y,x) \vee ma(y))$$

$$f3: \neg ar(y) \vee ma(y)$$

$$f4: \neg ma(y) \vee \neg ar(y) \vee \neg cr(x) \vee \neg co(y,x)$$

$$f5: cr(a)$$

$$f6: \neg ma(y) \vee ar(y)$$

B est conséquence de {A1,A2,A3,A4,A5}

B est établi à partir de {A1,A2,A3,A4,A5}

## Résolution

$$f7: co(f(a),a) \text{ res}(f5,f1) \text{ avec } \theta=(x|a)$$

$$f8: \neg cr(a) \vee ma(f(a)) \text{ res}(f7,f2) (x|a)(y|f(x))$$

$$f9: ma(f(a)) \text{ res}(f8,f5)$$

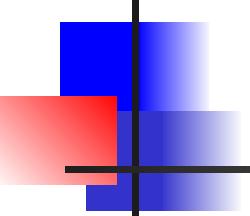
$$f10: \neg ma(f(a)) \vee \neg ar(f(a)) \vee \neg cr(a) \text{ res}(f7,f4) (x|a)(y|f(x))$$

$$f11: \neg ma(f(a)) \vee \neg ar(f(a)) \text{ res}(f10,f5)$$

$$f12: \neg ar(f(a)) \text{ res}(f11,f9)$$

$$f13: \neg ma(f(a)) \text{ res}(f12,f6) (y|f(a))$$

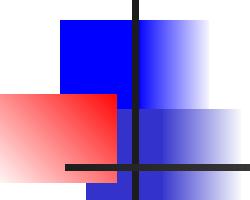
$$f14: \boxed{?} \text{ res}(f13,f9)$$



# Vers Prolog

- Prolog peut être considéré à la fois comme un système de démonstration automatique et comme un langage de programmation basé sur la logique des prédictats.
- L'utilisateur définit une base de connaissances
- l'interpréteur Prolog utilise cette base de connaissances pour répondre à des questions

<b>programmation logique</b>	<b>programmation impérative</b>
ensemble de règles	programme
preuve	exécution
question (but)	appel de procédure
substitution, unification	passage de paramètres



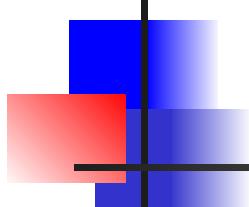
# CLAUSES DE HORN ET PROLOG

➤ On appelle clause de Horn toute clause de la Logique du 1er ordre ayant au plus une formule atomique (littéral) positive

Type 1	$\neg H_1 \vee \neg H_2 \vee \dots \vee \neg H_n \vee C$
Type 2	C
Type 3	$\neg H_1 \vee \neg H_2 \vee \dots \vee \neg H_n$

➤ PROLOG est formé sur le sous-ensemble de la Logique du 1er ordre formé par les clauses de Horn.

Type 1: règles	<b>Implication : production de nouvelles connaissances</b> $H_1 \wedge H_2 \wedge \dots \wedge H_n \rightarrow C$
Type 2: faits	Affirmation de connaissances supposées vraies à priori C
Type 3: buts	Question à laquelle on souhaite répondre par déduction $C_1 \wedge C_2 \wedge \dots \wedge C_n$



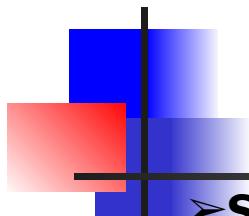
# CLAUSES DE HORN ET PROLOG

## ➤ Clauses de Horn

Règles	$H_1 \wedge H_2 \wedge \dots \wedge H_n \rightarrow C$
Faits	C
Questions	C? C <sub>1</sub> $\wedge$ C <sub>2</sub> $\wedge$ ... $\wedge$ C <sub>n</sub> ?

## ➤ Prolog

Règles	$C : - H_1 , H_2 , \dots , H_n .$
Faits	C.
Questions	?- C. ?- C <sub>1</sub> , C <sub>2</sub> , ..., C <sub>n</sub> .



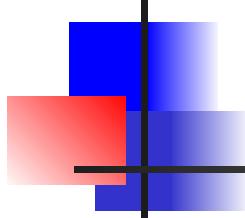
# Vers Prolog

## ➤ Syntaxe

- Termes
  - Atomes (constantes) : objets définis du problème
  - Variables : objets indéfinis du problème
- Prédicats : jugement ou relations logiques élémentaires

## ➤ Clauses

- Faits : connaissances de base établies à priori fait.  
`pere(ali, omar).`  
Clause de Horn réduite à un littéral positif
- Règles : règle de manipulation de la connaissance  
conclusion :- premiss.  
`grandpere(X,Y) :- pere(X,Z), pere(Z,Y).`  
Clause de Horn complète
- Questions (buts) : problème à résoudre  
?-but.  
?-but\_1, ... but\_n.  
`pere(ali,X), mere(sarrah,X).`  
Clause de Horn sans littéral positif



# Vers Prolog

## Stratégie de résolution Prolog

## ➤ Chaînage arrière résolution de buts

Résolution d'un but B : Recherche d'une clause ayant B en conclusion.

- fait B. Le but B est démontré
  - règle B :- P<sub>1</sub>, ..., P<sub>n</sub> B remplacé par P<sub>1</sub>, ... P<sub>n</sub>

## ➤ Profondeur d'abord

Si un but se décompose en plusieurs sous-buts

B :- P<sub>1</sub>, ..., P<sub>n</sub>

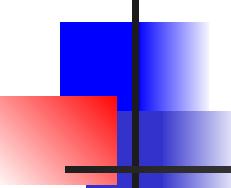
Prolog tente toujours de résoudre P1 et ainsi de suite

## ➤ Régime par tentative

Si plusieurs clauses peuvent résoudre le même but :

B :- P1, ..., Pp      B :- R1, ..., Rr

- L'interpréteur choisit la 1<sup>ère</sup> clause du programme
  - En cas d'échec, on effectue un retour-arrière
  - S'il ne reste aucune règle utilisable, on remonte au point de choix précédent.
  - Si aucune possibilité n'est envisageable au final : échec



# Vers Prolog

## Stratégie de résolution Prolog

### ➤ Résolution Prolog avec variables : unification

Résolution d'un but B par décomposition en sous-buts :

- Recherche d'une clause ayant une conclusion s'unifiant avec le but.
- Les sous-buts obtenus sont les substitués, par l'unificateur trouvé, des prémisses de la clause

➤ Si la formule à prouver contient des variables, Prolog cherche toutes les valeurs des variables pour lesquelles la formule est prouvable.

Exemple. Si les formules données sont :

- $p(a, b)$
- $p(b, b)$
- $p(c, a)$
- $q(X) :- p(X, b)$

et si la formule à prouver est  $q(Y)$

Prolog fournira comme réponse  $Y = a$  et  $Y = b$

En effet :  $q(a)$  et  $q(b)$  sont prouvables respectivement à partir de :

$$p(a, b), p(a, b) \rightarrow q(a) \quad \text{et} \quad p(b, b), p(b, b) \rightarrow q(b)$$

# Vers Prolog

## Exemple

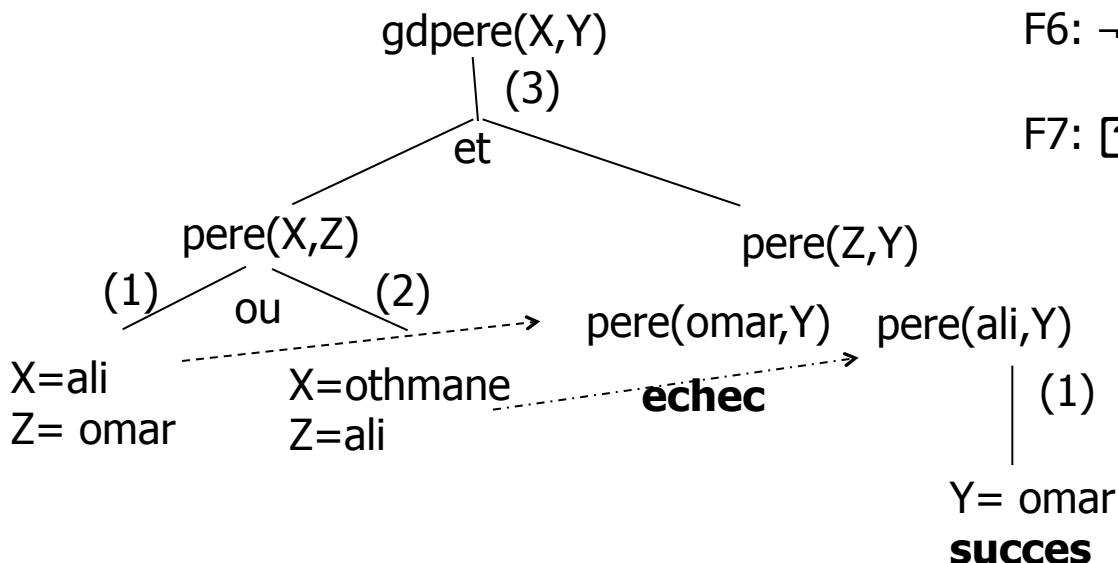
(1) pere(ali, omar).

(2) pere(othmane, ali).

(3) gdpare(X,Y) :- pere(X,Z), pere(Z,Y).

Question : gdpare(X,Y).

Réponse : X=othmane, Y= omar



f1:pere(ali, omar)

f2:pere(othmane, ali)

f3: $\neg$ pere(X,Z)  $\vee$   $\neg$ pere(Z,Y)  $\vee$  gdpare(X,Y)

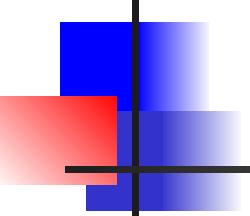
F4: $\neg$ gdpare(X,Y)

F5:  $\neg$ pere(X,Z)  $\vee$   $\neg$ pere(Z,Y) (res f3 et f4)

F6:  $\neg$ pere(ali,Y) (res f2 et f5)

(X|othmane)(Z|ali)

F7: **?** res f1 et f6 (Y| omar)



# Vers Prolog

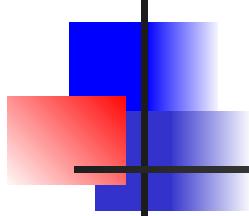
## Exemple

Les chevaux sont plus rapides que les chiens, et il y a un lévrier qui est plus rapide que tous les lapins. On sait qu'Harry est un cheval et que Ralph est un lapin , et que les lévriers sont des chiens.

Déduire qu'Harry est plus rapide que Ralph.

## Modélisation

- les chevaux sont plus rapides que les chiens
- il existe un lévrier plus rapide que tout lapin
- Harry est un cheval
- Ralph est un lapin
- les lévriers sont des chiens



# Vers Prolog

## Exemple

### Traduction

$\forall x \forall y \text{cheval}(x) \wedge \text{chien}(y) \Rightarrow \text{rapide}(x, y)$	<b>rapide(X, Y) :- cheval(X), chien(Y).</b>
$\exists y \text{l\'evrier}(y) \wedge (\forall z \text{lapin}(z) \Rightarrow \text{rapide}(y, z))$	$\text{rapide}(a, Z) :- \text{lapin}(Z).$ $\text{l\'evrier}(a).$
$\text{cheval}(\text{Harry})$	$\text{cheval}(\text{Harry}).$
$\text{lapin}(\text{Ralph})$	$\text{lapin}(\text{Ralph}).$
$\forall y \text{l\'evrier}(y) \Rightarrow \text{chien}(y)$	$\text{chien}(Y):-\text{l\'evrier}(Y).$
$\forall x \forall y \forall z \text{rapide}(x, y) \wedge \text{rapide}(y, z) \Rightarrow \text{rapide}(x, z)$	$\text{rapide}(X, Z) :- \text{rapide}(X, Y), \text{rapide}(Y, Z).$

# Vers Prolog

## Exemple



**SWI Prolog**

SWI-Prolog : une implémentation libre du langage Prolog.

installer SWI-Prolog

<http://www.swi-prolog.org/download/stable>

Au lancement du logiciel, il se présente sous Windows comme suit :

A screenshot of the SWI-Prolog terminal window. The title bar reads "SWI-Prolog (AMD64, Multi-threaded, version 7.6.4)". The window contains the following text:

```
File Edit Settings Run Debug Help
Welcome to SWI-Prolog (threaded, 64 bits, version 7.6.4)
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software.
Please run ?- license. for legal details.

For online help and background, visit http://www.swi-prolog.org
For built-in help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

?-
```

Pour créer un nouveau projet :**File** puis **New**. Le fichier (vide initialement) contenant les règles et prédicats s'ouvre dans une autre fenêtre :

A screenshot of the SWI-Prolog editor window. The title bar reads "test.pl". The menu bar includes File, Edit, Browse, Compile, Prolog, Pce, and Help. The main text area shows the beginning of a file named "test.pl":

```
test.pl
```

# Vers Prolog

## Exemple



**SWI Prolog**

Base de faits : (fichier texte exemple.pl)  
animal(chien).  
animal(chat).  
prenom(alii).  
prenom(omar).  
prenom(othmane).

Ouvrir exemple.pl dans l'interpréteur Prolog :  
consult(exemple).

Welcome to SWI-Prolog (threaded, 64 bits, version 7.6.4)  
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free  
software.

Please run ?- license. for legal details.

For online help and background, visit <http://www.swi-prolog.org>  
For built-in help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

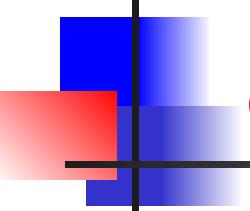
?- prenom(alii).  
true.

?- prenom(youssef).  
false.

?- animal(X).  
X = chien ;  
X = chat.

?- prenom(X).  
X = ali;  
X = omar ;  
X = othmane.

?-



# SYSTÈME EXPERT

## Qu'est-ce qu'un système expert ?

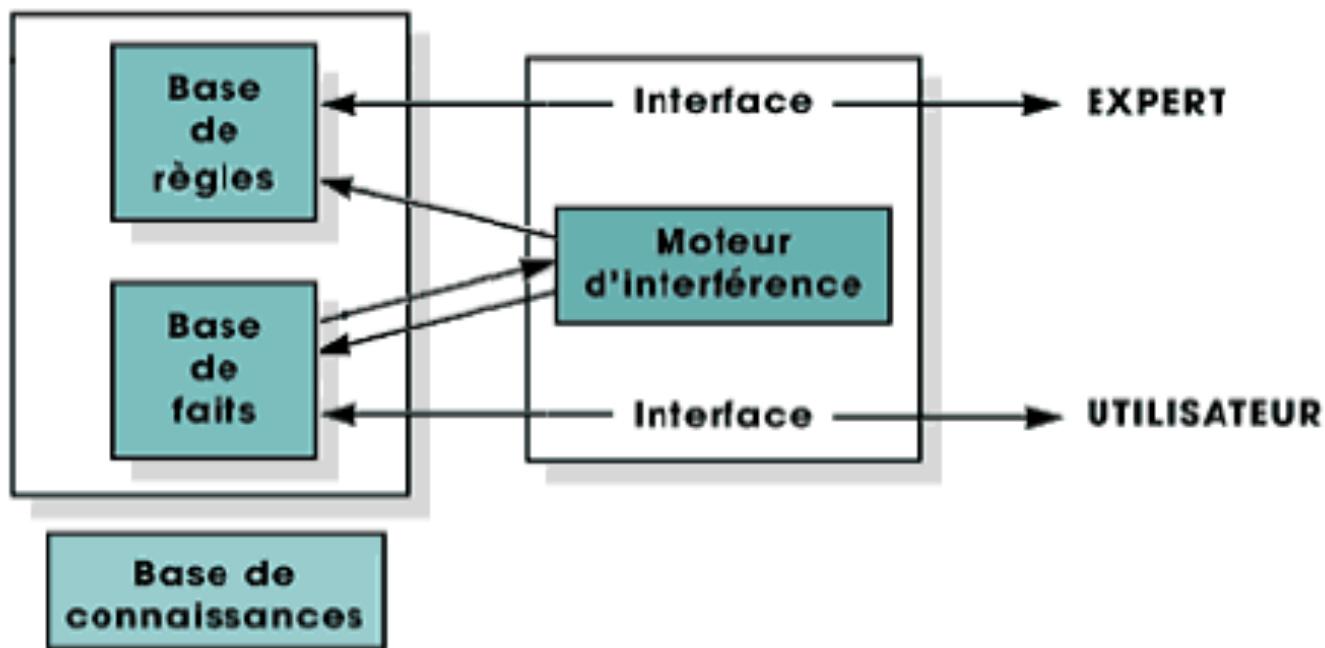
"Un système expert est un programme conçu pour simuler le comportement d'un humain qui est un spécialiste ou un expert dans un domaine très restreint" P.Denning (1986)

- Aide à la décision  
Reproduire un **raisonnement en tentant d'analyser un problème** comme le ferait un **expert humain dans un domaine précis**
- Exemples :
  - Recherche de solutions dans des domaines **peu formalisés**  
diagnostic médical, prescription thérapeutique , ...  
ex : MYCIN "thérapie antibiotique"
  - Détection de **pannes**
  - **Automatisation de procédures (juridique, loi du travail, ...)**
  - Régulation d'échanges boursiers

...

# SYSTÈME EXPERT

## Composants d'un système expert



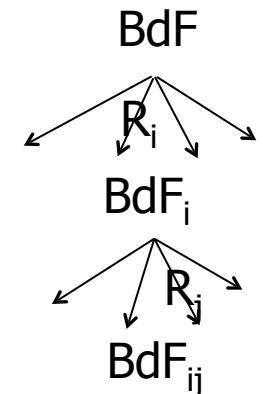
# SYSTÈME EXPERT

## Composants d'un système expert

### Une base de connaissances

#### ➤ Base de Faits

- contient les informations concernant le problème traité
- Elle est la mémoire de travail du système expert
- Elle est variable au cours de l'exécution
- Au début de la session, elle contient les faits initiaux. Puis, elle est complétée par les faits déduits par le moteur ou demandés à l'utilisateur.



# SYSTÈME EXPERT

## Composants d'un système expert

### ➤ Base de Règles

- Rassemble la connaissance et le savoir-faire de l'expert
- Elle peut varier au cours de l'exécution uniquement via l'interface avec l'expert
- Une règle est composée d'un ensemble de prémisses (conditions d'activation) et d'un ensemble de conclusions (actions à exécuter)

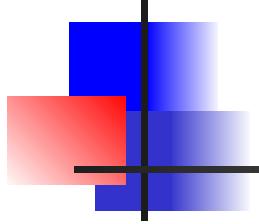
### Un moteur d'inférences

- Raisonne à partir des informations contenues dans la BF et dans la BR
- effectue des déductions

### Une interface utilisateur et une interface avec l'expert

- Possibilité d'évolution du SE au cours de l'exécution

# SYSTÈME EXPERT



## Moteur d'inférence

Les moteurs d'inférence fonctionnent presque tous en deux phases :

### La phase d'évaluation

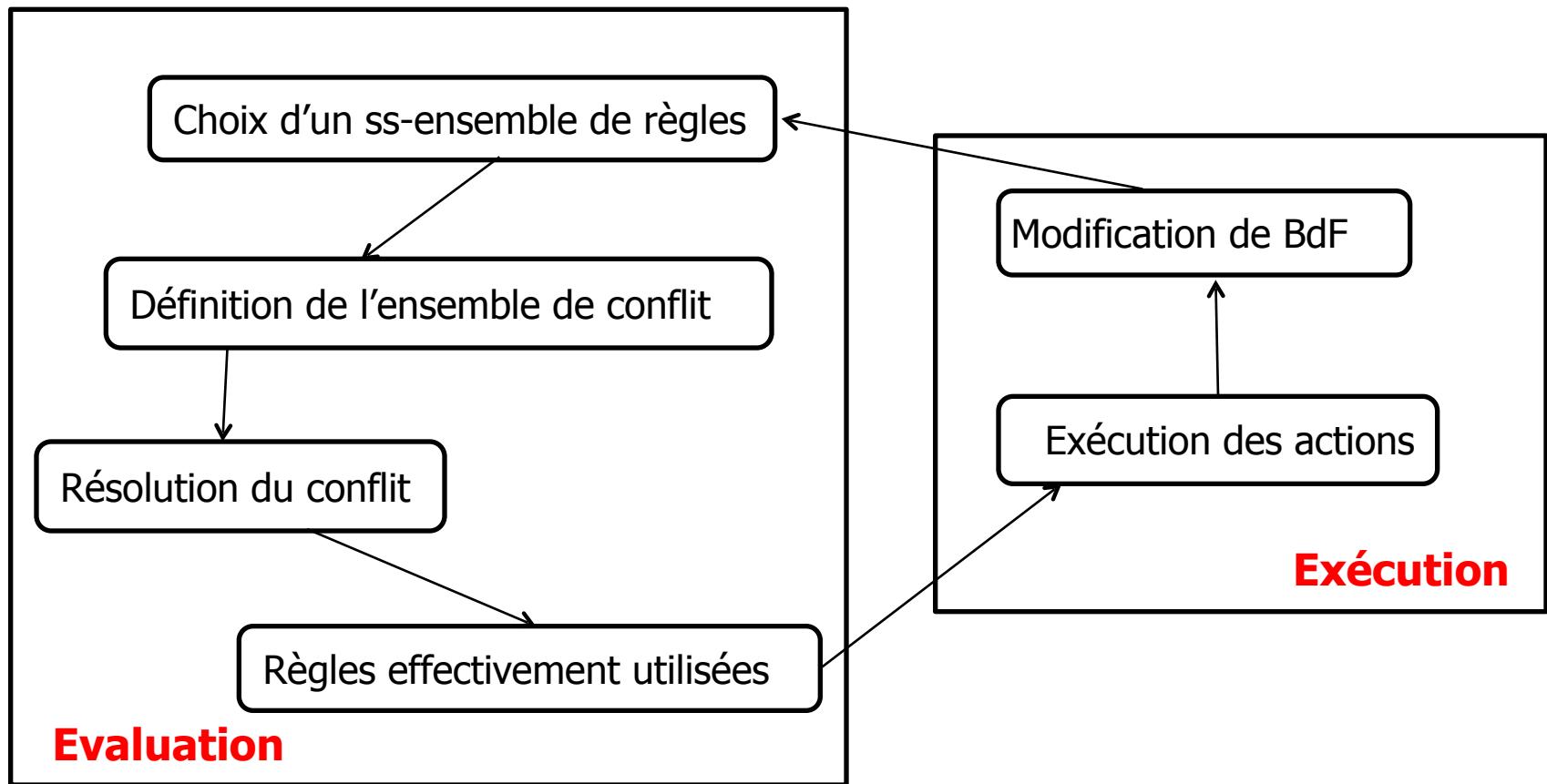
- le moteur d'inférence va choisir dans l'ensemble de toutes les règles un ss-ensemble qui, à priori, mérite d'être utilisé
- parmi le ss-ensemble de règles choisies, on ne garde que les règles dont les conditions sont effectivement satisfaites et qui formeront ce que l'on appelle l'ensemble de conflit.
- on résout le conflit

### La phase d'exécution

- on exécute effectivement la partie action des règles déclenchées
- on modifie en conséquence la base de faits

# SYSTÈME EXPERT

## Moteur d'inférence



# SYSTÈME EXPERT

## Moteur d'inférence

### Formalisme

#### ➤ Moteur d'ordre 0:

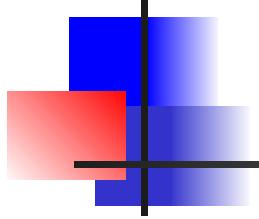
- ❖ logique propositionnelle
- ❖ aucune notion de variable n'est autorisée
- ❖ les seules actions autorisées sont l'ajout de faits
- ❖ toute règle appliquée est éliminée
- ❖ exemple : si l'animal est un mammifère et l'animal possède un pelage rayé de noir et de blanc alors l'animal est un zèbre

#### ➤ Moteur d'ordre 0+ :

- ❖ moteur d'ordre 0 autorisé à modifier des faits (par exemple un compteur que l'on incrémente).
- ❖ une règle appliquée n'est pas nécessairement effacée.
- ❖ exemple: si la température est  $< 30^{\circ}\text{C}$  et la consigne est  $\leq 50$  alors ajouter 2 à la consigne

#### ➤ Moteur d'ordre 1:

- ❖ Logique des prédictats du 1<sup>er</sup> ordre
- ❖ notion de variable et unification
- ❖ une règle appliquée reste toujours possiblement applicable
- ❖ exemple: si X est un homme alors X est mortel



# SYSTÈME EXPERT

## Moteur d'inférence

### Mécanisme

- le chaînage avant (modus ponens) : il est dirigé par les données
- le chaînage arrière (modus tollens) : il est dirigé par les buts
- le chaînage mixte