Synopsis Projet transverse

Ipark

Sommaire:

Problématique :	2
Conception :	3
Road map :	4
Prototype initial :	5

Problématique:

Nous nous apercevons tous piétons et conducteur de la place que prend les voitures dans notre vie quotidienne, pour les conducteurs c'est un moyen de déplacement, éviter les transports en commun et la rapidité, quand au piéton c'est un fantasme et un rêve.

La problématique dans les métropoles telles que Paris, Londres, etc... c'est leurs volumes. Alors pour limiter, et réduire cela, quelques villes on mit en place des taxes de circulation en véhicules, mais audelà de ce problème un autre surgi, le problème de stationnement, et c'est sur cette problématique que notre projet se base.

Le manque des places libre et les horodateurs forment le cauchemar d'un conducteur, le déplacement qui était estimé à une trentaine de minute peux devenir une aventure qui dure des heures.

Chiffres et statistiques :

- « Plus d'une personne concernée sur 2 (54%) déclare en effet chercher une place de stationnement dans le cadre de leurs loisirs. Un peu moins de 30% seulement du panel déclare rechercher une place de parking dans le cadre de leur travail quotidien » Parkadom
- « Près de 2 personnes sur trois trouvent en effet une place entre 10 minutes et un quart d'heure après leur arrivée sur les lieux. » Parkeon
- « Plus de 7% tournent même plus de 20 minutes pour arriver à trouver le précieux emplacement. » zen park

Conception:

Avant que le GPS n'intervienne dans la vie des gens, les automobilistes avaient un réel problème pour trouver leur chemin. Finalement, Google Maps, Waze sont venus pour faciliter la tâche.

Notre but est de faire de même pour le stationnement. Ipark sera la futur application indispensable pour trouver une place dans une métropole.

Solution:

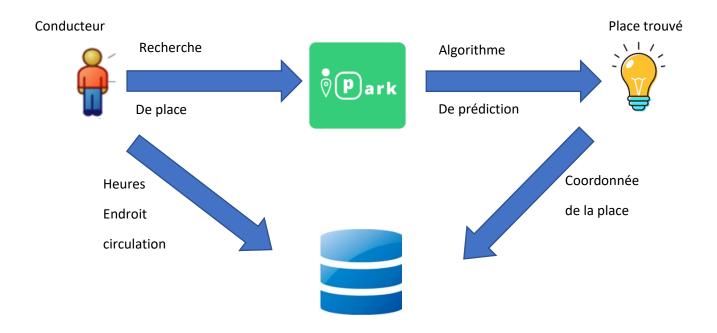
Tout d'abord, nous avons prévu de commencer avec les données fournis par la mairie de Paris tel que le nombre de place de stationnement dans la ville, le trafic et les heures de pointe, l'emplacement des horodateurs avec le nombre de places occupés...

Avec ces données, nous pourrions commencer à faire une analyse statistique ainsi que prévisionnel.

Nous prévoyons que lorsque l'application sera diffusé, les gens contribueront à la collecte des données de géolocalisation notamment la précision du stationnement, les heures de pointe...

Nous pouvons effectivement faire un partenariat avec Waze pour une facilité plus pertinente.

Schéma



Road map:



<u>Le chef de projet</u> : responsable de repartir les tâches et superviser l'avancement du projet tout en accomplissant sa partie de conception

<u>Responsable technique</u>: le pilier essentiel du coté programmation <u>détermine les techno utilisé et s'assure de l'organisation du code</u>

Responsable communication: assure la communication interne du groupe

<u>Responsable Design</u>: s'occupe du design de l'application et du logo et son ergonomie

<u>Coordinateur</u>: s'assure du travail du groupe et vérifie l'accomplissement des tâches attribué à chacun

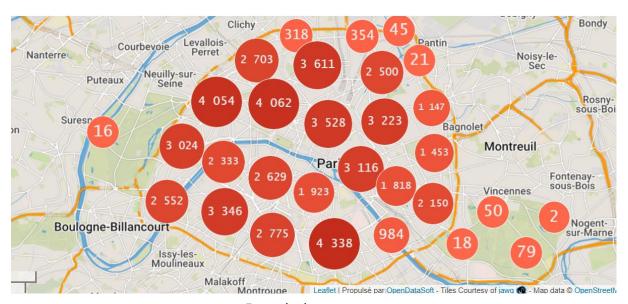
Le prototype initiale :

La notion du temps est primordiale dans un projet, spécialement pour des étudiants qui sont en pleine période d'examen et dont le sujet de l'IA n'est pas encore maitrisable.

Nous savons d'avance que le projet que nous avons abordé n'est pas possible en 2 mois, mais en contre parti nous avons l'intention de donner un prototype initiale qui ne représentera pas la version finale.

Prototype:

Nous nous engageons à rendre une première page qui nous permettra de visualiser les zones et leurs fluctuations pour le stationnement bien sur le résultat émis sera sous forme de probabilité.



Example du prototype