APLIKACJE INTERNETOWE

DOKUMENTACJA

TEMAT: SYSTEM BANKOWOŚCI

TOMASZ NIEMCZYK

INFORMATYKA 3 ROK NR INDEKSU: 092081

2018

Technologie:

- PHP 5
- HTML 5
- Bootstrap v4

- JavaScript
- MySQL





Ι.	INSTALACJA PROJEKTU	. 3
	WYKORZÝSTANÉ TECHNOLOGIE	
3.	WYKORZYSTANE NARZĘDZIA	. 5
4.	OPIS APLIKACJI	. 6
	PROJEKT STRONY	
	PRZYKŁAD KODU PHP	
7.	PRZEGLĄD APLIKACJI	. 9

I. INSTALACJA PROJEKTU

Zawartość folderu "Projekt" należy umieścić na serwerze z zainstalowanym PHP w wersji 5 najlepiej (5.6.32).

Projekt wymaga połączenia z bazą danych MySQL (phpmyadmin).

Zalecana wersja XAMPP:

5.6.32 / PHP 5.6.32 What's Included? md5 sha1 Download (32 bit) 110 Mb

https://www.apachefriends.org/download.html

Aby zaimportować bazę danych nalży utworzyć bazę "bank" w phpmyadmin a następnie importować plik "bank.sql", który zawarty jest w dołączonym katalogu do projektu.

Dane do połączenia bazy danych w kodzie:

```
mysql_connect("localhost", "root", "");
    mysql_select_db("bank");
```

Aplikacja wymaga połączenia z internetem.

Dane do logowania:

Użytkownik: localhost/index.php

Login: 12345678 Hasło: haslo123

Admin: localhost/bank.php

Login: 1

Hasło: haslo123

2. WYKORZYSTANE TECHNOLOGIE

Lista wykorzystanych technologii i ich opis:

- **PHP 5** interpretowany skryptowy język programowania zaprojektowany do generowania stron internetowych i budowania aplikacji webowych w czasie rzeczywistym.
- HTML 5 pozwala opisać strukturę informacji zawartych wewnątrz strony internetowej, nadając znaczenie poszczególnym fragmentom tekstu – formując hiperłącza, akapity, nagłówki, listy – oraz osadza w tekście dokumentu obiekty plikowe np. multimedia bądź elementy baz danych np. interaktywne formularze danych.
- **Bootstrap v4** framework CSS, rozwijany przez programistów Twittera, wydawany na licencji MIT. Zawiera zestaw przydatnych narzędzi ułatwiających tworzenie interfejsu graficznego stron oraz aplikacji internetowych. Bazuje głównie na gotowych rozwiązaniach HTML oraz CSS (kompilowanych z plików Less) i może być stosowany m.in. do stylizacji takich elementów jak teksty, formularze, przyciski, wykresy, nawigacje i innych komponentów wyświetlanych na stronie. Framework korzysta także z języka JavaScript.
- JavaScript skryptowy (interpretowany lub kompilowany metodą JIT) język
 programowania, w którym funcje "są obywatelami pierwszej kategorii" są obiektami,
 które można przechowywać w zmiennych jako referencje i przekazywać jak każde inne
 obiekty.
- MySQL wolnodostępny system zarządzania relacyjnymi bazami danych. MySQL rozwijany jest przez firmę Oracle.

3. WYKORZYSTANE NARZĘDZIA

Lista wykorzystanych narzędzi i ich opis:

- XAMPP 5.6.32 darmowy, wieloplatformowy, zintegrowany pakiet, składający się głównie z serwera Apache, bazy danych MySQL i interpreterów dla skryptów napisanych w PHP i Perlu.
- phpMyAdmin narzędzie służące do łatwego zarządzania bazą danych MySQL, napisane w języku PHP. Oprogramowanie wydawane jest na licencji GNU General Public License i umożliwia między innymi tworzenie/usuwanie baz danych, dodawanie/kasowanie relacji oraz edycję ich struktury i zawartości. Wszystkie operacje mogą być wykonywane z poziomu przeglądarki internetowej, w graficznym środowisku, bez konieczności pracy z domyślnym interfejsem tekstowym.
- **Notepad++ 7.5.4** rozbudowany edytor tekstu (i zamiennik systemowego Notatnika) oparty na projekcie Scintilla, rozpowszechniany na licencji GNU GPL.

4. OPIS APLIKACJI

Temat aplikacji to "Bankowość Elektroniczna". Służy ona do stworzenia konta w banku następnie użytkownik może wykonywać przelewy (w obrębie banku), sprawdzać historię przelewów, sprawdzać informacje na temat konta, czy zmieniać niektóre ustawienia.

Administrator zarządza klientami, aktywuje konta, posiada wgląd na wszystkich użytkowników, realizuje wpłaty/wypłaty sprawdza logi.

Projekt posiada podstawowe zabezpieczenia, całe logowanie oparte jest na sesji. Hasła szyfrowane są w algorytmie MD5.

Po rejestracji nowego konta, użytkownik nie będzie mógł się do niego zalogować, dopóki administrator nie potwierdzi jego konta (wyświetlony będzie komunikat).

Przelewy są wykonywane tylko na istniejące konta w banku, podanie innego lub złego numeru konta zostanie odrzucone (wyświetlony będzie komunikat).

System sprawdza stan konta, nie można wykonać przelewu "na kredyt", jeżeli na koncie nie ma środków przelew nie zostanie wykonany (wyświetlony będzie komunikat).

Każde logowanie do panelu administratora, udane czy nie udane zostaje zapisane do bazy danych, zostają pobrane dane logującego takie jak: user_agent, ip, data, czas.

Przykład pobranego user agent:

Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; fr; rv:1.8) Gecko/20051111 Firefox/1.5

Możemy określić, z jakiego systemu oraz przeglądarki było wykonane logowanie.

5. PROJEKT STRONY

Strona zbudowana w HTML 5 oparta na Bootstrap v4 posiada pełną responsywność na każdą rozdzielczość oraz urządzenia takie jak:

- Komputer
- Tablet
- Smartphone

JavaScript poza Bootstrap'em wykorzystany jest tylko do wypełniania formularzy, odpowiedzialny jest za wprowadzanie odpowiedniego formatu kwoty do wykonywania przelewu.

Połączenie z Internetem jest wymagane do wczytania czcionek "Google Fonts" https://fonts.google.com/

Bootstrap v4 oraz pliki JS są zawarte lokalnie w katalogu projektu.

6. PRZYKŁAD KODU PHP

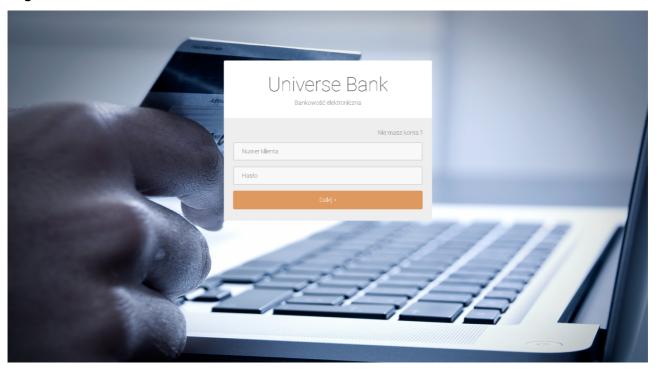
Logowanie

Tworząc odpowiednie zapytanie sprawdzam czy w bazie danych jest login i podane hasło jeżeli tak (dane poprawne) zwrócona jest "I" przez użycie pętli if warunek > 0 wykonywana jest dalsza czynność logowania, sprawdzam czy konto użytkownika jest aktywne, jeżeli wszystko jest dobrze zapisuje login (numer klienta) w sesji oraz dodaje do bazy logowanie (datę oraz ip).

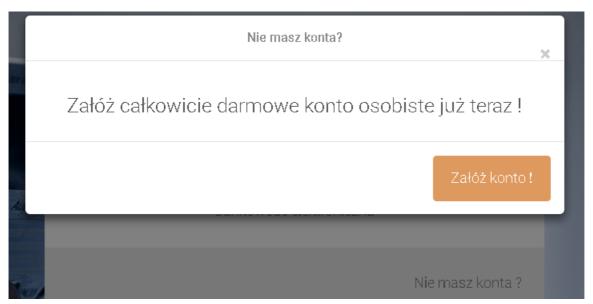
Błędne hasło lub brak aktywnego konta zostanie wyświetlone na ekranie (alert).

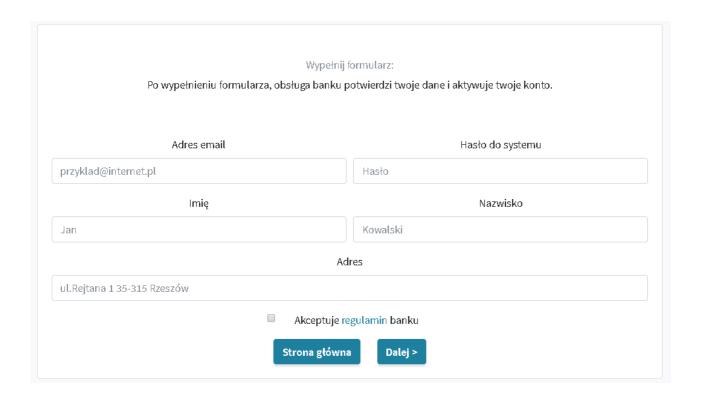
7. PRZEGLĄD APLIKACJI

Logowanie:

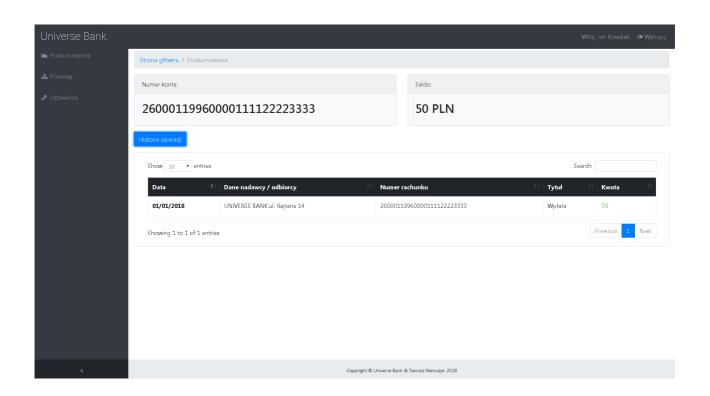


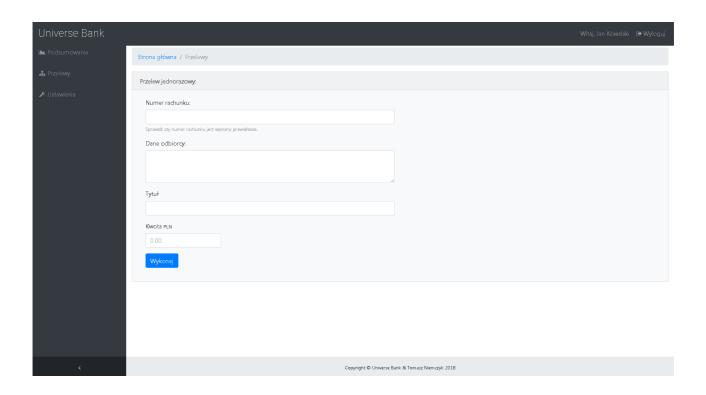
Tworzenie konta:

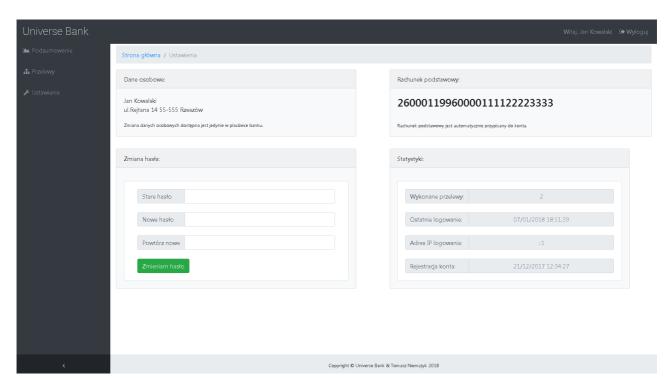




Interfejs użytkownika:







Panel administratora:

Universe Bank

