



INFORMATIQUE ET PROGRAMMATION Évaluation n°1

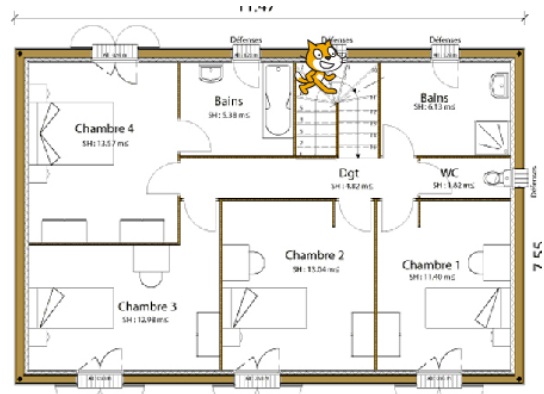


Alarme !!

Le lutin se déplace dans la maison. Lorsqu'il rentre dans la chambre 1, un son retentit.

Vous devez :

- Traduire cette consigne par une phrase en langage naturel qui explique le programme à réaliser,
- Dessiner l'algorithme de ce programme,
- Mettre au point et tester ce programme avec le logiciel Scratch.



INFORMATIQUE ET PROGRAMMATION Évaluation n°1



Alarme !!

Le lutin se déplace dans la maison. Lorsqu'il rentre dans la chambre 1, un son retentit.

Vous devez :

- Traduire cette consigne par une phrase en langage naturel qui explique le programme à réaliser,
- Dessiner l'algorithme de ce programme,
- Mettre au point et tester ce programme avec le logiciel Scratch.

