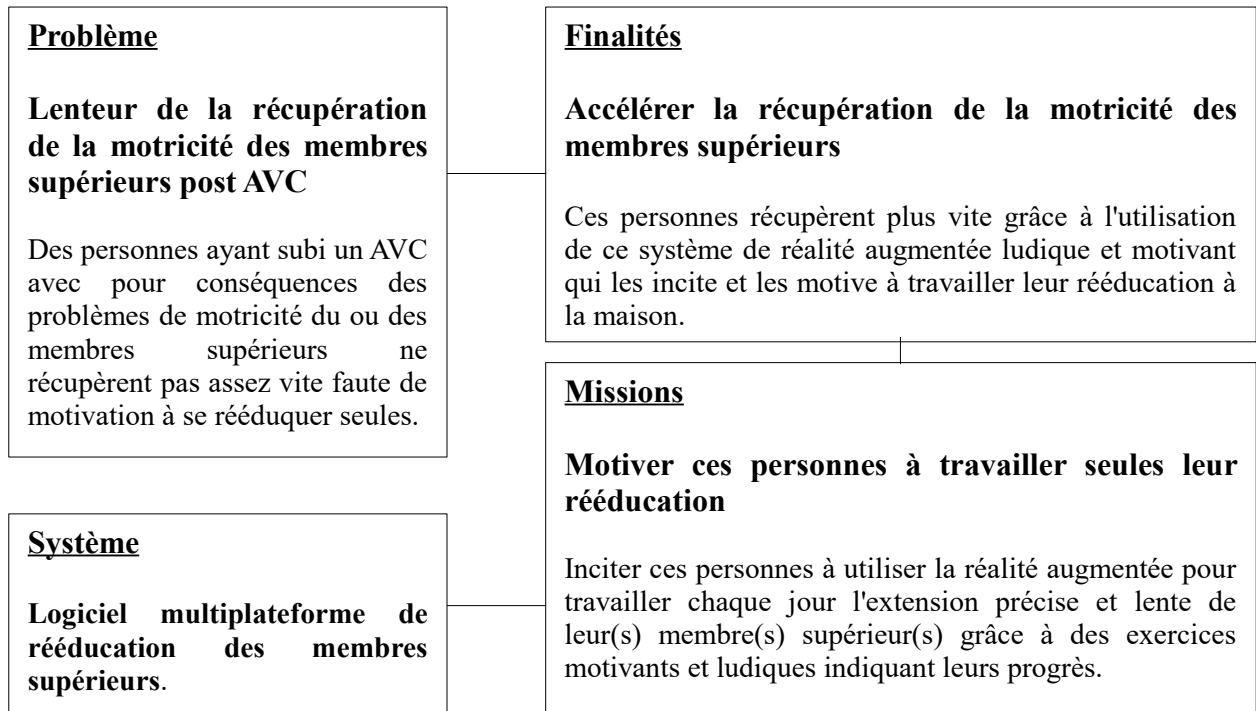
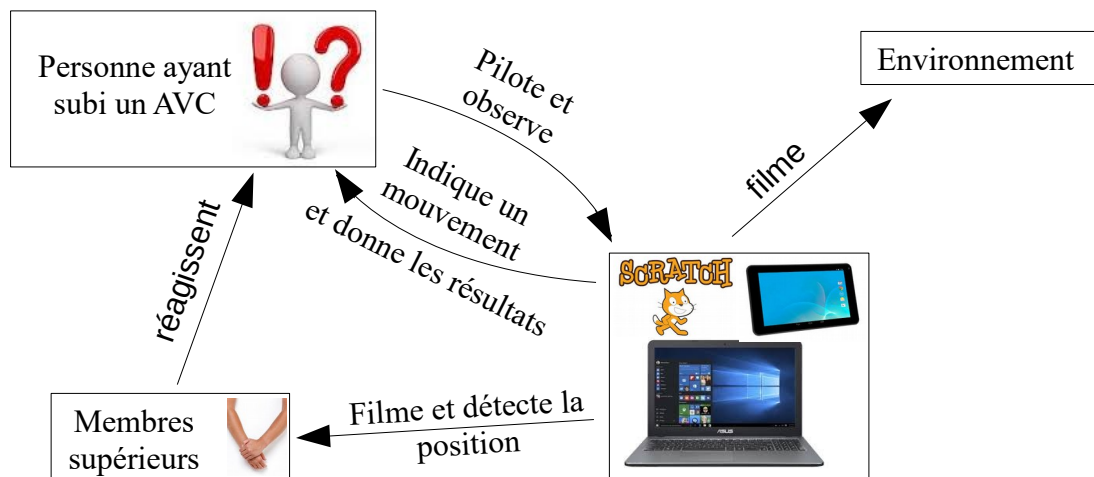


Représentation du système à concevoir sous forme de diagrammes SysML

1. Diagramme de mission principale



2. Diagramme de contexte



3. Cas d'utilisation

