

INFORMATIQUE ET PROGRAMMATION Évaluation n°1



Alarme !!

Le lutin se déplace dans la maison. Lorsqu'il rentre dans la chambre 1, un son retentit.

Bains Bains Bains Bit States Chambre 4 SH: 3357ms Chambre 2 SH: 1357ms Chambre 3 MI 1304ms Chambre 3 MI 1304ms

Vous devez:

- Traduire cette consigne par une phrase en langage naturel qui explique le programme à réaliser,
- Dessiner l'algorigramme de ce programme,
- Mettre au point et tester ce programme avec le logiciel Scratch.



INFORMATIQUE ET PROGRAMMATION Évaluation n°1



Alarme!!

Le lutin se déplace dans la maison. Lorsqu'il rentre dans la chambre 1, un son retentit.

Vous devez:

- Traduire cette consigne par une phrase en langage naturel qui explique le programme à réaliser,
- Dessiner l'algorigramme de ce programme,
- Mettre au point et tester ce programme avec le logiciel Scratch.

