

7) Programmer un objet

Comment programmer un système virtuel de sécurisation un lieu ?

			1	2	3	4
MSOST.1.3	Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.	Représentation fonctionnelle des systèmes. Structure des systèmes. Chaîne d'énergie.Chaîne d'information.				
IP.2.3	Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.	Notions d'algorithme et de programme. Notion de variable informatique. Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles.				
IP.2.1	Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.					

Niveaux de maitrise 1 : insuffisant | 2 : fragile | 3 : satisfaisant | 4 : très bonne

7) Programmer un objet

Comment programmer un système virtuel de sécurisation un lieu ?

			1	2	3	4
MSOST.1.3	Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.	Représentation fonctionnelle des systèmes. Structure des systèmes. Chaîne d'énergie.Chaîne d'information.				
IP.2.3	Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.	Notions d'algorithme et de programme. Notion de variable informatique. Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles.				
IP.2.1	Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.					

Niveaux de maitrise 1 : insuffisant | 2 : fragile | 3 : satisfaisant | 4 : très bonne

7) Programmer un objet

Comment programmer un système virtuel de sécurisation un lieu ?

			1	2	3	4
MSOST.1.3	Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.	Représentation fonctionnelle des systèmes. Structure des systèmes. Chaîne d'énergie.Chaîne d'information.				
IP.2.3	Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.	Notions d'algorithme et de programme. Notion de variable informatique. Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles.				
IP.2.1	Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.					

Niveaux de maitrise 1 : insuffisant | 2 : fragile | 3 : satisfaisant | 4 : très bonne

7) Programmer un objet

Comment programmer un système virtuel de sécurisation un lieu ?

			1	2	3	4
MSOST.1.3	Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.	Représentation fonctionnelle des systèmes. Structure des systèmes. Chaîne d'énergie.Chaîne d'information.				
IP.2.3	Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.	Notions d'algorithme et de programme. Notion de variable informatique. Déclenchement d'une action par un événement, séquences d'instructions, boucles, instructions conditionnelles.				
IP.2.1	Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.					

Niveaux de maitrise 1 : insuffisant | 2 : fragile | 3 : satisfaisant | 4 : très bonne