Sommaire

[INTRODUCTION GENERALE 1](#_Toc296482642)

[Chapitre 1 Présentation générale et analyse du probléme 2](#_Toc296482643)

[INTRODUCTION 3](#_Toc296482644)

[I. Présentation de l’organisme d’accueil : 3](#_Toc296482645)

I[I. Présentation du projet : 3](#_Toc296482646)

I[I.1. Cadre du projet : 3](#_Toc296482647)

I[I.2. La Boutique en ligne de vente d’article sportif : 4](#_Toc296482647)

[III. Choix méthodologique de développent: 5](#_Toc296482650)

III.1. Processus de développement : 5

III.2. Processus en cascade: 5

[CONCLUSION 6](#_Toc296482651)

[Chapitre 2 :](#_Toc296482652)[Etude de l’Art 7](#_Toc296482653)

[INTRODUCTION 8](#_Toc296482654)

[I. Etude de l’instant: 8](#_Toc296482655)

[II. Critique de l’escistant: 8](#_Toc296482655)

III.[Objectif à developper : 9](#_Toc296482656)

IV. [Avantages d’une boutique en ligne : 9](#_Toc296482657)

[Conclusion : 9](#_Toc296482681)

chapitre3 :[Spécification des besoins : 10](#_Toc296482686)

[Introduction 11](#_Toc296482687)

[I. Analyse fonctionnelle : 11](#_Toc296482688)

I.[1. Présentation du langage de modelisation UML : 11](#_Toc296482689)

[I.1.1. Besoins Fonctionnels: 12](#_Toc296482690)

[I.1.2. Spécification des besoins non fonctionnels: 13](#_Toc296482691)

I[I. MODELISATION DES BESOINS: 13](#_Toc296482692)

II.[1. Identification des acteurs : 23](#_Toc296482693)

II[.1.1.Diagramme de cas d’utilisation global « boutique en ligne » 14](#_Toc296482694)

III. [DESCRIPTION de taille des diagrammes« boutique en ligne » 17](#_Toc296482695)

[Conclusion 18](#_Toc296482695)

Chapitre4 :[Conception : 19](#_Toc296482686)

Introduction[:](#_Toc296482698) 20

I. Modèles d'architecteurs[: 20](#_Toc296482686)

I.1. Architectures 2 Tries [:](#_Toc296482698) 20

I.1.1. Fonctionnement d'un system Client/serveur [:](#_Toc296482698) 20

I.1.2. Types de clients de l'architecture 2 tries [:](#_Toc296482698) 21

II. Conception detaillé[:](#_Toc296482698) 22

II.1. Diagramme des classes [:](#_Toc296482698) 22

II.1.1. Diagramme de classe globale "boutique en ligne " [:](#_Toc296482698) 23

II.2. Diagramme de séquence [:](#_Toc296482698) 23

II.2.1. Diagramme de séquence d'ajout produit -article[:](#_Toc296482698) 24

II.2.2. Diagramme de séquence de modifier un produit article [:](#_Toc296482698) 26

II.2.3. Diagramme de séquence d'inscription [:](#_Toc296482698) 28

II.3. [Diagramme d’activité:](#_Toc296482698) 30

II.3.1. [Diagramme d’activité de gerer produit /article:](#_Toc296482698) 30

[Coclusion 31](#_Toc296482701)

Chapitre5 :[Realisation : 32](#_Toc296482686)

Introduction[:](#_Toc296482698) 33

I. Environnement de développement[: 33](#_Toc296482686)

I.1. Environnement matériel [: 33](#_Toc296482686)

I.2. Environnement logiciel [: 33](#_Toc296482686)

II. Outils de développement [: 34](#_Toc296482686)

II.1. Choix de WanpServer[: 34](#_Toc296482686)

II.2. Choix du langage PHP[: 34](#_Toc296482686)

II.3. Choix Adobe Dreamweaver CS3 [: 35](#_Toc296482686)

II.4. Choix Adobe Photoshop CS3[: 35](#_Toc296482686)

II.5. Choix Adobe Flash CS3[: 36](#_Toc296482686)

II.6. Choix Adobe Power AMC 15[: 36](#_Toc296482686)

III. Aperçu sur le travail réalise[: 36](#_Toc296482686)

III.1. Interface d'authentification d'administrateur[: 36](#_Toc296482686)

III.1.1. Ajouter de produit[: 37](#_Toc296482686)

III.1.2. Liste de produit[: 38](#_Toc296482686)

III.1.2.1 Suppression de produit d'une liste des produits [: 38](#_Toc296482686)

III.1.2.2 Modification de produit d'une liste des produits[: 39](#_Toc296482686)

III.1.3. Liste de contacts[: 39](#_Toc296482686)

III.1.4. Liste du client [: 40](#_Toc296482686)

III.1.5. Les news[: 40](#_Toc296482686)

III.2. Les interface de l'application[: 41](#_Toc296482686)

III.2.1. [Les interface d’accueil: 41](#_Toc296482686)

III.2.2. [Les interface de présentation: 41](#_Toc296482686)

III.2.3. [Les interface de marque: 42](#_Toc296482686)

III.2.4. [Les interface de produit: 43](#_Toc296482686)

III.2.5. [Les interface de contact: 44](#_Toc296482686)

III.2.6. [Les interface d’inscription: 45](#_Toc296482686)

[Conclusion 45](#_Toc296482701)

[Conclusion générale 46](#_Toc296482701)

[Néographie 47](#_Toc296482701)

[Annexes 48](#_Toc296482701)

Glossaire :54

Dédicace

*Avec mes vifs remerciements, je dédite ce travail*

*A toutes ma famille.*

*En témoignage de leur amour et tendresse, Qu’il soit*

*Pour eux le fruit de leur sacrifice.*

*Qu’ils trouvent dans ce travail le couronnement de leurs efforts et*

*L’infinie de ma reconnaissance.*

*A tous mes amis*

*A tous ceux que j’aime et qui m’aiment.*

*Qu’ils trouvent toute l’expression de mon amour le plus sincère.*

Remerciements

Au terme de la rédaction de ce mémoire*, je* tiens.

Remercier toutes les personnes, qui par leurs conseils,leurs suggestions ou par leur simple présence m’ont permis de rendre mon travail aussi instructif et efficace que plaisant.

**Liste des Tableaux**

[**Tableau 1. Explication de diagramme de cas d’utilisation global 16**](#_Toc296482641)

[**Tableau 2. Explication de diagramme de séquence « ajouter un produit /article » 25**](#_Toc296482641)

[**Tableau 3. Explication de diagramme de séquence « modifier un produit /article » 28**](#_Toc296482641)

[**Tableau 4. Explication de diagramme de séquence « inscription » 29**](#_Toc296482641)

**Liste des figures**

[**Figure1. Modèle en cascade 6**](#_Toc296482641)

**Figure2. Cas d’utilisation global « vente en lignes »** [**15**](#_Toc296482641)

[**Figure3. Cas d’utilisation << gérer catégorie>> 17**](#_Toc296482641)

[**Figure4 : cas d’utilisation << Gérer produit/article>> 17**](#_Toc296482641)

[**Figure5 : Cas d’utilisation <<rechercher produit/article>> 18**](#_Toc296482641)

[**Figure6 : Cas d’utilisation « passer commande » 18**](#_Toc296482641)

[**Figure7 : Système client/serveur 20**](#_Toc296482641)

[**Figure8 : Diagramme de classe globale « boutique en ligne » 23**](#_Toc296482641)

[**Figure9 : Diagramme de séquence ajouté un « produit/ article » 24**](#_Toc296482641)

[**Figure10 : Diagramme de séquence modifier un « produit /article » 26**](#_Toc296482641)

[**Figure11 : Diagramme de séquence « inscription » 28**](#_Toc296482641)

[**Figure12 : Diagramme d’activité « gérer produit /article » 30**](#_Toc296482641)

[**Figure13 : Interface d’authentification 36**](#_Toc296482641)

[**Figure14 : Interface de gérer son compte 37**](#_Toc296482641)

[**Figure 15 : Interface d’ajouter produit 37**](#_Toc296482641)

[**Figure16 : Interface de liste des produit 38**](#_Toc296482641)

[**Figure17:Interface de supprimer un produit 38**](#_Toc296482641)

[**Figure18: Interface de modifier un produit 39**](#_Toc296482641)

[**Figure19:Interface liste de contact 39**](#_Toc296482641)

[**Figure20: Interface de liste des clients 40**](#_Toc296482641)

[**Figure21: Interface de news 40**](#_Toc296482641)

[**Figure22: Page d’accueil 41**](#_Toc296482641)

[**Figure 23: Page présentation 42**](#_Toc296482641)

[**Figure24:page de marque 43**](#_Toc296482641)

[**Figure25: Page produit 44**](#_Toc296482641)

[**Figure26: Page de contact 44**](#_Toc296482641)

[**Figure27:page inscrire 45**](#_Toc296482641)

Résumé

J’ai réalisé un site web procédural avec une tendance e-commerce.  
Ce site aura le mérite de me faire pratiquer le CRUD, **C**reate **R**ead **U**pdate **D**elete.  
Le CRUD représente la base en PHP. Il s'agit de savoir librement consulter, insérer, modifier ou supprimer des données.

Mon Thème de Projet de fin d’étude est : boutique en ligne de vente d’articles textiles.

L’acheteur peut commander un ou plusieurs produits, et payer à l'aide d'une carte bancaire ou d'un autre moyen de paiement.

Mon projet possède une partie administrateur qui permet d’ajouter, de supprimer et de modifier les données du site.

Pendant la réalisation de ce projet j’ai réussi à acquérir une maitrise du langage PHP, la gestion des bases de données, et l’élaboration des modèles web.

Mots clés : Boutique en ligne, Langage PHP.

Abstract

I made a procedural website with an e-commerce trend. This website will have the merite of making me practice the CRUD : Create Read Update Delete.

The CDRUD represents the basis in PHP. It is a question of knowing how to freely consult, insert, modify or delete data.

My theme Final Project study is to provide a web application for online store selling textile articles with this application. The buyer may order one or more products, and pay using a credit card or other payment method.

My project has a part that allows administrator to add, delete and modify site data.

For achieving this project I was able to acquire a mastery of PHP, managing databases, and the development of web templates.

**Keywords:** shop online, PHP language.