

Java Language

Tipe Data untuk angka :

Jenih tipe data primitive dibagi menjadi dua kelompok :

1. Tipe **integer** : menyimpan bilangan bulat, positif atau negatif (seperti 123 atau -456), tanpa desimal. Jenis yang valid adalah **byte**, **short**, **int** dan **long**. Jenis mana yang harus Anda gunakan, tergantung pada nilai numerik.
2. Tipe **Floating point** : mewakili angka dengan bagian pecahan, yang berisi satu atau lebih desimal. Ada dua jenis: float dan double. (untuk angka desimal)

Tipe integer :

- Byte : dapat menyimpan bilangan bulat dari -128 hingga 127. Ini dapat digunakan sebagai pengganti int atau tipe integer lainnya untuk menghemat memori. Contoh :

```
byte myNum = 100;  
System.out.println(myNum);
```

- Short : dapat menyimpan bilangan bulat dari -32768 hingga 32767. Contoh :

```
short myNum = 5000;  
System.out.println(myNum);
```

- Int : dapat menyimpan bilangan bulat dari -2147483648 hingga 2147483647. Tipe data yang sering digunakan. Contoh :

```
int myNum = 100000;  
System.out.println(myNum);
```

- Long : dapat menyimpan bilangan bulat dari -9223372036854775808 hingga 9223372036854775807. Ini digunakan ketika int tidak cukup besar untuk menyimpan nilai. Untuk tipe data long harus mengakhiri nilainya dengan "L". Contoh :

```
long myNum = 15000000000L;  
System.out.println(myNum);
```

Tipe Floating Point

- Tipe data float and double dapat menyimpan bilangan pecahan (desimal). Untuk tipe data ini harus mengakhiri nilainya dengan "f" untuk float dan "d" untuk double. contoh :

Float :

```
float myNum = 5.75f;  
System.out.println(myNum);
```

Double :

```
double myNum = 19.99d;  
System.out.println(myNum);
```