

PROJECT CHARTER

1. Informasi Umum

Nama Proyek : Website Sistem Informasi dan Manajemen Arsip Politeknik Negeri Padang

Tanggal Pembuatan : 18/02/2025

Manajer Proyek : Muhammad Khairul Iqbal

Tim Proyek:

- Farhan Abdillah
- Najib Abrar
- Rahmad Marde Yuza

2. Tujuan dan Manfaat Proyek

Tujuan:

- Membangun sistem pengarsipan digital untuk mempermudah pencarian dan pengelolaan arsip.
- Mengurangi ketergantungan pada arsip fisik dengan sistem klasifikasi dan jadwal latensi arsip.
- Menyediakan fitur pencarian, filter, dan identifikasi lokasi hardfile.

Manfaat:

- Mempercepat akses dan pengelolaan arsip bagi pengguna.
- Mengurangi risiko kehilangan atau kerusakan arsip fisik.
- Memastikan keamanan data dengan akses terkontrol dan backup arsip.

3. Target Pengguna (Identifikasi Stakeholder)

Segmentasi Pengguna:

- Admin: Pengelolaan sistem secara menyeluruh.
- Operator Jurusan: Mengelola arsip per jurusan.
- Pimpinan: Akses untuk melihat laporan.
- Publik: Akses untuk melihat arsip tertentu.

Kebutuhan Pengguna:

- Arsip lama sulit ditemukan karena masih berbentuk hardfile
- Menyediakan sistem pencarian arsip cepat dengan filter berdasarkan tahun, kategori, dan jenis arsip (aktif/inaktif).

- Tidak ada informasi tentang lokasi fisik arsip di rak atau lemari.
- Menyediakan informasi posisi hardfile di rak atau lemari untuk arsip yang masih dalam bentuk fisik.

4. Ruang Lingkup Proyek

Fitur Utama:

- Tata naskah dinas
- Sistem pengarsipan berdasarkan klasifikasi (SINDE).
- Jadwal retensi arsip untuk pemusnahan otomatis.
- Filter pencarian berdasarkan tahun, kategori, dan lainnya.
- Dashboard dengan grafik kunjungan dan berita.
- Fitur backup data untuk keamanan.
- Posisi penyimpanan hardfile (rak/lemari).
- Penyimpanan arsip dalam format digital (PDF, DOC, dll.).

Eksklusi (Yang Tidak Termasuk):

- Tidak termasuk pengelolaan keamanan siber karena di luar tanggung jawab tim.
- Akses online tidak menjadi fokus utama karena lebih berorientasi pada kebutuhan internal.

5. Batasan Proyek

- Kendala Waktu: Diselesaikan dalam 18 minggu sesuai tahapan iterasi PBL.
- Kendala Anggaran: Terbatas pada penggunaan server kampus untuk penyimpanan dan hosting.
- Sumber Daya: Tim proyek, laptop, dan server kampus.
- Teknis: Berbasis web dengan akses melalui browser. Keamanan sistem terbatas pada standar internal kampus, belum mencakup pengamanan siber tingkat lanjut.

6. Teknologi yang Digunakan

Bahasa Pemrograman: PHP dan JavaScript

Framework/Library: Laravel dan Bootstrap

Database: MySQL

Lainnya: Apache dan GitHub

7. Milestone Proyek

No.	Milestone	Deskripsi	Estimasi Waktu
1.	Inisiasi	Pembagian peran kelompok	Minggu 1 17 Feb 2025
2.	Inisiasi	Penentuan Project	Minggu 2 24 Feb 2025
3.	Perencanaan	Pembuatan proposal	Minggu 3 dan 4 03-10 Maret 2025
4.	Perencanaan	Presentasi proposal	Minggu 5 17 Maret 2025
5.	Perencanaan	Pembuatan product backlog	Minggu 3-5 03-17 Maret 2025
6.	Eksekusi	Melakukan tahap iterasi 1	Minggu 6-8 24 Maret – 07 April 2025
7.	Eksekusi	Melakukan tahap iterasi 2	Minggu 9-11 14-28 April 2025
8.	Eksekusi	Melakukan tahap iterasi 3	Minggu 12-14 5-19 Mei 2025
9.	Eksekusi	Melakukan tahap iterasi 4	Minggu 15-17 26 Mei – 9 Juni 2025
10.	Controlling dan Monitoring	Mengatur dan memonitor proyek	Minggu 6-17 24 Maret – 9 Juni 2025
	Closing	Pengumpulan Poster, video, produk akhir dan laporan akhir	Minggu 17 9 Juni 2025
	Presentasi	Presentasi dan UAS untuk masing-masing mata kuliah	Minggu 18 16 Juni 2025

Disetujui Oleh: