

## Comandos básicos

**[variável] = [conteúdo]** - Atribui valor a uma variável  
**print([conteúdo])** - Printa/mostra o que você quiser na tela, conteúdo de variáveis, números ou strings, quando usado com aspas  
**type([variável])** - Mostra qual o tipo daquela variável  
**input([conteúdo])** - Aguarda interação com o usuário  
**int([variável])** - Converte o valor da variável para o tipo integer  
**str([variável])** - Converte o valor da variável para o tipo string  
**float([variável])** - Converte o valor da variável para o tipo float  
**bool([variável])** - Converte o valor da variável para o tipo boolean  
**help([function])** - Exibe uma ajuda de tal função (int, str, float e bool)

```
var1 = "VAIIII" e var2 = 3
print(var1)
print(10) ou print("VAIIII")
type(var1) = string
input("Escreva sua resposta: ")
var3 = int(var1)
var4 = str(var2)
var5 = float(var2)
var6 = bool(var1)
help(str)
```

## Operadores de comparação

Exemplo ->	var1 = 5, var2 = 7
== - Igual a...	var1 == var2 = False
!= - Diferente de...	var1 != var2 = True
>= - Maior ou igual...	var1 >= var2 = False
<= - Menor ou igual...	var1 <= var2 = True
> - Maior que...	var1 > var2 = False
< - Menor que...	var1 < var2 = True

## Palavras chave

**if** - Inicia um bloco condicional  
**elif** - Adiciona uma subcondição ao if  
**else** - Adiciona uma condição genérica a um bloco if  
**for** - Repete o bloco de código para cada elemento em um objeto iterável  
**while** - Repete o bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.  
**with** - Inicia um gerenciador de contexto (útil em operações de I/O)  
**try** - Efetua uma tentativa com captura de exception  
**def** - Define uma nova função  
**class** - Define uma nova classe

```
if x > 1:
if x > 1: print("yes") elif x < 1: print("no")
if x > 1: print("yes") else: print("no")
for numero in [1, 2, 3]: print(numero * 2)
while valor < 100: print("rodando loop")
with open("arquivo") as file: file.write(...)
try: 1 / 0 except: print("nao pode dividir por 0")
def soma(x, y): return x + y
class Pessoa:
```

## Listas

**lista = [ 'giropops', 'strigus' ]** - Cria uma lista com giropops e strigus dentro  
**var1 = lista[0]** - Atribui o primeiro item da lista a uma variável  
**lista.append('VAIIII')** - Adiciona mais um item na lista  
**lista.remove('giropops')** - Remove o item giropops da lista  
**lista.pop(0)** - Remove o item giropops da lista  
**lista.clear()** - Remove todos os itens da lista



# LINUXTIPS

WWW.LINUXTIPS.IO  
#VAIIII