## IIII ALGOGYM

https://github.com/baduritsko/algogym

GNU General Public License v3.0

Version 3

Boucle for



#### 1a - Ligne verticale

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une ligne verticale de caractères.

```
Indiquer une valeur : 5
*
*
*
*
*
*
```

### 1b - Ligne horizontale

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une ligne horizontale de caractères.

```
Indiquer une valeur : 5
*****
```

Boucle for – condition if

## IIII ALGOGYM

### 2a - Triangle rectangle – bas / gauche

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en bas à gauche.

```
Indiquer une valeur : 5
*
**
***
***
****
```

### 2b - Triangle rectangle – haut / gauche

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en haut à gauche.

```
Indiquer une valeur : 5
 ****
 ***
 **
 **
 **
```

### 2c - Triangle rectangle – haut / droite

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en haut à droite.

### 2d - Triangle rectangle – bas / droite

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en bas à droite.

```
Indiquer une valeur : 5

*

**

***

***

****
```

Boucle for



### 3a - Triangle isocèle vers le haut

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le haut.

```
Indiquer une valeur : 5

*

***

****

*****

*******
```

### 3b - Triangle isocèle vers le bas

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le bas.

```
Indiquer une valeur : 5
    *******
    ****
    **
    **
    **
    **
```

#### 3c - Losange plein

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un losange.

Boucle for

## IIII ALGOGYM

### 4a - Triangle isocèle inverse vers le haut

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le haut.

### 4b - Triangle isocèle inverse vers le bas

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le bas.

Boucle for



### 5a - Barre oblique – haut / gauche

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une barre oblique qui commence en haut à gauche.

```
Indiquer une valeur : 5
*
    *
    *
    *
    *
    *
    *
```

#### 5b - Barre oblique - bas / droite

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une barre oblique qui commence en bas à droite.

```
Indiquer une valeur : 5
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
```

Boucle for – condition if

## IIII ALGOGYM

#### 6a - Croix en forme de x

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une croix en forme de x.

```
Indiquer une valeur : 5
* *
* *
* *
* *
* *
```

### 6b - Contour du losange

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche le contour d'un losange.

```
Indiquer une valeur : 5
   *
   * *
   * *
   * *
   * *
   * *
```

#### 6c - Croix en forme de +

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une croix en forme de +.

```
Indiquer une valeur : 5
   *
   *
   *****
   *
   *
*
```

### 6d - Triangle isocèle inverse vers le haut

Langages : le même que 4a

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Même consigne que 4a avec une boucle while.

#### 6e - Croix en forme de x

Langages : le même que 6a

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Même consigne que 6a avec une boucle while.

```
Indiquer une valeur : 5
* * *
* *
* *
* *
```

#### 6f - Contour du losange

Langages : le même que 6b

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Même consigne que 6b avec une boucle while.

```
Indiquer une valeur : 5
   *
   * *
   * *
   * *
   * *
   * *
```

**Fonctions** 

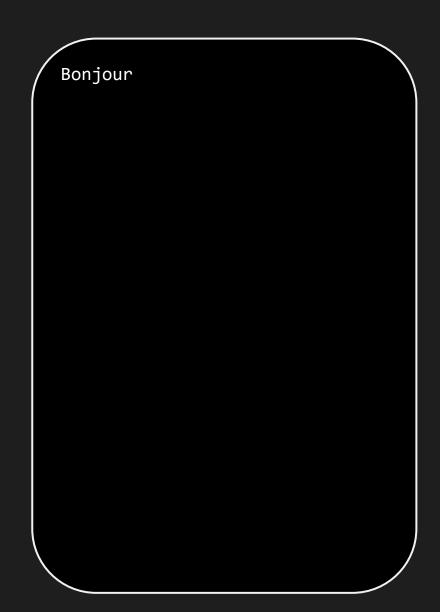


### 7a – Créer et appeler une fonction

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : rien

Le programme appelle la fonction direBonjour().



### 7b - Créer et appeler une fonction avec un paramètre

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec la saisie de l'utilisateur.

Indiquer un prénom : Edgar Bonjour Edgar

# 7c – Créer et appeler une fonction avec un paramètre optionnel

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec la saisie de l'utilisateur (comme à 7b) puis appelle à nouveau la fonction sans paramètre.

Indiquer un prénom : Edgar Bonjour Edgar Bonjour Inconnu

# 7d – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans

# 7d – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans

# 7e – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres obligatoires et facultatifs

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur puis une nouvelle fois avec uniquement le prénom.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans
Bonjour Edgar

# 7f – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres facultatifs

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour():

- Avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur,
- Avec uniquement le prénom,
- Sans aucun paramètre.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans
Bonjour Edgar
Bonjour Inconnu à l'âge
indéterminé

Boucle foreach



### Prérequis de la série 8

Langages: PHP

En entrée : le tableau multi-dimensionnel ci-dessous :

```
$tableau = array("Citron", "Kiwi", array("Pomme", "Poire", "Fraise", array("Framboise", "Cerise"), array("Banane",
"Pêche", array("Abricot"), "Nectarine"), "Orange", "Pamplemousse"), "Bergamote", array("Clémentine", "Mandarine"),
"Groseille");
```

#### 8a – Afficher les chaînes d'un tableau

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les entrées de \$tableau qui ne sont pas elles-mêmes des tableaux.

Citron Kiwi Bergamote Groseille

#### 8b - Afficher les valeurs et les indices d'un tableau

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau qui ne sont pas elles-mêmes des tableaux.

: Citron : Kiwi : Bergamote : Groseille

# 8c – Afficher les valeurs et les indices d'un tableau à deux dimensions

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur les 2 premières dimensions.

[0] : Citron [1] : Kiwi : Pomme [1] : Poire : Fraise [5] : Orange : Pamplemousse : Bergamote : Clémentine [1] : Mandarine [5] : Groseille

# Série 9

Boucle foreach et fonctions

# IIII ALGOGYM

# Prérequis de la série 9

Langages: PHP

En entrée : le tableau multi-dimensionnel de la série 8

#### 9a – Afficher les valeurs et les indices d'un tableau

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau qui ne sont pas elles-mêmes des tableaux en utilisant une fonction.

[0] : Citron
[1] : Kiwi
[3] : Bergamote
[5] : Groseille

#### 9b – Afficher un tableau et ses sous-tableaux

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur toutes ses dimensions avec une fonction.

[0] : Citron

[1] : Kiwi

[0] : Pomme

[1] : Poire

[2] : Fraise

[0] : Framboise

[1] : Cerise

[0] : Banane

[1] : Pêche

[0] : Abricot

[3] : Nectarine

[5] : Orange

[6] : Pamplemousse

[3] : Bergamote

[0] : Clémentine

[1] : Mandarine

[5] : Groseille

#### 9c – Afficher un tableau et ses sous-tableaux

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur toutes ses dimensions en mettant en évidence la profondeur de l'élément.

```
[0] : Citron
[1] : Kiwi
   [0] : Pomme
   [1] : Poire
   [2] : Fraise
      [0] : Framboise
      [1] : Cerise
         : Banane
      [1] : Pêche
         [0] : Abricot
      [3]: Nectarine
  [5] : Orange
  [6]: Pamplemousse
[3] : Bergamote
   [0] : Clémentine
  [1] : Mandarine
[5] : Groseille
```

#### 9d – Afficher un tableau et ses sous-tableaux

Langages : PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur toutes ses dimensions avec les coordonnées de l'élément.

\$tableau[0] : Citron \$tableau[1] : Kiwi \$tableau[2][0] : Pomme \$tableau[2][1] : Poire \$tableau[2][2] : Fraise \$tableau[2][3][0] : Framboise \$tableau[2][3][1] : Cerise \$tableau[2][4][0] : Banane \$tableau[2][4][1] : Pêche \$tableau[2][4][2][0] : Abricot \$tableau[2][4][3] : Nectarine \$tableau[2][5] : Orange \$tableau[2][6] : Pamplemousse \$tableau[3] : Bergamote \$tableau[4][0] : Clémentine \$tableau[4][1] : Mandarine

\$tableau[5] : Groseille

# Série 10

Boucle foreach et fonctions

# IIII ALGOGYM

## Prérequis de la série 10

Langages: PHP

En entrée : le tableau multi-dimensionnel ci-dessous :

```
$tableau = array("Kiwi", array("Pomme", "Poire", "Fraise", array("Framboise", "Cerise"), array("Citron", "Banane",
"Pêche", array("Abricot", "Citron"), "Nectarine"), "Orange", "Pamplemousse", "Citron"), "Bergamote", "Citron",
array("Clémentine", "Mandarine"), "Groseille");
```

#### 10a – Rechercher la valeur « Citron »

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les coordonnées de la valeur « Citron ».

\$tableau[1][4][0] : Citron
\$tableau[1][4][3][1] : Citron

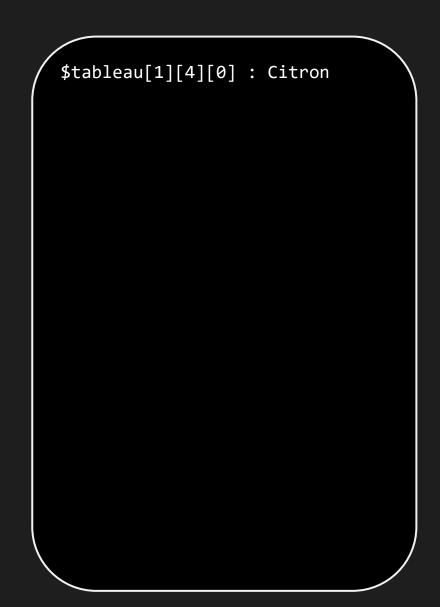
\$tableau[1][7] : Citron
\$tableau[3] : Citron

### 10b – Rechercher la première valeur « Citron »

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les coordonnées de la première valeur « Citron ».

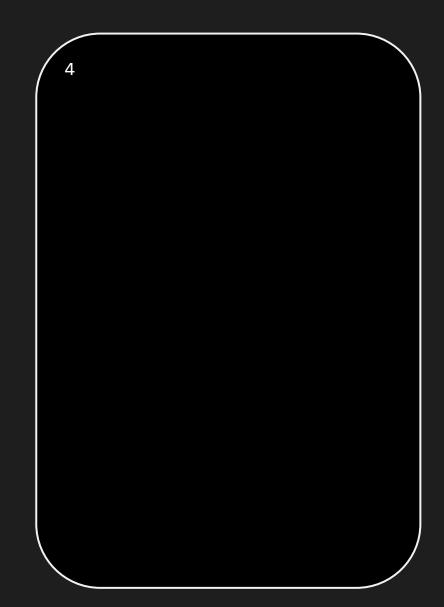


### 10c - Compter le nombre de « Citron »

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher le nombre de « Citron » trouvés dans le tableau.



# Count

De Python3 à Java

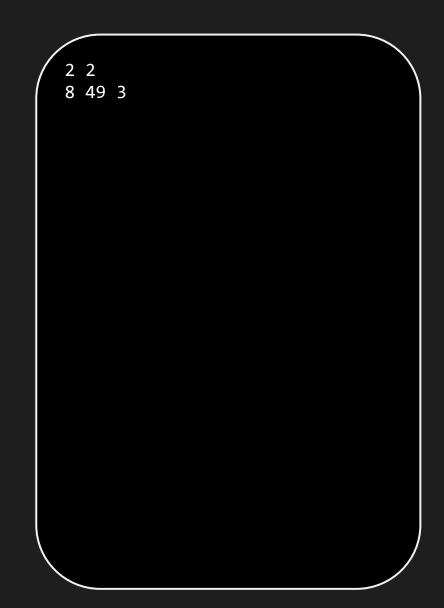
# IIII ALGOGYM

#### Créer la classe Count en Java

Langages: Python3 & Java

Le constructeur de la classe Count incrémente la variable statique count à chaque création d'une nouvelle instance.

La méthode d'instance getCount() retourne la valeur statique Count.count tant que self.count n'est pas initialisée.



### Version Python3

```
class Count:
    count = 0
    def __init__(self):
        Count.count += 1
    def getCount(self):
        return self.count
    def setCount(self, value):
        self.count = value
v1 = Count()
v2 = Count()
print(v1.getCount(), v2.getCount())
v1.setCount(8)
v2.setCount(49)
v3 = Count()
print(v1.getCount(), v2.getCount(), v3.getCount())
```

### Version Java, la méthode main()

```
public static void main(String[] args) {
    Count v1 = new Count();
    Count v2 = new Count();
    System.out.println(v1.getCount() + " " + v2.getCount());
    v1.setCount(8);
    v2.setCount(49);
    Count v3 = new Count();
    System.out.println(v1.getCount() + " " + v2.getCount() + " " + v3.getCount());
}
```

# **PHPArray**

De PHP à Java



# Créer la classe PHPArray en Java

Langages: PHP & Java

PHP est un langage à typage dynamique faible, il peut gérer des tableaux avec des valeurs d'index numériques ou alphanumériques.

- Les tableaux n'ont pas de taille fixe.
- L'index commence à 0.
- Si l'index n'est pas précisé, une nouvelle entrée sera à l'index numérique maximum précédent +1.
- La valeur peut être de n'importe quel type, dont un celui d'un autre tableau.

Index : 0, value = 12

Index : 1, value = Citron vert

Index : 2, value = 25

Index : 3, value = Orange

Index : 8, value = Pamplemousse

Index : a, value = Bergamote

Index : 9, value = Pomelos

Index : 10, value = Cédrat

Index : 11, value = 17

Index : agrume, value = Limette

Index : 12, value is an array

#### Version PHP

```
<?php
$myArr = array(12, "Citron vert", 25);
$myArr[] = "Citron";
$myArr[8] = "Pamplemousse";
$myArr['a'] = "Bergamote";
$myArr[] = "Pomelos";
$myArr[3] = "Orange";
$myArr[] = "Cédrat";
myArr[] = 17;
$myArr['agrume'] = "Limette";
$myArr[] = array("Mandarine", "Clémentine");
foreach($myArr as $index => $value) { /* affichage du tableau */ }
```

## Version Java, la méthode main()

```
public static void main(String[] args) {
   PHPArray myArr = new PHPArray(12, "Citron vert", 25);
   myArr.add("Citron");
   myArr.add("Pamplemousse", 8);
   myArr.add("Bergamote", "a");
   myArr.add("Pomelos");
   myArr.add("Orange", 3);
   myArr.add("Cédrat");
   myArr.add(17);
   myArr.add("Limette", "agrume");
   myArr.add(new Object[] {"Mandarine", "Clémentine"});
   for(Object item : myArr.toArray()) { /* affichage du tableau */ }
```