IIII ALGOGYM

https://github.com/baduritsko/algogym

GNU General Public License v3.0

Version 3

Boucle for



1a - Ligne verticale

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une ligne verticale de caractères.

```
Indiquer une valeur : 5
*
*
*
*
*
*
```

1b - Ligne horizontale

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une ligne horizontale de caractères.

```
Indiquer une valeur : 5
*****
```

Boucle for – condition if

IIII ALGOGYM

2a - Triangle rectangle – bas / gauche

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en bas à gauche.

```
Indiquer une valeur : 5
*
**
***
***
****
```

2b - Triangle rectangle – haut / gauche

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en haut à gauche.

```
Indiquer une valeur : 5
 ****
 ***
 **
 **
 **
```

2c - Triangle rectangle – haut / droite

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en haut à droite.

2d - Triangle rectangle – bas / droite

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle rectangle avec l'angle droit en bas à droite.

```
Indiquer une valeur : 5

*

**

***

***

****
```

Boucle for



3a - Triangle isocèle vers le haut

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le haut.

```
Indiquer une valeur : 5

*

***

****

*****

*******
```

3b - Triangle isocèle vers le bas

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le bas.

```
Indiquer une valeur : 5
    *******
    ****
    **
    **
    **
    **
```

3c - Losange plein

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un losange.

Boucle for

IIII ALGOGYM

4a - Triangle isocèle inverse vers le haut

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le haut.

4b - Triangle isocèle inverse vers le bas

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche un triangle isocèle vers le bas.

Boucle for



5a - Barre oblique – haut / gauche

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une barre oblique qui commence en haut à gauche.

```
Indiquer une valeur : 5
*
    *
    *
    *
    *
    *
    *
```

5b - Barre oblique - bas / droite

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une barre oblique qui commence en bas à droite.

```
Indiquer une valeur : 5
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
    *
```

Boucle for – condition if

IIII ALGOGYM

6a - Croix en forme de x

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une croix en forme de x.

```
Indiquer une valeur : 5
* *
* *
* *
* *
* *
```

6b - Contour du losange

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche le contour d'un losange.

```
Indiquer une valeur : 5
   *
   * *
   * *
   * *
   * *
   * *
```

6c - Croix en forme de +

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Le programme affiche une croix en forme de +.

```
Indiquer une valeur : 5
   *
   *
   *****
   *
   *
*
```

6d - Triangle isocèle inverse vers le haut

Langages : le même que 4a

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Même consigne que 4a avec une boucle while.

6e - Croix en forme de x

Langages : le même que 6a

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Même consigne que 6a avec une boucle while.

```
Indiquer une valeur : 5
* * *
* *
* *
* *
```

6f - Contour du losange

Langages : le même que 6b

En entrée : une valeur numérique donnée par l'utilisateur.

Même consigne que 6b avec une boucle while.

```
Indiquer une valeur : 5
   *
   * *
   * *
   * *
   * *
   * *
```

Fonctions

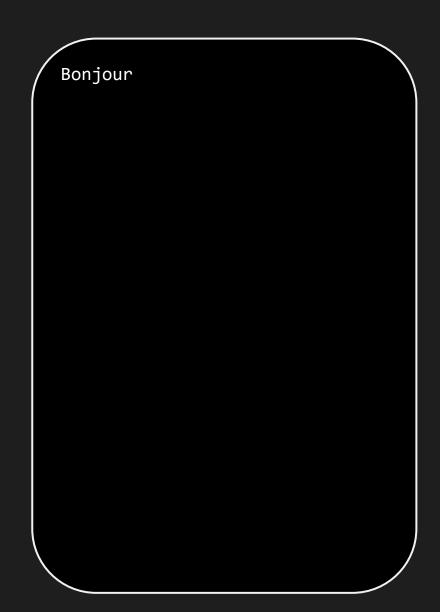


7a – Créer et appeler une fonction

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : rien

Le programme appelle la fonction direBonjour().



7b - Créer et appeler une fonction avec un paramètre

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec la saisie de l'utilisateur.

Indiquer un prénom : Edgar Bonjour Edgar

7c – Créer et appeler une fonction avec un paramètre optionnel

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec la saisie de l'utilisateur (comme à 7b) puis appelle à nouveau la fonction sans paramètre.

Indiquer un prénom : Edgar Bonjour Edgar Bonjour Inconnu

7d – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans

7d – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans

7e – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres obligatoires et facultatifs

Langages : Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour() avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur puis une nouvelle fois avec uniquement le prénom.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans
Bonjour Edgar

7f – Créer et appeler une fonction avec plusieurs paramètres facultatifs

Langages: Python ou PHP (débutant)

En entrée : un prénom puis un âge saisi par l'utilisateur.

Le programme appelle la fonction direBonjour():

- Avec le prénom et l'âge saisis par l'utilisateur,
- Avec uniquement le prénom,
- Sans aucun paramètre.

Indiquer un prénom :
Edgar
Indiquer un âge :
18
Bonjour Edgar, tu as 18 ans
Bonjour Edgar
Bonjour Inconnu à l'âge
indéterminé

Boucle foreach



Prérequis de la série 8

Langages: PHP

En entrée : le tableau multi-dimensionnel ci-dessous :

```
$tableau = array("Citron", "Kiwi", array("Pomme", "Poire", "Fraise", array("Framboise", "Cerise"), array("Banane",
"Pêche", array("Abricot"), "Nectarine"), "Orange", "Pamplemousse"), "Bergamote", array("Clémentine", "Mandarine"),
"Groseille");
```

8a – Afficher les chaînes d'un tableau

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les entrées de \$tableau qui ne sont pas elles-mêmes des tableaux.

Citron Kiwi Bergamote Groseille

8b - Afficher les valeurs et les indices d'un tableau

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau qui ne sont pas elles-mêmes des tableaux.

: Citron : Kiwi : Bergamote : Groseille

8c – Afficher les valeurs et les indices d'un tableau à deux dimensions

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur les 2 premières dimensions.

[0] : Citron [1] : Kiwi : Pomme [1] : Poire : Fraise [5] : Orange : Pamplemousse : Bergamote : Clémentine [1] : Mandarine [5] : Groseille

Série 9

Boucle foreach et fonctions

IIII ALGOGYM

Prérequis de la série 9

Langages: PHP

En entrée : le tableau multi-dimensionnel de la série 8

9a – Afficher les valeurs et les indices d'un tableau

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau qui ne sont pas elles-mêmes des tableaux en utilisant une fonction.

[0] : Citron
[1] : Kiwi
[3] : Bergamote
[5] : Groseille

9b – Afficher un tableau et ses sous-tableaux

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur toutes ses dimensions avec une fonction.

[0] : Citron

[1] : Kiwi

[0] : Pomme

[1] : Poire

[2] : Fraise

[0] : Framboise

[1] : Cerise

[0] : Banane

[1] : Pêche

[0] : Abricot

[3] : Nectarine

[5] : Orange

[6] : Pamplemousse

[3] : Bergamote

[0] : Clémentine

[1] : Mandarine

[5] : Groseille

9c – Afficher un tableau et ses sous-tableaux

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur toutes ses dimensions en mettant en évidence la profondeur de l'élément.

```
[0] : Citron
[1] : Kiwi
   [0] : Pomme
   [1] : Poire
   [2] : Fraise
      [0] : Framboise
      [1] : Cerise
         : Banane
      [1] : Pêche
         [0] : Abricot
      [3]: Nectarine
  [5] : Orange
  [6]: Pamplemousse
[3] : Bergamote
   [0] : Clémentine
  [1] : Mandarine
[5] : Groseille
```

9d – Afficher un tableau et ses sous-tableaux

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les indices et les entrées de \$tableau sur toutes ses dimensions avec les coordonnées de l'élément.

tableau[0] : Citron
tableau[1] : Kiwi

tableau[2][0] : Pomme
tableau[2][1] : Poire
tableau[2][2] : Fraise

tableau[2][3][0] : Framboise
tableau[2][3][1] : Cerise
tableau[2][4][0] : Banane
tableau[2][4][1] : Pêche

tableau[2][4][2][0] : Abricot
tableau[2][4][3] : Nectarine

tableau[2][5] : Orange

tableau[2][6] : Pamplemousse

tableau[3] : Bergamote

tableau[4][0] : Clémentine
tableau[4][1] : Mandarine

tableau[5] : Groseille

Série 10

Boucle foreach et fonctions

IIII ALGOGYM

Prérequis de la série 10

Langages: PHP

En entrée : le tableau multi-dimensionnel ci-dessous :

```
$tableau = array("Kiwi", array("Pomme", "Poire", "Fraise", array("Framboise", "Cerise"), array("Citron", "Banane",
"Pêche", array("Abricot", "Citron"), "Nectarine"), "Orange", "Pamplemousse", "Citron"), "Bergamote", "Citron",
array("Clémentine", "Mandarine"), "Groseille");
```

10a – Rechercher la valeur « Citron »

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les coordonnées de la valeur « Citron ».

\$tableau[1][4][0] : Citron
\$tableau[1][4][3][1] : Citron

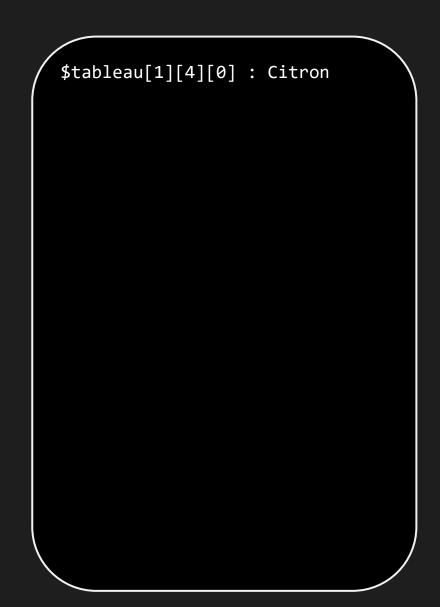
\$tableau[1][7] : Citron
\$tableau[3] : Citron

10b – Rechercher la première valeur « Citron »

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher les coordonnées de la première valeur « Citron ».

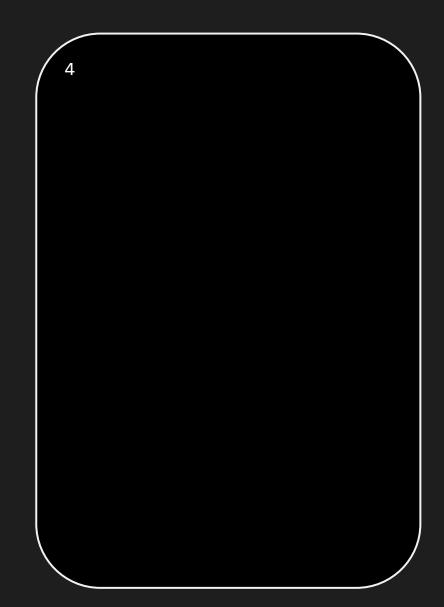


10c - Compter le nombre de « Citron »

Langages: PHP

En entrée : la variable \$tableau

Afficher le nombre de « Citron » trouvés dans le tableau.



Count

De Python3 à Java

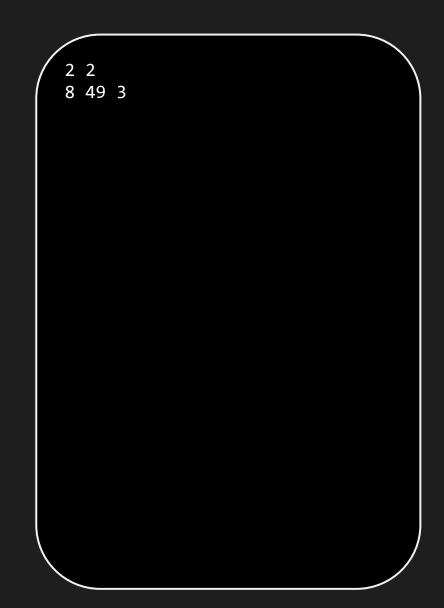
IIII ALGOGYM

Créer la classe Count en Java

Langages: Python3 & Java

Le constructeur de la classe Count incrémente la variable statique count à chaque création d'une nouvelle instance.

La méthode d'instance getCount() retourne la valeur statique Count.count tant que self.count n'est pas initialisée.



Version Python3

```
class Count:
    count = 0
    def __init__(self):
        Count.count += 1
    def getCount(self):
        return self.count
    def setCount(self, value):
        self.count = value
v1 = Count()
v2 = Count()
print(v1.getCount(), v2.getCount())
v1.setCount(8)
v2.setCount(49)
v3 = Count()
print(v1.getCount(), v2.getCount(), v3.getCount())
```

Version Java, la méthode main()

```
public static void main(String[] args) {
    Count v1 = new Count();
    Count v2 = new Count();
    System.out.println(v1.getCount() + " " + v2.getCount());
    v1.setCount(8);
    v2.setCount(49);
    Count v3 = new Count();
    System.out.println(v1.getCount() + " " + v2.getCount() + " " + v3.getCount());
}
```

PHPArray

De PHP à Java



Créer la classe PHPArray en Java

Langages: PHP & Java

PHP est un langage à typage dynamique faible, il peut gérer des tableaux avec des valeurs d'index numériques ou alphanumériques.

- Les tableaux n'ont pas de taille fixe.
- L'index commence à 0.
- Si l'index n'est pas précisé, une nouvelle entrée sera à l'index numérique maximum précédent +1.
- La valeur peut être de n'importe quel type, dont un celui d'un autre tableau.

Index : 0, value = 12

Index : 1, value = Citron vert

Index : 2, value = 25

Index : 3, value = Orange

Index : 8, value = Pamplemousse

Index : a, value = Bergamote

Index : 9, value = Pomelos

Index : 10, value = Cédrat

Index : 11, value = 17

Index : agrume, value = Limette

Index : 12, value is an array

Version PHP

```
<?php
$myArr = array(12, "Citron vert", 25);
$myArr[] = "Citron";
$myArr[8] = "Pamplemousse";
$myArr['a'] = "Bergamote";
$myArr[] = "Pomelos";
$myArr[3] = "Orange";
$myArr[] = "Cédrat";
myArr[] = 17;
$myArr['agrume'] = "Limette";
$myArr[] = array("Mandarine", "Clémentine");
foreach($myArr as $index => $value) { /* affichage du tableau */ }
```

Version Java, la méthode main()

```
public static void main(String[] args) {
   PHPArray myArr = new PHPArray(12, "Citron vert", 25);
   myArr.add("Citron");
   myArr.add("Pamplemousse", 8);
   myArr.add("Bergamote", "a");
   myArr.add("Pomelos");
   myArr.add("Orange", 3);
   myArr.add("Cédrat");
   myArr.add(17);
   myArr.add("Limette", "agrume");
   myArr.add(new Object[] {"Mandarine", "Clémentine"});
   for(Object item : myArr.toArray()) { /* affichage du tableau */ }
```