|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etapy tworzenia projektu | Przewidywany czas (minuty) | Czas spędzony (minuty) |
| Zapoznanie z tematem projektu i koncepcją działania danej gry | 30 | 48 |
| Poszukiwanie materiałów dydaktycznych | 30 | 23 |
| Instalacja odpowiedniego oprogramowania | 30 | 16 |
| Zdobywanie odpowiedniej wiedzy potrzebnej do ukończenia projektu | 540 |  |
| Pisanie kodu źródłowego gry | 300 |  |
| Pierwsze testy programu | 60 |  |
| Poprawa kodu i dopracowanie efektów wizualnych gry | 60 |  |
| Ostateczne testy i poprawy drobnych błędów | 30 |  |
|  | 1080 |  |