

# 삼성청년 SW·AI아카데미

JavaScript

## <알림>

본 강의는 삼성청년SW·AI아카데미의 콘텐츠로  
보안서약서에 의거하여  
강의 내용을 어떠한 사유로도 임의로 복사, 촬영,  
녹음, 복제, 보관, 전송하거나  
허가 받지 않은 저장매체를  
이용한 보관, 제3자에게 누설, 공개,  
또는 사용하는 등의 행위를 금합니다.

# Day3-1. Array의 순회 Method

# 챕터의 포인트

- forEach, some, every
- find, findIndex
- map, filter, reduce
- 순회 메서드 연습
- 배열 고차함수 연습

**forEach, some, every**

## 함수를 정의하는 방법

- 일반 함수 : `function () {}`
- 화살표 함수 : `() => {}`

화살표 함수 : 익명 함수

```
1  <script>
2
3      let a = function () {
4          alert("AA");
5      }
6
7      let b = () => {
8          alert("BB");
9      }
10
11     a();
12     b();
13
14 </script>
15
```

## 화살표 함수는 익명 함수이다.

- 값을 전달하고, 리턴 가능

```
1  <script>
2
3      let a = (a, b) => {
4          alert(a + b);
5      }
6
7      a(3, 4);
8
9  </script>
```

a, b, 받고 합 출력

```
1  <script>
2
3      let a = (a, b) => {
4          return a + b;
5      }
6
7      let sum = a(3, 4);
8      alert(sum);
9
10 </script>
```

a, b 받고 합 return 하기

## 콜백 함수는 두 가지 의미를 가진다.

- 이벤트 발생시 호출되는 예약 함수
  - 사용자가 이벤트가 발생 시켰을 때, 호출 되는 예약된 함수
  - OS가 특정 행동을 할 때, 호출 되는 예약된 함수
- 일반 함수의 Parameter로 등록되는 함수

```
1 <script>
2
3   function run(e) {
4     alert(e.keyCode);
5   }
6
7   document.addEventListener('keypress', run);
8
9 </script>
```

run은 event의 callback 함수이다.

```
const run = () => console.log("run함수실행");
const walk = () => console.log("walk함수실행");

const go = (action) => {
  action();
};

// go(run())
go(run);
go(walk);
```

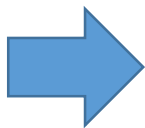
run과 walk은 callback 함수로 쓰였다.



## 배열 메서드

- 대부분의 데이터는 배열의 형태로 뿌려지고 있다.
- 해당 데이터를 잘 받아서 보기 좋게 뿌려주는 것이 프론트 엔드의 역할

```
▼ movieList: [{movieNo: "21084100", boxoRank: 1, boxoAccmRank: 14, me
▶0: {movieNo: "21084100", boxoRank: 1, boxoAccmRank: 14, me
▶1: {movieNo: "22023000", boxoRank: 2, boxoAccmRank: 3, me
▶2: {movieNo: "22037300", boxoRank: 3, boxoAccmRank: 19, me
▶3: {movieNo: "22018400", boxoRank: 4, boxoAccmRank: 2, me
▶4: {movieNo: "21020400", boxoRank: 5, boxoAccmRank: 7, me
▶5: {movieNo: "22040600", boxoRank: 6, boxoAccmRank: 21, me
▶6: {movieNo: "22044900", boxoRank: 7, boxoAccmRank: 23, me
▶7: {movieNo: "22022900", boxoRank: 8, boxoAccmRank: 6, me
▶8: {movieNo: "22034600", boxoRank: 9, boxoAccmRank: 8, me
▶9: {movieNo: "22032900", boxoRank: 10, boxoAccmRank: 13, m
▶10: {movieNo: "22030100", boxoRank: 11, boxoAccmRank: 16,
▶11: {movieNo: "22029600", boxoRank: 12, boxoAccmRank: 15,
▶12: {movieNo: "22035000", boxoRank: 13, boxoAccmRank: 11,
▶13: {movieNo: "22035700", boxoRank: 14, boxoAccmRank: 30,
▶14: {movieNo: "22040400", boxoRank: 15, boxoAccmRank: 31,
▶15: {movieNo: "22041200", boxoRank: 16, boxoAccmRank: 32,
▶16: {movieNo: "22041100", boxoRank: 17, boxoAccmRank: 34,
▶17: {movieNo: "22040800", boxoRank: 19, boxoAccmRank: 36,
▶18: {movieNo: "22028200", boxoRank: 20, boxoAccmRank: 4, m
▶19: {movieNo: "22041300", boxoRank: 21, boxoAccmRank: 40,
```



전체영화

박스오피스	상영예정작	특별상영	필름소사이어티	클래식소사이어티
-------	-------	------	---------	----------

☐ 개봉작만 80개의 영화가 검색되었습니다.

영화명 검색

12 비상선언  
예매율 28.1% | 개봉일 2022.08.03  
1.2k [예매](#)

12 한산: 용의 출현  
예매율 21.2% | 개봉일 2022.07.27  
1.4k [예매](#)

15 헌트  
예매율 13.2% | 개봉일 2022.08.10  
634 [예매](#)

12 탐간: 매버릭  
예매율 11.4% | 개봉일 2022.06.22  
3.3k [예매](#)

## Array.forEach( Callback 함수 )

- Array의 원소 개수만큼 Callback 함수가 호출된다.
- Callback 함수 한번 호출될 때 마다 원소 하나씩 Argument로 들어간다.

```
const test = (value) => {  
  console.log(value);  
};  
  
const arr = [3, 5, 4, 2];  
arr.forEach(test);
```

test가 총 네 번 호출 됨  
3 / 5 / 4 / 2 가 출력 됨

```
const arr = [3, 5, 4, 2];  
arr.forEach((value) => {  
  console.log(value);  
});
```

왼쪽과 같은 소스코드

[4, 3, 5, 1, 6, 5] 에서 홀수의 값이 몇 개인지 console.log

- forEach와 화살표 함수를 이용하여 표현하자.
- cnt 변수는 전역변수를 사용한다.

[-5, 3, 4, 2, -7, -2, 7] array 에서 양수 음수를 구분해보자

- pplus, mminus array를 만들어 두자.
- foreach와 화살표 함수를 이용하여 숫자를 분류하자
  - pplus 배열에는 0 보다 큰 수를 넣기
  - mminus 배열에는 음수만 넣기

## Array.some( Callback 함수 )

- Array의 원소 개수만큼 Callback 함수가 호출된다.
- Callback 함수 한번 호출될 때 마다 원소 하나씩 Argument로 들어간다.
- 하나의 조건만 충족해도 true를 반환한다.

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
console.log(datas.some((data) => data > 4));
```

true 반환

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
console.log(datas.some((data) => data < 0));
```

false 반환

## Array.every( Callback 함수 )

- Array의 원소 개수만큼 Callback 함수가 호출된다.
- Callback 함수 한번 호출될 때 마다 원소 하나씩 Argument로 들어간다.
- 모든 조건을 충족해야 true를 반환한다

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
console.log(datas.every((data) => data > 0));
```

true 반환

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
console.log(datas.every((data) => data > 3));
```

false 반환

## input의 value를 통해 포함여부 나타내기

- input 1에는 배열안에 값들을 , 로 구분해서 넣어준다
- input 2에는 포함되어 있는지 여부를 나타나게 해주는 값
- 결과 버튼 클릭 시 미포함, 포함 출력 나타나게 하기

배열

2,3,4,5

포함 되었는지 확인할 값

6

결과

미포함

**find, findIndex**



## Array.find( Callback 함수 )

- Array의 원소 개수만큼 Callback 함수가 호출된다.
- Callback 함수 한번 호출될 때 마다 원소 하나씩 Argument로 들어간다.
- 해당 조건을 만족하는 첫번째 요소의 값을 반환한다.

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
datas.find((data) => data > 4);
```

5가 출력된다

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
datas.find((data) => data > 5);
```

undefined(값이 없을 경우)

## Array.findIndex( Callback 함수 )

- Array의 원소 개수만큼 Callback 함수가 호출된다.
- Callback 함수 한번 호출될 때 마다 원소 하나씩 Argument로 들어간다.
- 해당 조건을 만족하는 첫번째 요소의 인덱스를 반환한다.

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
console.log(datas.findIndex((data) => data > 4));
```

4 리턴

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5];  
console.log(datas.findIndex((data) => data > 5));
```

-1 리턴(없는 경우)

## 배열 선언하기

- 닭다리가 존재하는 객체와 객체의 인덱스를 console.log로 나타내기
- find와 findIndex 사용

```
✓ const chicken = [  
  { name: "머리", quantity: 1 },  
  { name: "날개", quantity: 2 },  
  { name: "닭다리", quantity: 2 },  
  { name: "닭가슴살", quantity: 1 },  
  { name: "닭발", quantity: 2 },  
];
```

**map, filter, reduce**

## forEach

- 배열의 요소를 하나씩 탐색하며, Callback 함수를 수행

## map

- 배열의 요소를 하나씩 탐색하며, Callback 함수의 return 값을 모아둔다.
- Array를 새롭게 만든다.

## 배열안의 각 요소를 변환할 때 사용

- 이 과정에서 새로운 배열이 만들어짐

```
const datas = [3, 5, 4, 2];  
const newDatas = datas.map((data) => data + 1);  
console.log(newDatas);
```

▶ (4) [4, 6, 5, 3]

## 1. `const arr = [1, 2, 3, 4, 5]`

- 제공의 값을 모아 둔 Array 생성
- Array 출력 ( 출력결과 : [1, 4, 9, 16, 25] )

## 2. `const arr2 = ["a", "bcd", "ef", "g"]`

- 배열 요소의 길이를 모아 둔 Array 생성
- Array 출력하여라 ( 출력결과 : [1, 3, 2, 1] )

## 배열에서 특정 조건을 만족하는 값들만 따로 추출

- 이 과정에서 새로운 배열이 만들어짐

```
const datas = [3, 5, 4, 2];  
const newDatas = datas.filter((data) => data > 3);  
console.log(newDatas);
```

▶ (2) [5, 4]



1. `const arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]` 을 하드코딩 하고
  - arr1 에는 arr 의 값 중 홀수만 담아서 `console.log`로 출력하기
  - arr2 에는 arr 의 값 중 3보다 크고 9보다 작은 숫자들만 담아서 `console.log`로 출력하기

## 제한시간 (5분)

본인의 bucketList를 작성하고 done 속성이 false인 객체들만 새로운 Array에 저장 후, Array 출력하기

```
const bucketList = [  
  {  
    id: 1,  
    text: "여행 가기",  
    done: false,  
  },  
  {  
    id: 2,  
    text: "치킨 먹기",  
    done: true,  
  },  
  {  
    id: 3,  
    text: "코딩 하기",  
    done: true,  
  },  
  {  
    id: 4,  
    text: "요리 하기",  
    done: false,  
  },  
];
```

## reduce

- `Array.reduce( (acc, cur) => {}, 초기값)`
  - 초기값은 생략이 가능하다.
  - 초기값에 숫자뿐만 아니라, 문자, 배열, 빈 객체도 넣을 수 있다.
- 첫 번째 인자(acc)는 accumulator(누산기를 의미한다)
  - 결과 값을 해당 acc에 담아서 출력
- 두 번째 인자(cur)는 현재 값을 의미
- 최종 결과 값이(total) `accResult`에 들어간다.

```
const datas = [1, 2, 3, 4, 5 ];  
  
const accResult = datas.reduce((acc ,cur) => acc + cur );  
  
console.log(accResult);
```



15

## reduce 활용

- reduce를 통해 map, filter, find.. 등등 거의 모든 메서드가 구현가능

```
// reduce를 활용해 제공으로 표현하기
const array = [1, 2, 3, 4]

array.reduce((acc, cur) => {
  const data = cur*cur;
  acc.push(data);
  return acc;
}, [])
```

filter 또한 reduce로 구현이 가능하다.

```
// reduce를 활용해 2보다 큰 경우만 배열에 담기
const array = [1, 2, 3, 4]

array.reduce((acc, cur) => {

    if(cur > 2){
        acc.push(cur)
    }

    return acc;
}, [])
```

## 배열의 중복된 개수 찾기

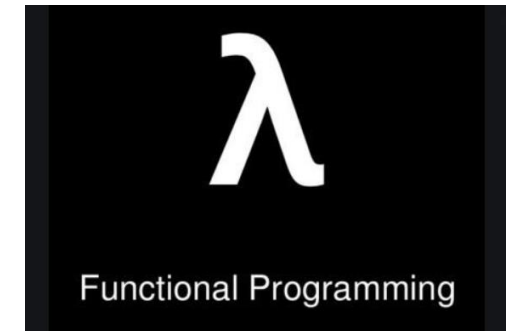
```
const arr = ["피카츄", "라이츄", "파이리", "꼬부기", "피카츄", "파이리"];

const result = arr.reduce((acc, cur) => {

    if(acc[cur]){
        acc[cur] = acc[cur] + 1;
    }else{
        acc[cur] = 1;
    }
    return acc;
}, {});

result
▶ { 피카츄: 2, 라이츄: 1, 파이리: 2, 꼬부기: 1 }
```

## reduce를 활용한 함수형 프로그래밍



```
const increment = (input) => input + 1;
const decrement = (input) => input - 1;
const squared = input => input* input;
const half = input => input/2;

const initValue = 1;
const pipeLine = [increment, decrement, increment, increment, decrement, squared, squared, half, increment];
const result = pipeLine.reduce((acc, cur) => cur(acc), initValue);
console.log(result);
```

## reduce 활용

- `const arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]`
  - reduce를 활용하여 홀수의 개수와 짝수의 개수를 나타내어라

```
result  
▶ { 홀수: 7, 짝수: 6 }
```



## 순회 메서드 연습

## 제한시간

### 1. `const arr = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]`

- filter, map을 활용하여 짝수인 경우에만 10을 곱해서 출력하기
- 출력결과 : [20, 40, 60, 80, 100]

### 2. `const arr2 = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]`

- reduce를 활용하여 짝수인 경우에만 10을 곱해서 출력하기
- 출력결과 : [20, 40, 60, 80, 100]

## 제한시간

1. count가 0 인 경우 메뉴에 보이지 않게 한다.
2. event가 true인 경우 salePrice 에 10퍼센트 감면된 가격을 넣는다
3. map과 filter, reduce 버전 두가지로 구현한다.

```
const orderList = [  
  {  
    menu: "치킨",  
    price: 17000,  
    event: false,  
    count: 50,  
  },  
  {  
    menu: "돈까스",  
    price: 8500,  
    event: true,  
    count: 99,  
  },  
  {  
    menu: "마라탕",  
    price: 8000,  
    event: false,  
    count: 100,  
  },  
  {  
    menu: "짜장면",  
    price: 5500,  
    event: true,  
    count: 30,  
  },  
];
```



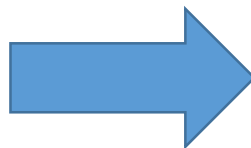
```
▼ (4) [{...}, {...}, {...}, {...}] ⓘ  
  ▼ 0:  
    count: 50  
    event: false  
    menu: "치킨"  
    price: 17000  
    ▶ __proto__: Object  
  ▼ 1:  
    count: 99  
    event: true  
    menu: "돈까스"  
    price: 8500  
    salePrice: 7650  
    ▶ __proto__: Object  
  ▼ 2:  
    count: 100  
    event: false  
    menu: "마라탕"  
    price: 8000  
    ▶ __proto__: Object  
  ▼ 3:  
    count: 30  
    event: true  
    menu: "짜장면"  
    price: 5500  
    salePrice: 4950  
    ▶ __proto__: Object  
  length: 4  
  ▶ __proto__: Array(0)
```

## 배열 고차함수 연습

## 오른쪽과 같은 결과가 나오도록 우측 코드 완성하기

- render 함수를 통해 html 코드를 오른쪽과 같이 나타낼 수 있게 만들자

```
const bucketLists = [  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: true },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
];  
  
function render() {  
  let html = '';  
  
  return html;  
}  
  
console.log(render());
```

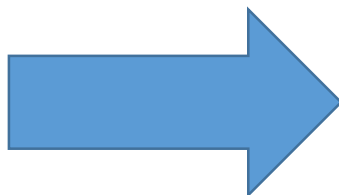


```
<li id="3"><label>  
  <input type="checkbox">여행가기  
</label>  
</li><li id="2"><label>  
  <input type="checkbox">치킨 먹기  
</label>  
</li><li id="1"><label>  
  <input type="checkbox">코딩 하기  
</label>  
</li>
```

## 오른쪽과 같은 결과가 나오도록 우측 코드 완성하기

- 단, forEach나 for문은 사용하지 않도록 하자

```
const bucketLists = [  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: true },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
];  
  
function getValues(key) {  
    
}  
  
console.log(getValues('id'));  
console.log(getValues('text'));  
console.log(getValues('done'));
```

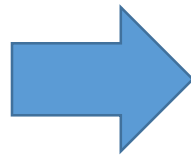


```
▶ (3) [3, 2, 1]  
▶ (3) ['여행가기', '치킨 먹기', '코딩 하기']  
▶ (3) [false, true, false]
```

## 오른쪽과 같은 결과가 나오도록 우측 코드 완성하기

- 배열에 객체를 추가하는 함수를 만들자

```
let bucketLists = [  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: true },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
];  
function addList(List) {  
  
}  
  
addList({ id: 4, content: '요리하기', completed: true });  
console.log(bucketLists);
```

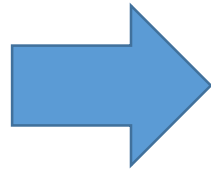


```
[  
  { id: 4, content: '요리하기', completed: true },  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: true },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
]
```

## 오른쪽과 같은 결과가 나오도록 우측 코드 완성하기

- 배열의 객체를 제거하는 함수를 만들자
- id값을 기준으로 제거

```
let bucketLists = [  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: true },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
];  
  
function removeList(id) {  
    
}  
  
removeList(2);  
  
console.log(bucketLists);
```



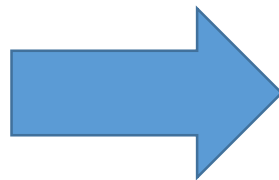
```
[  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
]
```



## 오른쪽과 같은 결과가 나오도록 우측 코드 완성하기

- id값을 기준으로 done을 toggle하는 함수를 만들자

```
let bucketLists = [  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: true },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
];  
  
function toggle(id) {  
    
}  
  
toggle(2);  
  
console.log(bucketLists);
```



```
[  
  { id: 3, text: '여행가기', done: false },  
  { id: 2, text: '치킨 먹기', done: false },  
  { id: 1, text: '코딩 하기', done: false }  
]
```

## Day3-2. 비동기 프로그래밍

## 챕터의 포인트

- 동기과 비동기
- Callback

## 동기와 비동기

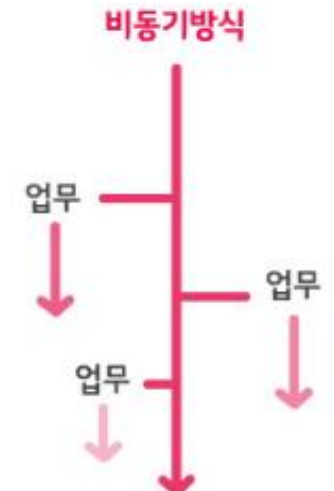
## 동기 방식

한 업무가 끝나야, 다음 업무를 시작한다.

## 비동기 방식

다른 업무를 기다리지 않고, 진행한다.

동시에 진행되는 것이 아니다!



화면에 출력될 코드를 예상해보자

```
1 console.log("1")  
2 console.log("2")  
3 console.log("3")
```

```
console.log("1")  
console.log("2")  
console.log("3")
```

1

2

3

우리가 기존에 작성했던 코드는 “동기”이다.

- 소스 코드의 흐름은 위에서 아래로, 좌에서 우로 진행된다.
- 순서가 보장되며, 위의 코드가 오래 걸리면 아래 코드는 진행되지 않는다.



## 비동기코드는 어떻게 동작할지 예상해보자.

- `setTimeout` : 비동기 함수로, 두번째 매개변수 시간(ms) 만큼 시간이 지난 후, 첫번째 매개변수를 실행

```
console.log('1')  
  
setTimeout(() => {  
    console.log('2')  
}, 1000);  
console.log('3');
```

1

3

2

## 앞으로 비동기에 대해서 배우게 되면

- 소스 코드의 흐름이 위에서 아래, 좌에서 우를 보장하지 않는다.
- 순서가 보장되지 않는 대신 오래 걸리는 작업 대신, 다른 작업을 먼저 진행할 수 있다.

## 자바스크립트는 싱글 스레드 기반 비동기 프로그래밍

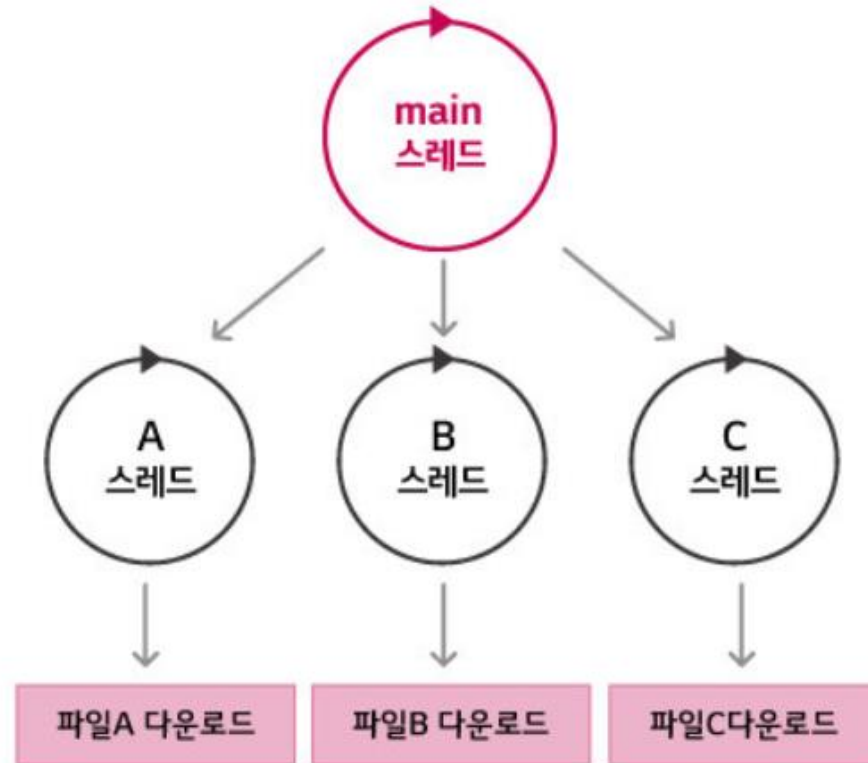
- 따라서 멀티 스레드 방식이 아닌 비동기 프로그래밍을 해야 한다.

싱글 스레드



순차 실행(Sequential)

멀티 스레드



병행 실행(Concurrent)

출처: <https://blog.lgcns.com/1084>

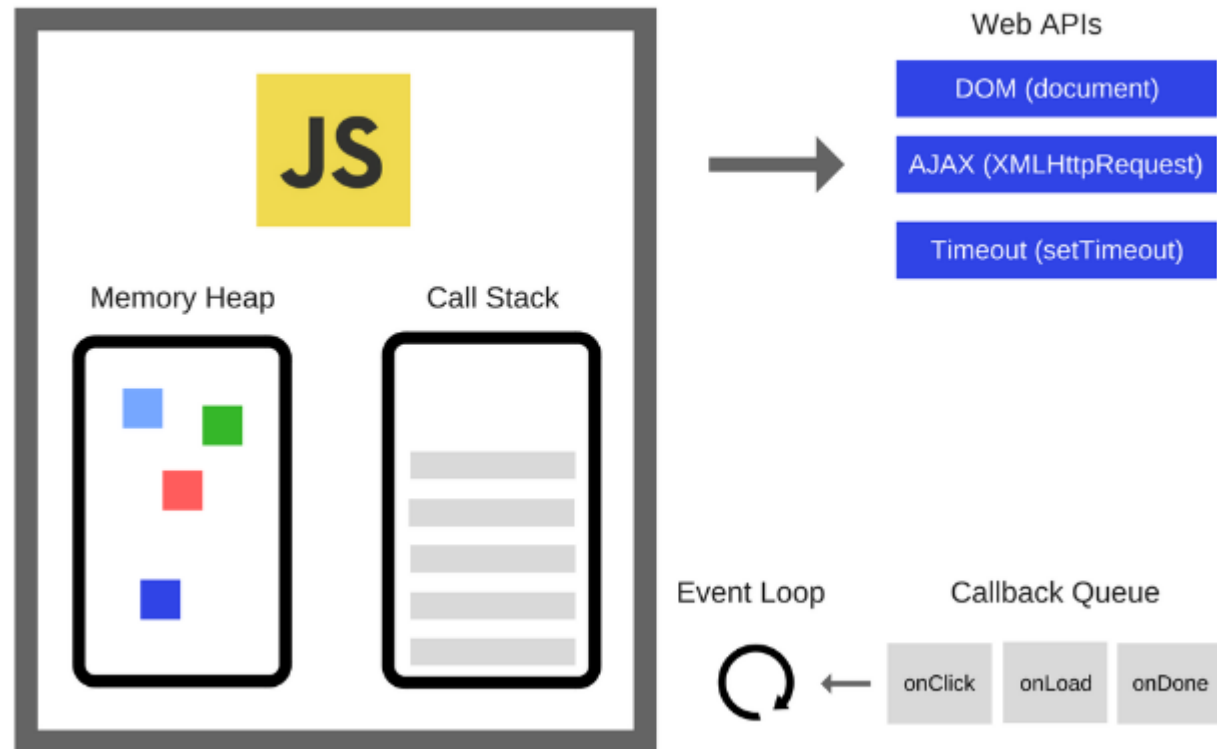
## Multi Thread (멀티 스레드 방식)

- 여러 함수들을 동시에 수행할 수 있다.

## Asynchronous (비동기 방식)

- 싱글 스레드 기반의 한계를 극복하기 위해 나온 프로그래밍
- 시간이 걸리는 함수를 잠시 보류하고, 다른 함수부터 수행한다.

## 비동기 통신 동작 방식



## sleep 함수 구현

- 시작 시간을 저장 해 둬
- Time Limit 시간을 계산
- 현재 시간이 Time Limit 시간이 될 때까지 무한 Loop

```
1  ✓ function sleep(delay){  
2      const start = Date.now();  
3      let limit = start + delay;  
4      while(Date.now() < limit){}  
5  }  
6  
7  console.log("빨래");  
8  sleep(3000);  
9  console.log("설거지");
```

3,000ms 동안 다른 작업을 수행 할 수 없다.



## setTimeout 함수

1. 콜백함수를 등록 해 둬
2. 특정 시간이 지나면 콜백함수가 호출 됨

```
1  setTimeout(() => {  
2    console.log("빨래")  
3  }, 3000)  
4  
5  console.log("설거지")  
6  
7  // setTimeout(() => {  
8  //    console.log("설거지")  
9  // }, 1000)
```

3,000ms 동안 다른 작업을  
수행이 가능하다.

# Callback

setTimeout 비동기 함수를 학습하면서 첫번째 매개변수에 함수를 넣었다. 비슷한 방식을 이미 학습하였다.

- addEventListener의 두번째 매개변수에 콜백함수를 넣었다.

```
const body = document.querySelector('body');  
  
body.addEventListener('click', function(){  
    console.log("hi")  
});
```

## ‘등록’되는 함수를 Callback 함수라고 한다.

- 이벤트 발생시 호출되는 예약 함수

클릭 이벤트시 호출 될 함수를 등록한다. (= 콜백함수 등록)  
그리고, 클릭 이벤트 발생시 등록된 콜백함수가 호출 된다.

- 일반 함수의 Parameter로 등록되는 함수

```
function run(e){  
    alert(e.code);  
}  
  
document.addEventListener('keyup', run);
```

run은 event의 callback 함수이다.

다음 코드의 결과를 예상해보자.

```
setTimeout(() => {  
    console.log("첫번째 일")  
}, 5000)  
setTimeout(() => {  
    console.log("두번째 일")  
}, 3000)  
setTimeout(() => {  
    console.log("세번째 일")  
}, 1000)  
setTimeout(() => {  
    console.log("네번째 일")  
}, 2000)  
setTimeout(() => {  
    console.log("다섯번째 일")  
}, 4000)
```

- 순서가 보장이 안되어서 어떤 일이 먼저 끝날지 보장할 수 없다

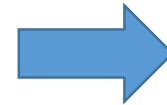
세번째 일	<a href="#">test.js:8</a>
네번째 일	<a href="#">test.js:11</a>
두번째 일	<a href="#">test.js:5</a>
다섯번째 일	<a href="#">test.js:14</a>
첫번째 일	<a href="#">test.js:2</a>

- 그렇다면 비동기 함수로 순서를 보장 시킬 수 있을까?

## 비동기 함수의 순서 보장이 가능하다.

- 첫번째 비동기 함수의 뒤에, 두번째 비동기 함수를 넣으면 된다.

```
setTimeout(() => {  
  console.log("첫 번째 일")  
  setTimeout(() => {  
    console.log("두 번째 일")  
  }, 3000)  
}, 5000)
```

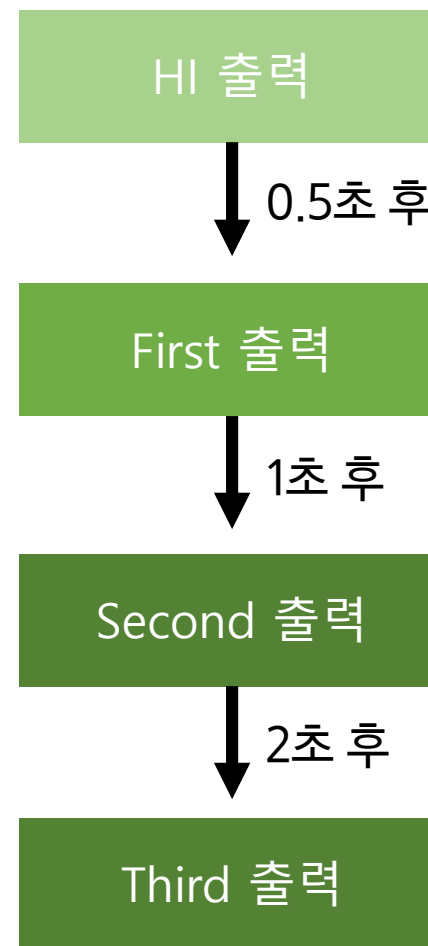


첫 번째 일
두 번째 일

## setTimeout 을 사용하여 Sync(동기) 동작 구현

1. 웹페이지가 로딩 되자마자 console.log 에 HI 출력
2. 0.5 초 후 First가 콘솔에 출력
3. 1 초 후 Second가 콘솔에 출력
4. 2 초 후 Third가 콘솔에 출력

▶	⊘	top
HI		
First		
Second		
Third		
>		





다음 소스코드를 이해 해 보자.

- 비동기 함수로 동기 동작 구현하는 코드

```
1  <script>
2
3      console.log("HI");
4
5      setTimeout(()=>{
6          console.log("one");
7          setTimeout(() => {
8              console.log("two");
9              setTimeout(() => {
10                 console.log("three");
11                 setTimeout(() => {
12                     console.log("Four");
13                     setTimeout(() => {
14                         console.log("Five");
15                     }, 1000);
16                 }, 800);
17             }, 600);
18         }, 400);
19     }, 200);
20
21 </script>
22
```

## Async 함수들로 Sync 동작을 구현하는 코드 = Callback Hell

- 이해하기 힘들 정도로 가독성이 떨어져, 유지보수가 힘들다.

```
1 function hell(win) {  
2   // for listener purpose  
3   return function() {  
4     loadLink(win, REMOTE_SRC+'/assets/css/style.css', function() {  
5       loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/async.js', function() {  
6         loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/easyXDM.js', function() {  
7           loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/json2.js', function() {  
8             loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/underscore.min.js', function() {  
9               loadLink(win, REMOTE_SRC+'/lib/backbone.min.js', function() {  
10                loadLink(win, REMOTE_SRC+'/dev/base_dev.js', function() {  
11                 loadLink(win, REMOTE_SRC+'/assets/js/deps.js', function() {  
12                  loadLink(win, REMOTE_SRC+'/src/' + win.loader_path + '/loader.js', function() {  
13                   async.eachSeries(SCRIPTS, function(src, callback) {  
14                     loadScript(win, BASE_URL+src, callback);  
15                   });  
16                 });  
17               });  
18             });  
19           });  
20         });  
21       });  
22     });  
23   });  
24 });  
25 };  
26 }
```



출처 : <https://medium.com/@quyetvv/async-flow-from-callback-hell-to-promise-to-async-await-2da3ecff997>

# 내일 방송에서 만나요!

삼성청년SW·AI아카데미

과제1(23p)  
map 활용하기

과제2(26p)  
filter 활용하기 2

과제3(37p)  
배열 고차함수 연습하기(1)

과제4(38p)  
배열 고차함수 연습하기(2)

과제5(39p)  
배열 고차함수 연습하기(3)

과제6(40p)  
배열 고차함수 연습하기(4)

과제7(41p)  
배열 고차함수 연습하기(5)