



그렇다면 위에 설명과 같이 다 실수로 측정한다면 2진수, 8진수, 16진수를 출력하면 어떤식으로 될까?

```
var binary = 0b01000001;  
var octal = 0o101;  
var hex = 0x41;  
  
console.log(binary, octal, hex);  
  
if(binary === hex) console.log(true);  
if(binary === octal) console.log(true);
```

binary = 65

```
var binary = 0b01000001; console.log(binary)  
65
```

octal = 65

```
var octal = 0o101; console.log(octal);  
65
```

hex = 65

```
var hex = 0x41; console.log(hex);  
65
```

65 65 65이므로

true

true 라고 출력될것이다

```
65 65 65
```

```
true
```

```
true
```



다 실수라면 아래의 비교문의 결과는 어떻게 나올까?

```
console.log(1 === 1.0);  
console.log(4 / 2);  
console.log(3 / 2)
```

true

2

1.5 로 나올것이다.

true

2

1.5



위에 세가지를 console을 이용하여 도출해보세요.

```
> console.log(Infinity); console.log(-Infinity); console.log(NaN);
```

Infinity

[VM747:1](#)

-Infinity

[VM747:1](#)

NaN

[VM747:1](#)



만약 NaN이 아닌 nan, NAN 같이 변수에 대입하면 어떤 식으로 나올까요?

```
> console.log(nan);
```

✖ ▶ Uncaught ReferenceError: nan is not defined
at <anonymous>:1:13

[VM1189:1](#)

```
> console.log(NAN);
```

✖ ▶ Uncaught ReferenceError: NAN is not defined
at <anonymous>:1:13

[VM1257:1](#)



"" 안의 "(single quote)은 뭘로 인식되고 "(single quote) 안의 ""은 뭘로 인식될까

```
var a = "이거랑'이거랑'";
var b = '꽃게랑"꽃게랑"';
```

```
> var a = "이거랑'이거랑'"; var b = '꽃게랑"꽃게랑"'; console.log(a,b);
이거랑'이거랑' 꽃게랑"꽃게랑"
```

VM1553:1

둘 다 string으로 인식될 것이다.



그렇다면 아래의 코드는 어떤식으로 다를까?

```
console.log(`a + b = ${1 + 2}`);
console.log('a + b = ${1 + 2}');
```

```
> console.log(`a + b = ${1 + 2}`); console.log('a + b = ${1 + 2}');
```

a + b = 3

VM1688:1

a + b = \${1 + 2}

VM1688:1



의도적 부재를 왜 사용할까?

변수가 이전에 참조하던 값을 더 이상 참조하지 않기 위해서, 이전에 할당되어 있던 값에 대한 참조를 명시적으로 제거하기 위해



과연 아래의 사용법이 옳은 선택일까? 다른 방법으로 변수를 소멸시키는게 좋지 않을까?

```
var night = 'Turtle';
// 밑의 선언으로 인해 night는 더이상 터틀이라는 값을 참조하지 않으며 언젠가 gc에 없어져버린다.
night = null;
```

undefined로 의도적으로 초기화하는 방법도 있지만, 이는 자바스크립트 엔진이 변수를 초기화할 때 사용하는 값이기 때문에 복잡해질 수도 있다.



ECMAScript 사양은 문자열과 숫자 타입 외에는 명시적으로 규정하고 있지 않은데 그렇다면 해당 데이터 타입들 외에는 어떤 식으로 계산되고 있는가?

자바스크립트는 2진수, 8진수, 16진수를 표현하기 위한 데이터 타입을 제공하지 않기 때문에 모두 10진수로 해석된다.



심벌 테이블이라는 뜻을 알아보시오

컴파일러 또는 인터프리터 같은 언어 변환기(프로그램의 소스 코드의 각 식별자가 자신의 선언 또는 소스에서의 외형과 관련된 정보와 연관됨)에서 사용되는 데이터 구조이다.



대표적인 동적/정적 언어를 조사해보시오

동적 언어 : JavaScript, Ruby, Python

정적 언어 : C, C#, C++, Java