



- [1] 정렬의 기본
- [2] 기본 정렬 알고리즘의 원리와 구현 (선택 정렬)



- ⊘ 정렬의 개념을 설명할 수 있다.
- ⊘ 정렬을 위한 코드의 형식을 설명할 수 있다.
- ☑ 기본적인 정렬 방식에 대해 설명할 수 있다.



1] 정렬이란?



학교 출석부 또는 종류에 따라 가지런히 놓여 있는 칼들처럼 순서대로 데이터가 나열되어 있는 것

 원하는 자리에 자유롭게 앉을 수 있는 대학교도 출석부에는 학생의 학번 순서 또는 이름 순서로 학생 명단이 작성되어 있음





학교 출석부 또는 종류에 따라 가지런히 놓여 있는 칼들처럼 순서대로 데이터가 나열되어 있는 것

■ 가지런히 놓고 사용하면 더 편리한 칼



2] 정렬의 개념



정렬(Sort)

중요 알고리즘 중 하나로, 자료들을 일정한 순서대로 나열한 것

오름차순 정렬과 내림차순 정렬의 예

■ 작은 키에서 큰 키 순으로 오름차순 정렬

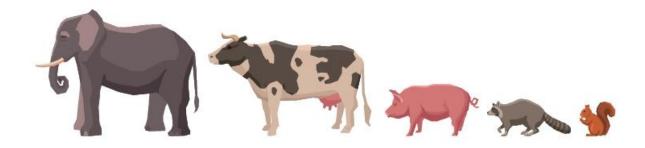


2] 정렬의 개념

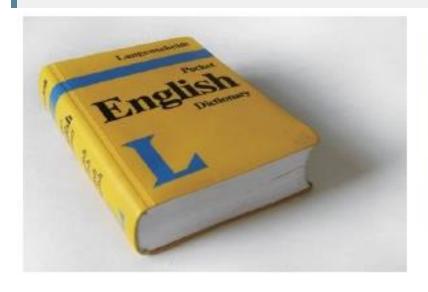


오름차순 정렬과 내림차순 정렬의 예

■ 무거운 순에서 가벼운 순으로 내림차순 정렬



실생활 정렬 예





3] 정렬 알고리즘의 종류



오름차순 정렬이든 내림차순 정렬이든 결과의 형태만 다를 뿐이지 같은 방식으로 처리됨

정렬하는 방법에 대한 정렬 알고리즘은 수십 가지

- 선택 정렬(Selection Sort)
- 삽입 정렬 (Insertion Sort)
- 버블 정렬(Bubble Sort)
- 퀵 정렬(Quick Sort)



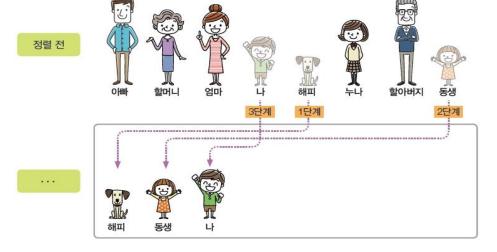




여러 데이터 중에서 가장 작은 값을 뽑는 작동을 반복하여 값을 정렬

■ 가족을 선택 정렬 방법으로 키 순(오름차순)으로 세우는 과정

예







여러 데이터 중에서 가장 작은 값을 뽑는 작동을 반복하여 값을 정렬

■ 가족을 선택 정렬 방법으로 키 순(오름차순)으로 세우는 과정 예 ... 4~8EM

정렬 후







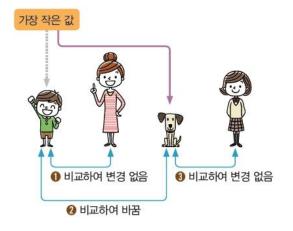
1 배열의 첫 번째 값을 가장 작은 값으로 지정







- 가장 작은 값으로 지정한 값을 다음 차례의 값과 비교하여 가장 작은 값을 변경하거나 그대로 두는 방법으로
- 3 마지막 값까지 비교를 마친 후 현재 가장 작은 값으로 지정된 값을 가장 작은 값으로 결정







배열에서 최솟값 위치를 찾는 함수





앞쪽의 소스를 수정해서 최댓값 위치를 찾도록 코드를 작성하자.

실행 결과

최댓값 --> 88





△ 최댓값을 찾는 방법 실습







크기가 3인 배열을 준비하고 값을 입력하는 방법을 사용했음

```
ary = [None for _ in range(3)]

ary[0] = 100

ary[1] = 200

ary[2] = 300
```

배열 크기를 미리 지정하지 않고 파이썬에서 제공하는 가변 크기의 배열을 사용

```
ary = []
ary.append(100)
ary.append(200)
ary.append(300)
```





선택 정렬의 구현

```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
  def findMinIdx(ary):
       minIdx = 0
       for i in range(1, len(ary)):
           if (ary[minIdx] > ary[i]) :
5
               minIdx = i
6
       return minIdx
8
9 ## 전역 변수 선언 부분 ##
10 before = [188, 162, 168, 120, 50, 150, 177, 105]
11 after = []
12
```





선택 정렬의 구현

```
13 ## 메인 코드 부분 ##

14 print('정렬 전 -->', before)

15 for _ in range(len(before)):

16     minPos = findMinIdx(before)

17     after append(before[minPos])

18     del(before[minPos])

19 print('정렬 후 -->', after)
```

실행 결과

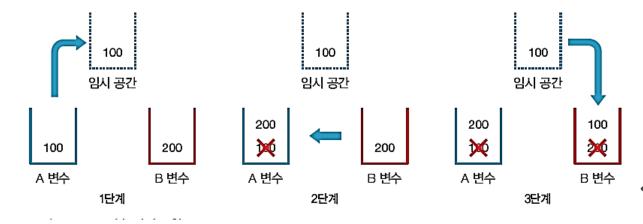
```
정렬 전 --> [188, 162, 168, 120, 50, 150, 177, 105]
정렬 후 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]
```

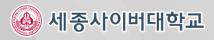




알고리즘을 구현할 때는 두 변숫값을 교환해야 하는 경우가 종종 발생

 ■ 원칙적으로 한 번에 두 변수의 값을 교환할 수 없으므로, 임시 공간을 사용해야 함



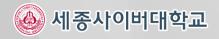




알고리즘을 구현할 때는 두 변숫값을 교환해야 하는 경우가 종종 발생

■ 원칙적으로 한 번에 두 변수의 값을 교환할 수 없으므로, 임시 공간을 사용해야 함

$$A, B = B, A$$





데이터가 4개이므로 오른쪽과 같이 총 3회의 사이클이 필요

■ 선택 정렬 전 초기 상태





3회 사이클



- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 1 먼저 사이클1 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 지정한 후, 나머지 값과 비교해서 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클1

<mark>초기설정</mark> (i 값은 0)





- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 1 먼저 사이클1 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 지정한 후, 나머지 값과 비교해서 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클1

<mark>한복</mark> (i+1부터끝까지 가장작은값과비교)





- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - THE TOTAL T
 - 선택 정렬 예 사이클1

마<mark>무리</mark> (가장작은값이 i 위치로





- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 2 사이클1에서 찾은 가장 작은 값을 제외한 사이클2 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 우선 지정하고, 나머지 값들과 비교하여 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클2









- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 2 사이클1에서 찾은 가장 작은 값을 제외한 사이클2 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 우선 지정하고, 나머지 값들과 비교하여 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클2

변<mark>년</mark> (i+1부터끝까지 가장작은값과비교)





- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 2 사이클1에서 찾은 가장 작은 값을 제외한 사이클2 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 우선 지정하고, 나머지 값들과 비교하여 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클2







- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 3 사이클2에서 찾은 가장 작은 값을 제외한 사이클3 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 우선 지정하고, 나머지 값들과 비교하여 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클3

<mark>초기설정</mark> (i 값은 2)







- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 3 사이클2에서 찾은 가장 작은 값을 제외한 사이클3 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 우선 지정하고, 나머지 값들과 비교하여 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클3

변복 (i+1부터끝까지 가장작은 값과비교)



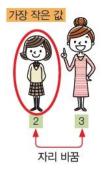




- ♪ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)
 - 3 사이클2에서 찾은 가장 작은 값을 제외한 사이클3 중 맨 앞의 값을 가장 작은 값으로 우선 지정하고, 나머지 값들과 비교하여 제일 작은 값을 찾음
 - 선택 정렬 예 사이클3

<mark>미무리</mark> (가장작은 값이 i 위치로









- 4 모든 사이클 완료 후 정렬된 결과
 - 선택 정렬 후 데이터









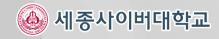




개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)

개선된 선택 정렬

```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
2 def selectionSort(ary):
       n = len(ary)
       for i in range(0, n-1):
           minIdx = i
           for k in range(i+1, n):
                if (ary[minIdx] > ary[k]):
                    minIdx = k
8
           tmp = ary[i]
           ary[i] = ary[minIdx]
10
           ary[minIdx] = tmp
11
12
13
       return ary
14
```





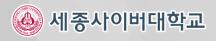
▲ 개선된 선택 정렬 구현(데이터 4개를 정렬하는 예)

개선된 선택 정렬

```
15 ## 전역 변수 선언 부분 ##
16 dataAry = [188, 162, 168, 120, 50, 150, 177, 105]
17
18 ## 메인 코드 부분 ##
19 print('정렬 전 -->', dataAry)
20 dataAry = selectionSort(dataAry)
21 print('정렬 후 -->', dataAry)
```

실행 결과

정렬 전 --> [188, 162, 168, 120, 50, 150, 177, 105] 정렬 후 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]

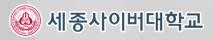




정렬에서 중요한 사항 중 하나는 정렬을 완료하는 비교 횟수

Code11-03.py의 7행이 몇 번 수행되었는지 확인하는 예

i값	k 값	비교 횟수
0	1, 2, 3	3회
1	2, 3	2회
2	3	1회

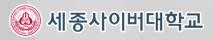




Code11-03.py의 7행이 몇 번 수행되었는지 확인하는 예

■ 데이터 개수가 4일 때 7행은 이와 같이 반복

```
i가 0일 때 \rightarrow 3(=4-1)번 수행
i가 1일 때 \rightarrow 2(=4-2)번 수행
i가 2일 때 \rightarrow 1(=4-3)번 수행
```





Code11-03.py의 7행이 몇 번 수행되었는지 확인하는 예

■ 데이터 개수가 n개라면 이와 같이 계산됨

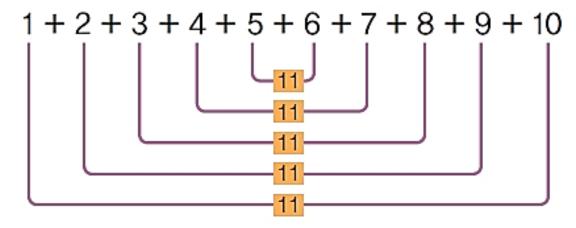
```
i가 0일 때 → n-1번 수행
i가 1일 때 → n-2번 수행
i가 2일 때 → n-3번 수행
i가 3일 때 → n-4번 수행
...(중략)...
i가 n-3일 때 → 2번 수행
i가 n-2일 때 → 1번 수행
```





비교 횟수는 거꾸로 하면 1+2+3+…+(n-1)번이 되는데 이를 수식으로 유도하기 전에 1부터 10까지 합계를 구하는 방법

■ 1부터 10까지의 합계







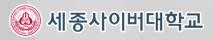
비교 횟수는 거꾸로 하면 1+2+3+…+(n-1)번이 되는데 이를 수식으로 유도하기 전에 1부터 10까지 합계를 구하는 방법

11 * 5회 = 55

11이 5회 반복되므로 이와 같이 계산됨

 $(10 + 1) \times (10 / 2) = 55$

숫자 10을 중심으로 표현





결국 1부터 n까지 합계는 다음 수식과 같음 (10 대신에 n을 대입)

$$(n+1) \times \frac{n}{2} = \frac{(n+1) \times n}{2}$$

비교 횟수의 합계인 1+2+3+…+(n-1)은 1부터 n-1까지 합계이므로 위 수식에서 n 대신에 n-1을 대입

$$\frac{(n-1+1)\times(n-1)}{2} = \frac{n\times(n-1)}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$$

Q1

Q2

Q3

Q1

정렬에 대한 기본 개념과 거리가 <u>먼 것</u>은?

- 1 순서대로 나열하는 것을 의미한다.
- 2 작은 것부터 나열하는 것을 오름차순 정렬이라고 한다.
- 3 큰 것부터 나열하는 것을 내림차순 정렬이라고 한다.
- 4 영어 사전이나 국어사전은 내림차순 정렬되어 있다.

학습**평가**

Q1

Q2

Q3

Q1

정렬에 대한 기본 개념과 거리가 <u>먼 것</u>은?

- 1 순서대로 나열하는 것을 의미한다.
- 2 작은 것부터 나열하는 것을 오름차순 정렬이라고 한다.
- 3 큰 것부터 나열하는 것을 내림차순 정렬이라고 한다.
- ☑️ 영어 사전이나 국어사전은 내림차순 정렬되어 있다.

정답

4 영어 사전이나 국어사전은 내림차순 정렬되어 있다.

해설

사전은 일반적으로 오름차순으로 정렬되어 있습니다.

학습**평가**

Q1

Q2

Q3



정렬 알고리즘의 종류와 거리가 <u>먼 것</u>은?

- 1 선택 정렬
- 2 재귀 정렬
- 3 삽입 정렬
- 4 퀵 정렬

학습**평가**

Q1

Q2

Q3



정렬 알고리즘의 종류와 거리가 <u>먼 것</u>은?

- 1 선택 정렬
- 🧭 재귀 정렬
- 3 삽입 정렬
- 4 퀵정렬

정답

2 재귀 정렬

해설

정렬은 선택 정렬, 삽입 정렬, 퀵 정렬이 있습니다.

Q1

Q2

Q3



선택 정렬에 대한 설명과 거리가 먼 것은?

- 1 데이터 중에서 가장 작은 값 또는 가장 큰 값을 뽑는 작동을 반복한다.
- 2 키 순서, 이름 순서, 몸무게 순서 등을 정렬할 때 사용할 수 있다.
- **3** 정렬은 오름차순과 내림차순으로 정렬할 수 있다.
- 4 개념은 어렵지만 속도가 가장 빠른 정렬 중 하나이다.

Q1

Q2

Q3



선택 정렬에 대한 설명과 거리가 <u>먼 것</u>은?

- 1 데이터 중에서 가장 작은 값 또는 가장 큰 값을 뽑는 작동을 반복한다.
- 2 키 순서, 이름 순서, 몸무게 순서 등을 정렬할 때 사용할 수 있다.
- 3 정렬은 오름차순과 내림차순으로 정렬할 수 있다.
- ☑ 개념은 어렵지만 속도가 가장 빠른 정렬 중 하나이다.

정 답

4 개념은 어렵지만 속도가 가장 빠른 정렬 중 하나이다.

해설

입력 개수가 커질수록 기하급수적으로 비교 횟수(또는 연산 횟수)가 늘어나기에 성능이 좋지 않은 알고리즘입니다.

학습정리

정렬의 기본

❷ 정렬의 개념

■ 중요 알고리즘 중 하나인 정렬(Soft)은 자료들을 일정한 순서대로 나열한 것

⊘ 정렬 알고리즘의 종류

- 오름차순 정렬이든 내림차순 정렬이든 결과의 형태만 다를 뿐이지 같은 방식으로 처리됨
- 정렬하는 방법에 대한 정렬 알고리즘은 수십 가지
- 선택 정렬(Selection Sort), 삽입 정렬(Insertion Sort), 버블 정렬(Bubble Sort), 퀵 정렬(Quick Sort)

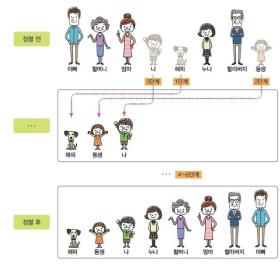
학습정리

기본 정렬 알고리즘의 원리와 구현

⊘ 선택 정렬

■ 선택 정렬의 개념 : 여러 데이터 중에서 가장 작은 값을 뽑는

동작을 반복하여 값을 정렬



학습정리

기본 정렬 알고리즘의 원리와 구현

- ❷ 선택 정렬
 - 두 변숫값의 교환
 - ✓ 알고리즘을 구현할 때는 두 변숫값을 교환해야 하는 경우가 종종 발생
 - ✓ 원칙적으로 한 번에 두 변수의 값을 교환할 수 없으므로, 임시 공간을 사용해야 함

또는

A, B = B, A