



01 실습문제



Q1

수강하는 과목의 점수를 리스트에 저장하고
점수가 70점 이상인 과목의 수를 출력하는 프로그램

```
score = [70, 90, 60, 100, 50]
```

```
cnt = 0
```

```
for i in range(5):
```

```
    if score[i] >= 70:
```

```
        cnt += 1
```

```
print('count:', cnt)
```

실행결과

count : 3

Q2 주사위 게임 프로그램

```
import random

print('주사위 게임 시작')
throw=input('Enter를 치세요')
while throw != '0':
    com=random.randint(1,6)
    user=int(input('num: '))
    if com>user:
        win='com'
    else:
        win='user'
    print('com {} : user {}, {} win'.format(com,user,win))

    throw=input('재시작:Enter,종료:0 ')
```

실행결과

```
주사위 게임 시작
Enter를 치세요
num: 5
com 3 : user 5, user win
재시작:Enter,종료:0
num: 4
com 1 : user 4, user win
재시작:Enter,종료:0 0
```

A laptop is open on a white desk. The screen displays a dark-themed coding environment with a file explorer on the left and a code editor in the center. A large blue rectangular box is overlaid on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The laptop has a black keyboard and a trackpad. To the right of the laptop, there is an open notebook and a pen.

실습하기



02 도전문제



다음은 행운의 로또 복권 프로그램의 일부분이다. 로또 번호는 1~45숫자 중 총 6개의 숫자로 구성된다. 빈칸을 완성하시오.

〈코드〉

```
import random
```

```
lotto= []
```

```
print('로또 프로그램 시작')
```

```
while True:
```



```
print('추첨된 로또 번호')
```

```
lotto.sort()
```

```
for i in range(6):
```

```
    print('{ }'.format(lotto[i]), end=' ')
```

실행결과

로또 프로그램 시작

추첨된 로또 번호

6 11 13 17 27 43

실행할 때마다 결과값이
달라짐

2 선택문과 반복문 활용 도전문제



스마트폰에서 친구를 등록하고, 친구를 이름으로 검색한 후 연락처를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 실행결과를 참고하여 문제를 해결하시오.

[조건]

1. 선택메뉴: 1) 친구등록 2) 검색 3) 종료
2. 딕셔너리 자료 구조 사용
3. 새로운 친구를 등록함
4. 찾는 친구가 있으면 연락처를 출력하고 없으면 에러 메시지를 출력함

〈코드〉

스마트폰에서 친구를 등록하고, 친구를 이름으로 검색한 후 연락처를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 실행결과를 참고하여 문제를 해결하시오.

실행결과

1) 친구 등록 2) 검색 3) 종료 : 1

name : 장은실

phone : 010-0000-0000

1) 친구 등록 2) 검색 3) 종료 : 1

name : 오경선

phone : 010-0000-0000

1) 친구 등록 2) 검색 3) 종료 : 2

name : 장은실

010-0000-0000

1) 친구 등록 2) 검색 3) 종료 : 2

name : 양숙희

not Found

1) 친구 등록 2) 검색 3) 종료 : 3

A laptop screen displaying a dark-themed coding environment. A large blue rectangular overlay is centered on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The background of the screen shows a code editor with some visible code and a terminal window on the right side.

실습하기