



01 연락처 어플 만들기





종합 프로젝트 실습1 - 요구사항

다양한 타입의 데이터가 사람 단위로 표현되어야 한다.

데이터타입과 데이터 구조에서 배운 대로 정보들을 변수에 담아보자.

- 1) 여러 사람을 담을 수 있는 리스트 변수를 선언한다.
- 2) 리스트에는 사람들의 이름, 전화번호, 이메일을 한 세트로 이루는 튜플로 구성한다.
- 3) 메뉴는 추가(1)와 종료(0)로 구성하여, 해당 메뉴의 번호를 입력한다.
- 4) 메뉴에 없는 번호를 입력하면 '입력오류'를 출력한다.
- 5) 종료(0)을 입력하면 더 이상 연락처 정보를 추가로 저장하지 않는다.



```
1 print('메뉴를 선택하세요')
2 print('1: 추가')
3 print('0: 종료')
4 datalist=list()
5 while True:
6     menu=int(input('메뉴선택:'))
7     if menu==1:
8         name=input('이름:')
9         tel=input('연락처:')
10        email=input('email:')
11        datalist.append((name,tel,email))
12        print(datalist)
13    elif menu==0:
14        break
15    else:
16        print('입력오류')
```

>>>

메뉴를 선택하세요

1.추가

0.종료

메뉴선택: 1

이름: 홍길동

연락처: 010-0000-9999

e-mail: hong@gmail.com

[('홍길동', '010-0000-9999', 'hong@gmail.com')]

메뉴선택: 0



종합 프로젝트 실습2 - 요구사항

연락처 어플 프로그램에 이름 찾기 기능을 추가한다.
이름을 검색하여 연락처에 저장되어 있으면 해당 연락처 정보를
모두 출력할 수 있도록 프로그램을 완성해보자.

추가 요구사항

- 찾기 메뉴는 메뉴번호 3으로 정한다.
- 메뉴 3번을 입력하면 검색할 사람의 이름을 입력한다.
- 만약 이름이 연락처리스트에 있으면 이름, 전화번호, e-mail이 모두 출력된다.
- 검색한 이름이 연락처 리스트에 없으면 '해당정보가 없습니다'를 출력한다.



```
1 print('메뉴를 선택하세요')
2 print('1: 추가')
3 print('0: 종료')
4 datalist=list()
5 while True:
6     menu=int(input('메뉴선택:'))
7     if menu==1:
8         name=input('이름:')
9         tel=input('연락처:')
10        email=input('email:')
11        datalist.append((name,tel,email))
12        print(datalist)
13    elif menu==3:
14        find_name=input('이름으로 찾기:')
15        for all in datalist:
16            if find_name in all:
17                print(all)
18                print('찾았습니다')
19                print(find_name)
20            else:
21                print('해당정보가 없습니다')
22    elif menu==0:
23        break
24    else:
25        print('입력오류')
```

>>>

메뉴를 선택하세요

1.추가

3.찾기

0.종료

메뉴선택: 1

이름: 홍길동

연락처: 010-0000-9999

e-mail: hong@gmail.com

[('홍길동', '010-0000-9999', 'hong@gmail.com')]

메뉴선택: 3

이름으로 찾기 : 홍길동

[('홍길동', '010-0000-9999', 'hong@gmail.com')]

메뉴선택: 0

A laptop is open on a white desk. The screen displays a dark-themed coding environment with a file explorer on the left and a code editor in the center. A large blue rectangular box is overlaid on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The laptop keyboard is visible below the screen.

실습하기