



- [1] 검색의 기본
- [2] 순차 검색 알고리즘의 원리와 구현



- ⊘ 검색의 개념을 설명할 수 있다.
- 검색을 위한 코드 형식에 대해 설명할 수 있다.



1] 검색이란?



'검색'은 정렬된 상태에서 빠르게 원하는 것을 찾을 수 있음

■ 뒤죽박죽 섞여 있는 단어 퍼즐에서는 단어 찾는 데 오랜 시간이 걸림



1] 검색이란?



'검색'은 정렬된 상태에서 빠르게 원하는 것을 찾을 수 있음

■ 알파벳 순서로 되어 있는 퍼즐에서는 빠르고 쉽게 단어를 찾을 수 있음

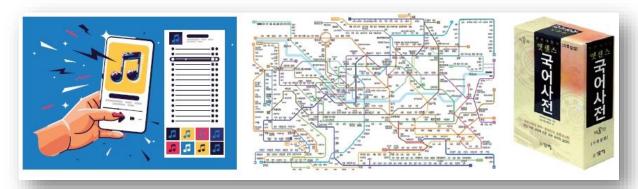


2] 검색의 개념



어떤 집합에서 원하는 것을 찾는 것으로, '탐색'이라고도 함

■ 검색의 다양한 예



2] 검색의 개념



검색에는 순차 검색, 이진 검색, 트리 검색 등이 있음

검색에 실패하면 -1을 반환하는 것이 일반적

2/2

3] 검색 알고리즘의 종류



- 1 순차 검색
 - 검색할 집합이 정렬되어 있지 않은 상태일 때
 - 처음부터 차례대로 찾아보는 것으로, 쉽지만 비효율적임
 - 집합의 데이터가 정렬되어 있지 않다면 이 검색 외에 특별한 방법 없음

3] 검색 알고리즘의 종류



- 2 이진 검색
 - 데이터가 정렬되어 있다면 이진 검색도 사용 가능
 - 순차 검색에 비해 월등히 효율적이라 데이터가 몇 천만 개 이상이어도 빠르게 찾아낼 수 있음

- 3 트리 검색
 - 데이터 검색에는 상당히 효율적이지만
 트리의 삽입, 삭제 등에는 부담

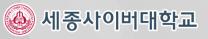




정렬되지 않은 집합의 순차 검색 원리와 구현

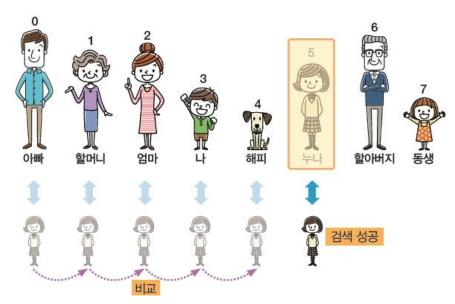
■ 키 순으로 정렬되지 않은 집합





정렬되지 않은 집합의 순차 검색 원리와 구현

■ 검색에 성공하는 경우





정렬되지 않은 집합의 순차 검색 원리와 구현

■ 검색에 실패하는 경우



정렬되지 않은 데이터의 순차 검색

```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
   def seqSearch(ary, fData):
       pos = -1
       size = len(ary)
       print('## 비교한 데이터 ==> ', end = ' ')
       for i in range(size):
6
           print(ary[i], end = ' ')
           if ary[i] == fData :
               pos = i
                break
10
       print()
11
       return pos
12
13
```

정렬되지 않은 데이터의 순차 검색

```
14 ## 전역 변수 선언 부분 ##
15 dataAry = [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50]
16 findData = 0
17
18 ## 메인 코드 부분 ##
19 findData = int(input('* 찿을 값을 입력하세요. --> '))
20 print('배열 -->', dataAry)
21 position = seqSearch(dataAry, findData)
22 if position == -1:
       print(findData, '(이)가 없네요.')
24 else:
       print(findData,'(은)는', position, '위치에 있음')
25
```



정렬되지 않은 데이터의 순차 검색

실행 결과

- * 찾을 값을 입력하세요. --> 105 배열 --> [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50] ## 비교한 데이터 => 188 150 168 162 105 105 (은)는 4 위치에 있음
- * 찾을 값을 입력하세요. --> 100 배열 --> [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50] ## 비교한 데이터 ==> 188 150 168 162 105 120 177 50 100 (이)가 없네요.



소차 검색 실습

앞쪽의 소스를 수정해서 중복된 데이터가 여러 개 있을 때, 위치여러 개를 만들어서 반환하도록 코드를 변경하자. 코드 중 dataAry와 findData는 다음과 같이 변경한다.

datAry = [188, 50, 150, 168, 50, 162, 105, 120, 177, 50] findData = 50

실행 결과

배열 --> [188, 50, 150, 168, 50, 162, 105, 120, 177, 50] 50 (은)는 [1, 4, 9] 위치에 있음









정렬된 집합의 순차 검색 원리와 구현

■ 키 순으로 정렬된 집합





정렬된 집합의 순차 검색 원리와 구현

■ 검색에 성공하는 경우





정렬된 집합의 순차 검색 원리와 구현

■ 검색에 실패하는 경우



정렬된 데이터의 순차 검색

```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
   def seqSearch(ary, fData):
       pos = -1
3
       size = len(ary)
       print('## 비교한 데이터 ==> ', end = ' ')
5
       for i in range(size):
6
           print(ary[i], end = ' ')
           if ary[i] == fData :
8
                pos = i
9
                break
10
           elif ary[i] > fData :
11
                break
12
```

정렬된 데이터의 순차 검색

```
print()
13
14
       return pos
15
16 ## 전역 변수 선언 부분 ##
17 dataAry = [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50]
18 findData = 0
19
20 ## 메인 코드 부분 ##
21 dataAry.sort()
22 findData = int(input('* 찾을 값을 입력하세요. --> '))
23 print('배열 -->', dataAry)
24 position = seqSearch(dataAry, findData)
25 if position == -1:
       print(findData, '(이)가 없네요.')
26
```

27 else:



정렬된 데이터의 순차 검색

```
28 print(findData, '(은)는 ', position, '위치에 있음')

실행결과

* 찾을 값을 입력하세요. --> 150

배열 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]

# 비교한 데이터 => 50 105 120 150

150 (은)는 3 위치에 있음

* 찾을 값을 입력하세요. --> 70

배열 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]

# 비교한 데이터 => 50 105

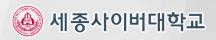
70 (이)가 없네요.
```



순차 검색의 시간 복잡도

- 정렬되지 않은 집합의 순차 검색은 데이터 개수가 n개라면 시간 복잡도는 O(n)으로 표현됨
- 정렬된 집합의 순차 검색은 검색할 데이터가 없는 경우에도 데이터의 크기가 작다면 앞쪽만 검색한 후 검색 실패를 효율적으로 확인할 수 있음(시간 복잡도는 O(n)으로 표현)

학습**평가**



Q1 Q2 Q3 Q4

Q1

다음 중 검색의 종류가 <u>아닌</u> 것은?

- 1 순차 검색
- 2 이진 검색
- 3 트리 검색
- 4 스택 검색

실 세종사이버대학교

학습**평가**

Q1

Q2

Q3

Q4

Q1

다음 중 검색의 종류가 <u>아닌</u> 것은?

- 1 순차 검색
- 2 이진 검색
- 3 트리 검색
- 🌽 스택 검색

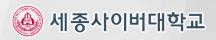
정답

4 스택 검색

해 설

검색에는 순차 검색, 이진 검색, 트리 검색이 있습니다.

학습**평가**



Q1 Q2 Q3 Q4

Q2

정렬되지 않은 집합을 검색하는 방식은?

- 1 순차 검색
- 2 이진 검색
- 3 트리 검색
- 4 스택 검색

학습**평가**

Q1

Q2

Q3

Q4



정렬되지 않은 집합을 검색하는 방식은?

- 🦅 순차 검색
- 2 이진 검색
- 3 트리 검색
- 4 스택 검색

정답

1 순차 검색

해설

순차 검색은 검색할 집합이 정렬되어 있지 않은 상태일 때 사용합니다. Q1 Q2

Q:

Q4

Q3

검색에 실패할 경우 일반적으로 반환하는 값은?

- 1 -2
- 2 -1
- 3 0
- 4

Q1

Q2

Q:

Q4

Q3

검색에 실패할 경우 일반적으로 반환하는 값은?

- 1 -2
- 7 -1
- 3 0
- 4

정답

2 -1

해 설

검색에 실패할 경우 일반적으로 -1을 반환합니다.

검색의 기본

- ⊘ 검색의 개념
 - 어떤 집합에서 원하는 것을 찾는 것으로, 탐색이라고도 함
 - 검색에는 순차 검색, 이진 검색, 트리 검색 등이 있음
 - 검색에 실패하면 -1을 반환하는 것이 일반적임

검색의 기본

- ⊘ 검색 알고리즘의 종류
 - 순차 검색
 - ✓ 검색할 집합이 정렬되어 있지 않은 상태일 때
 - ✓ 처음부터 차례대로 찾아보는 것으로, 쉽지만 비효율적임
 - ✓ 집합의 데이터가 정렬되어 있지 않다면 이 검색 외에 특별한 방법 없음
 - 이진 검색
 - ✓ 데이터가 정렬되어 있다면 이진 검색도 사용 가능
 - ✓ 순차 검색에 비해 월등히 효율적이라 데이터가 몇 천만 개 이상이어도 빠르게 찾아낼 수 있음

검색의 기본

- ⊘ 검색 알고리즘의 종류
 - 트리 검색
 - ✓ 데이터 검색에는 상당히 효율적이지만 트리의 삽입, 삭제 등에는 부담

순차 검색 알고리즘의 원리와 구현

- ⊙ 순차 검색의 시간 복잡도
 - 정렬되지 않은 집합의 순차 검색은 데이터 개수가 *n*개라면 시간 복잡도는 O(n)으로 표현됨