



01 실습문제



Q1

점수를 입력 받아 점수가 60점 이상이면 합격,
그렇지 않으면 불합격을 출력하기

```
score = int(input('점수:'))  
if score >= 60:  
    print('합격')  
else:  
    print('불합격')
```

실행결과

>>>

점수: 70

합격

실행결과

>>>

점수: 50

불합격

Q2

사용자로부터 입력 받은 정수가
양수, 음수, 0인지 판별하여 출력하기

```
num = int(input('정수 입력: '))  
if num > 0:  
    print('%d 양수' % num)  
elif num < 0:  
    print('%d 음수' % num)  
else:  
    print('%d 0' % num)
```

실행결과

>>>

점수: 10

10 양수

실행결과

>>>

점수: -10

-10 음수

Q3

사용자로부터 패스워드를 입력 받아 프로그램에 저장된
패스워드와 일치하는지 여부를 비교해서 일치하면 '로그인 성공',
그렇지 않으면 '로그인 실패' 메시지를 출력하기

```
pw = input('패스워드 입력: ')\nif pw=='sejong':\n    print('로그인 성공')\nelse:\n    print('로그인 실패')
```

실행결과

>>>

패스워드 입력: sejong

로그인 성공

실행결과

>>>

패스워드 입력: se

로그인 실패

A laptop is open on a white desk. The screen displays a dark-themed coding environment with a file explorer on the left and a code editor in the center. A large blue rectangular box is overlaid on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The laptop has a black keyboard and a trackpad. To the right of the laptop, there is an open notebook and a pen.

실습하기



02 도전문제



사용자로부터 정수를 입력 받아 짝수/홀수를 출력하는 결과가 나오도록 빈칸을 완성하시오.

```
num = int(input('정수 입력: '))
```

```
if 
```

```
    print('%d 짝수' % num)
```

```
else:
```

```
    print('%d 홀수' % num)
```

실행결과

>>>

정수 입력: 10

10 짝수

실행결과

>>>

정수 입력: 9

9 홀수

아이디와 패스워드를 입력 받아 로그인 인증 결과를 출력한다.
빈칸을 완성하시오.

- 아이디('admin'), 패스워드('1234') 둘 다 맞으면 로그인 성공
메시지를 출력하고 둘 중의 하나 이상 틀리면 오류 메시지 출력

```
sid = input('아이디 입력: ')  
spw = input('패스워드 입력: ')
```

```
if   
    print('로그인 성공')  
else:  
    print('로그인 실패')
```

실행결과

>>>

아이디 입력: admin

패스워드 입력: 1234

로그인 성공

실행결과

>>>

아이디 입력: admin

패스워드 입력: 123

로그인 실패

두 정수를 입력 받고, 사칙 연산자 중 하나를 입력 받아 사칙 연산의 결과를 출력한다.

〈코드〉

실행결과

>>>

num1: 10

num2: 20

연산 기호: (+ - * /) +

10 + 20 = 30

실행결과

>>>

num1: 10

num2: 20

연산 기호: (+ - * /) /

10 / 20 = 0.5

A laptop screen displaying a dark-themed coding environment. A large blue rectangular overlay is centered on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The background of the screen shows a code editor with some visible code and a terminal window on the right side. The laptop is open on a white desk, and a pen and a notebook are visible to the right.

실습하기