

### Q<sub>1</sub>

#### 다음은 while문을 사용하여 1부터 10까지 출력하는 코드이다. 빈 곳에 알맞은 답을 고르시오.

```
보기 〈코드〉
i=1
while___:
print(i, end='')
i=i+1
```

```
① i > = 10
```

- ③ i == 10
- 4 i(10



#### 다음은 구구단을 출력하는 프로그램이다. 빈 곳에 가장 알맞은 코드를 고르시오.

```
보기
dan = int(input('단 입력:'))
for i in range(____):
    print('%d * %d = %d' % (dan, i, dan*i))
```

- ① 1,9
- 1,10

- 2 9
- 4 10



#### 다음은 사용자가 입력한 숫자가 홀수인지 짝수인지 판별하는 프로그램이다. 단, 숫자에 0을 입력하면 프로그램을 종료한다. 빈 곳에 알맞은 것을 고르시오.

```
〈코드〉
보기
        while True:
          num = int(input('수를 입력: '))
          if num==0:
            print('종료')
          elif num%2 == 0:
            print('짝수')
          else:
```

print('홀수')

- 1 continue
- ② True
- ③ False
- break



/ 다음 코드는 수강하는 과목의 점수를 리스트에 저장하고 <sup>(</sup> 점수가 70점 이상인 과목의 수를 출력하는 프로그램이다. 빈 곳에 가장 알맞은 답을 고르시오.

```
Q<sub>1</sub>
```

```
보기 〈코드〉
score=[70,90,60,100,50]
cnt=0
for i in range(5):
    if_____:
    cnt += 1
    print('count:',cnt)
```

① score[i] > 70



- ③ score[i] <=70
- 4 score[i] <70

다음은 사용자로부터 숫자를 입력 받아 숫자만큼 그래프를 그리는 프로그램이다.



- 단, 입력되는 숫자가 0이 들어오면 막대그래프 그리는 것을 멈춘다. <u>빈 곳에 알</u>맞은 답을 고르시오.

```
〈코드〉
보기
         while True:
           n=int(input('n:'))
             break
          for i in range(n):
             print('*',end='')
           print()
```

- ① n='0'
- ② n=='0'
- ③ n=0
- n==0



#### 다음 코드는 1부터 10까지의 정수 중에서 임의의 난수를 출력하는 코드이다. 빈 곳에 알맞은 것을 고르시오.



```
보기 〈코드〉
import random
n=random.
print(n)
```

- ① (10)
- ② (1,10)
- **\*\*\* randint(1,10)**
- 4 randint(10)







#### 함수를 사용하는 이유로 알맞지 <mark>않은</mark> 것을 고르시오.

- ① 중복된 코드를 별도로 분류하여 함수를 만들게 되면 코드의 양을 줄일 수 있다.
- ② 프로그램의 흐름을 쉽게 파악할 수 있고 관리 또한 쉬워진다.
- **생 재사용이 가능하지 않아 효율적이지 않다.**
- ④ 간결해진 코드는 전체의 기능을 빠르게 이해할 수 있다.





### 사용자 지정 함수를 작성할 때 함수명으로 옳지 <mark>않은</mark> 것으로 고르시오.

- ① abc()
- ② num1()



4 sto\_no()



 $\mathbf{Q}_3$ 

매개 변수(parameter)는 호출된 함수에서 전달 받은 값을 임시로 할당하는 변수이다.





 $\mathbf{Q}_3$ 

매개 변수(parameter)는 호출된 함수에서 전달 받은 값을 임시로 할당하는 변수이다.





#### 다음은 사용자로부터 두 정수를 입력 받아 덧셈 결과를 출력하는 프로그램이다. 빈 곳에 가장 알맞은 답을 고르시오.

```
보기

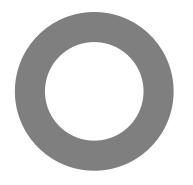
def add(n1,n2):
    result=n1+n2
    return result
    num1=int(input('num1:'))
    num2=int(input('num2:'))
    print( )
```

- ① add(n1,n2)
- add(num1,num2)
- ③ num1,num2
- 4 n1,n2





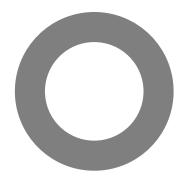
read() 함수는 파일의 전체 내용을 리스트로 반환하고 <sup>● 세종사이버매학교</sup> readlines() 함수는 파일의 모든 줄을 읽어서 문자열로 반환한다.





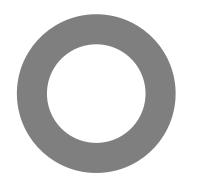


read() 함수는 파일의 전체 내용을 리스트로 반환하고 <sup>● 세종사이버매학교</sup> readlines() 함수는 파일의 모든 줄을 읽어서 문자열로 반환한다.





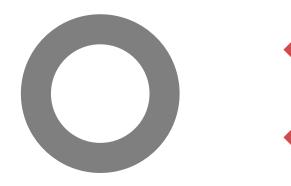
파일 쓰기 모드('a')로 파일을 열 때는 기존 파일이 있을 세종사이터데학교 경우 그 파일의 내용이 모두 사라지며, 기존 파일 내용을 유지하면서 단지 새로운 값을 추가해야 하는 경우에는 파일을 추가모드('w')로 생성하면 된다.





Q<sub>2</sub>

파일 쓰기 모드('a')로 파일을 열 때는 기존 파일이 있을 세종사이터데학교 경우 그 파일의 내용이 모두 사라지며, 기존 파일 내용을 유지하면서 단지 새로운 값을 추가해야 하는 경우에는 파일을 추가모드('w')로 생성하면 된다.





#### 다음은 사용자로부터 학생의 이름을 입력 받아 파일(guest.txt)에 저장하는 프로그램이다. ①과 ⓒ에 들어갈 가장 알맞은 답을 고르시오.

```
보기 (코드)
f=open('guest.txt', 句 'w' write
while True:
name=input('name:')
if not name:break
f. ⓒ (name)
f.close()
```



### 다음은 텍스트 파일의 내용을 모두 읽어 화면에 출력하는 프로그램이다. 빈 곳에 가장 알맞은 답을 고르시오.

보기

(코드) f=open('data1.txt') lines= print(lines) f.close()

- ① readline()
- ② f.readline()
- f.read()
- 4 read()





Q<sub>1</sub>

/ 모듈이란 프로그래밍을 편리하게 할 수 있도록 미리 만들어진 다양한 함수의 집합으로 우리가 직접 만들어 사용할 수는 없다.

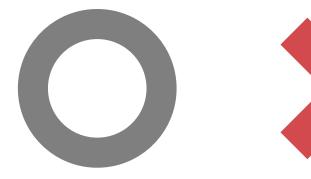






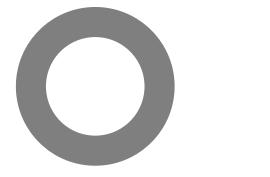
Q<sub>1</sub>

/ 모듈이란 프로그래밍을 편리하게 할 수 있도록 미리 만들어진 다양한 함수의 집합으로 우리가 직접 만들어 사용할 수는 없다.





2 / 위젯(Widget)이란 윈도우 창에 나올 수 있는 문자, 버튼, 체크박스, 라디오 버튼 등을 말한다.







2 / 위젯(Widget)이란 윈도우 창에 나올 수 있는 문자, 버튼, 체크박스, 라디오 버튼 등을 말한다.





### $Q_3$

#### 터틀 그래픽 모듈이 제공하는 함수 중에서 펜 모양을 변경하는 함수를 고르시오.

- ① modify()
- shape()
- ③ left()
- 4 forward()



### 다음 중 tkinter 모듈에서 제공하는 함수 중 윈도우 창을 만드는 함수를 고르시오.

- ① tk()
- **Tk()**
- ③ tkk()
- 4 kt()





Q<sub>1</sub>

### 다음 중 빈 리스트를 생성하는 함수를 고르시오.

- ① tuple()
- (ist()
- ③ dict()
- 4 set()



### 고 기가 다음 중 빈 튜플을 생성하는 방법으로 용은 것을 고르시오.

- **{:}**



## Qз

# 다음 중 matplotlib.pyplot 모듈이 제공하는 함수 중에서 범례와 관련된 함수를 고르시오.

- ① xlabel()함수
- ② ylabel()함수
- ③ show()함수





## 다음 중 콤마(,)기호로 데이터를 분리하는 파일형식을 고르시오.



- txt
- ③ exel
- py