



01 실습문제



Q1 사용자로부터 단을 입력 받아 구구단을 출력하기

```
dan = int(input('단 입력 : '))  
for i in range(1,10):  
    print('%d * %d = %d' % (dan, i, dan*i))
```

실행결과

단 입력 : 5

5 * 1 = 5

5 * 2 = 10

5 * 3 = 15

5 * 4 = 20

5 * 5 = 25

5 * 6 = 30

5 * 7 = 35

5 * 8 = 40

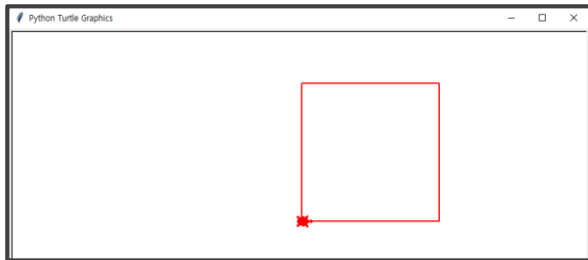
5 * 9 = 45

Q2 터틀그래픽을 사용하여 사각형 그리기

```
import turtle
```

```
for i in range(4):  
    turtle.forward(100)  
    turtle.left(90)
```

실행결과



■ 터틀그래픽 사용

- 구글검색어에 파이썬 터틀을 검색하면 터틀이 제공하는 다양한 함수들을 이용해서 그래픽프로그램들을 만들 수 있음

Q3

1부터 사용자로부터 입력 받은 숫자까지
짝수/홀수 판별하는 프로그램

```
n = int(input('수를 입력: '))  
for i in range(1,n+1):  
    if n%2 == 0:  
        print('짝수')  
    else:  
        print('홀수')
```

실행결과

수를 입력: 10

1 홀수

2 짝수

3 홀수

4 짝수

5 홀수

6 짝수

7 홀수

8 짝수

9 홀수

10 짝수



실습하기



02 도전문제



다음은 사용자가 입력한 숫자가 홀수인지 짝수인지 판별하는 프로그램이다. 단, 숫자에 0을 입력하면 프로그램을 종료한다. 실행 결과가 나오도록 빈칸을 완성하시오.

while True:

num = int(input('수를 입력: '))

if num==0:

print('종료')

elif num%2 == 0:

print('짝수')

else:

print('홀수')

실행결과

>>>

수를 입력: 0

종료

실행결과

>>>

수를 입력: 10

짝수

실행결과

>>>

수를 입력: 10

짝수

다음은 사용자가 입력한 숫자와 컴퓨터가 생각한 숫자가 일치하는 지를 판단하는 숫자 UP/DOWN 게임이다.
실행 결과가 나오도록 빈 곳을 완성하시오.

```
import random  
com = random.randint(1,20)
```



〈코드〉

실행결과

〈〈 컴퓨터가 생각한 1~20 숫자 맞추기 〉〉

숫자 입력(종료 0): 10

더 큰 숫자 입력!

숫자 입력(종료 0): 15

더 큰 숫자 입력!

숫자 입력(종료 0): 20

더 작은 숫자 입력!

숫자 입력(종료 0): 19

더 작은 숫자 입력!

숫자 입력(종료 0): 18

더 작은 숫자 입력!

숫자 입력(종료 0): 17

정답!!

- 파이썬에서 **난수**를 만들기 위해서는 **random 모듈**을 사용해야 함
- 함수설명 : **randint**(1, 20)
 - 1 이상 20 이하의 **정수(int)**를 리턴



실습하기