



01 실습문제



Q1 점수를 입력하면 학점을 출력해주는 함수를 정의하고 호출하기

〈학점조건〉

90점이상이면 'A'

80점이상이면 'B'

70점이상이면 'C'

나머진 'F'

실행결과

score: 90

A

#함수정의

```
def grade(s):
```

```
    if s>=90:
```

```
        print('A')
```

```
    elif s>=80:
```

```
        print('B')
```

```
    elif s>=70:
```

```
        print('C')
```

```
    else:
```

```
        print('F')
```

메인코드

```
score=int(input('score: '))
```

```
grade(score)
```

Q1 점수를 입력하면 학점을 출력해주는 함수를 정의하고 호출하기

- 매개 변수(Parameter)
 - 호출된 함수에서 전달 받은 값을 임시로 할당하는 변수
- 인수(Argument)
 - 호출된 함수에 전달할 값

#함수정의

```
def grade(s):
```

```
    if s>=90:
```

```
        print('A')
```

```
    elif s>=80:
```

```
        print('B')
```

```
    elif s>=70:
```

```
        print('C')
```

```
    else:
```

```
        print('F')
```

메인코드

```
score=int(input('score: '))
```

```
grade(score)
```

Q2 사용자로부터 두 정수를 입력 받아 덧셈 결과를 출력하는 프로그램

- 덧셈 함수의 형태
: 두 정수를 매개변수로 받아 처리한 후 결과값을 돌려주는 함수

함수명 : add(n1,n2)

실행결과

num1: 10

num2: 20

30

함수정의

```
def add(n1,n2):
```

```
    result=n1+n2
```

```
    return result
```

메인코드

```
num1=int(input('num1: '))
```

```
num2=int(input('num2: '))
```

함수호출

```
result=add(num1,num2)
```

```
print(result)
```

A laptop is open on a white desk. The screen displays a dark-themed coding environment with a file explorer on the left and a code editor in the center. A large blue rectangular box is overlaid on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The laptop has a black keyboard and a silver trackpad. To the right of the laptop, there is an open notebook and a pen.

실습하기



02 도전문제



다음 실행결과를 보고 파이썬 코드의 빈 칸에 알맞은 코드를 채우시오.

```
def greet():  
    if lang == 1:  
        print('Hello')  
    elif lang == 2:  
        print('Bonjour')  
    elif lang == 3:  
        print('안녕?')  
    else:  
        print('지원하지 않습니다')  
  
h=int(input('언어를 선택하세요(1:EN/2:FR/3:KR)'))  

```

실행결과

언어를 선택하세요(1:EN/2:FR/3:KR) 1

Hello

- 가격 : 아메리카노 2500원, 카페라떼 3000원, 바닐라라떼 3000원
- 메뉴번호를 선택하면 해당메뉴와 가격을 출력해 주는 부분을 함수로 작성

```
def price(menu):
```



```
m=int(input('메뉴선택(1:아메리카노/2:카페라떼/3:바닐라라떼)'))  
price(m)
```

실행결과

```
메뉴선택(1:아메리카노/2:카페라떼/3:바닐라라떼) 1  
아메리카노 2500원
```


A laptop is open on a white desk. The screen displays a dark-themed coding environment with a file explorer on the left and a code editor in the center. A large blue rectangular box is overlaid on the screen, containing the white Korean text '실습하기' (Practice). The laptop keyboard is visible below the screen.

실습하기