**หัวข้อ** เกมงูจากภาษา C++ โดยอาศัยความรู้พื้นฐานภาษา C

**นักศึกษา**  1. นายธนดล พันเลิศรักษ์

2. นายธีระภพ เพ็ชรนิล

3. นางสาวศรุตา จรูญกีรติโรจน์

4. นางสาวสิริกร ณ อุบล

**รหัสนักศึกษา** 1. 64070156

2. 64070163

3. 64070234

4. 64070245

**ปริญญา** วิทยาศาสตรบัณฑิต

**สาขาวิชา**  เทคโนโลยีสารสนเทศ

**ปีการศึกษา**  2564

**อาจารย์ที่ปรึกษา** 1. รศ.ดร. กิติ์สุชาต พสุภา

2. รศ.ดร. ปานวิทย์ ธุวะนุติ

**บทคัดย่อ**

โครงงานเกมงูจากภาษา C++ โดยอาศัยความรู้พื้นฐานภาษา C นี้ มีจุดประสงค์เพื่อนำความรู้ภาษา C ที่ได้จากการเรียนในรายวิชา 06016315 การสร้างโปรแกรมคอมพิวเตอร์ มาประยุกต์ใช้ในการพัฒนาเกมงูร่วมกับภาษา C++ เพื่อให้คณะผู้จัดทำได้มีโอกาสศึกษาและพัฒนาทักษะการเขียนภาษา C และ C++

ในการสร้างเกมงูครั้งนี้คณะผู้จัดทำได้อาศัย Source code เกมงูมาพัฒนา โดยเพิ่มระบบแสดงผลคะแนนและทำให้ผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่าจะเริ่มเกมเมื่อไหร่ และเมื่อเล่นจบแล้วต้องการจะเล่นต่อหรือไม่ อาศัยโปรแกรม Dev-C++ ในการเขียนโค้ด โดยแสดงตัวเกมบน Windows BGI และมี Terminal แสดงผลคะแนนและเป็นตัวรับคำสั่งว่าผู้เล่นต้องการจะเล่นต่อหรือไม่

จากการพัฒนาโครงงานเกมงูจากภาษา C++ โดยอาศัยความรู้พื้นฐานภาษา C ครั้งนี้ ทำให้คณะผู้จัดทำได้รับความรู้จากการศึกษาภาษา C++ ร่วมกับการนำความรู้ภาษา C จากการศึกษาในรายวิชามาประยุกต์ใช้ให้เป็นประโยชน์