

[TCP / IP 강의] 2. 네트워크 프로그래밍 환경 만들기

리눅스 운영체제와 네트워크 프로그래밍

- 운영체제는 범 Unix 운영체제 <--> 윈도우로 나뉘어짐
 - 운영체제에 상관없이 BSD Socket 사용

리눅스

- 1990년대 리눅스 토발즈에 의해 개발
- 가벼움유연함공개로 무기로 인터넷에 선전
 - 소형컴퓨터 중심
- 유닉스의 기술과 철학을 그대로 계승

BSD 소켓

- 버클리대에서 개발
- 네트워크 프로그래밍 개발을 위한 CAPI 지원 및 산업 표준
- 리눅스유닉스윈도우 모두 사용

리눅스 개발 환경

- 배포판 : ubuntu 10.10 이상
- 컴파일러: gcc version 4.0 이상
- 에디터: vi, emacs, epico
- 통합 개발 환경: eclipse + CDT, kdevelop

가상화 (Virtualization)

- 하나의 시스템에 여러 운영체제를 운영