

지원자 이준호입니다.



이준호 1995년 (27세) | 남 | 구직중

✉ akfncl217@daum.net

☎ 010-4830-9376

☎ -

🏠 (08753) 서울 관악구 신림동

학력사항
대학교(23년) 졸업

경력사항
신입

희망연봉
회사내규에 따름

희망근무지/근무형태
전국
정규직

포트폴리오
총 2건

학력

최종학력 | 대학교 **23년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2013.03 ~ 2018.02	졸업	신안산대학교 (경기)	전기과	4.06 / 4.5
2010.03 ~ 2013.01	졸업	효명고등학교	이과계열	-

경력

신입

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
JavaScript
CSS3
HTML5
Nodejs
React

취업우대사항

고용지원금대상	대상 청년취업대상자(취업지원프로그램 이수)
병역대상	군필 2014.09 ~ 2016.09 공군 병장 만기제대

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://github.com/baegofda/Project-Momen https://github.com/baegofda/Project-GOC
기타	https://baegofda.tistory.com/

자기소개서

[자기소개, 학교활동]

- 목표를 이루기 위해 꾸준한 노력을 바탕으로 강한 실행 능력을 지닌 인재

저는 목표를 세우고 목표를 성취하기 위하여 꾸준한 노력을 바탕으로 강한 실행 능력을 지닌 인재입니다.

대학 생활을 시작할 때 저는 1학년 동안 장학금을 목표로 하고 학업에 임하기로 하였습니다. 고등학교 때 물리를 배우지 않았기 때문에 전기과에 진학하며 물리라는 과학을 접하게 되므로 난항이 예상되었지만, 목표를 이루기 위하여 저는 그날 배우게 된 강의 내용을 매일 복습을 철저히 하였고 힘든 부분이 있으면 혼자 해결하기 위해 노력하였으며, 해결이 안 되는 부분은 과의 동기들이나 교수님을 찾아뵈어 조언을 구하고 문제를 해결하였습니다. 그리고 이론뿐만 아닌 실무능력 또한 숙련을 위하여 실습시간에 적극적으로 임하여 남들보다 부족한 부분을 배우며 채우기 위하여 노력하였습니다.

그 결과 1학년 1학기에 4.25라는 준수한 성적으로 첫 학기를 마치며 학기 초 목표를 하였던 장학금을 받게 되었습니다. 노력한 만큼 목표를 이루며 보상을 받고 자신감을 얻은 저는 자신감을 바탕으로 1학년 2학기에 더욱 노력하였고 1학년 1학기 때 도움을 받은 만큼 과 동기들을 도우며 학업에 더욱 충실히 임하였고 결과적으로 2학기에는 보다 성장하여 전 과목 A+ 의 훌륭한 성적으로 전기과 수석이라는 쾌거를 이루며 1학년 생활을 마칠 수 있었습니다.

대학생활을 하며 느낀점은 목표를 가지고 노력한다면 이루고자 하는 뜻을 분명히 이룰 수 있으며 더욱 발전하여 남을 도우며 나 자신이 더욱더 발전할 수 있다는 것을 깨달았으며 자신감 또한 얻을 수 있었습니다.

이러한 대학생활을 바탕으로 꾸준한 노력과 실행 능력으로 목표를 달성하고 지속적인 성장과 발전으로 기대에 부응하는 인재가 되도록 하겠습니다.

[성격의 장/단점]

- 의사소통 능력과 팀워크를 지닌 인재

저는 의사소통 능력과 뛰어난 팀워크를 겸비한 인재입니다.

제가 처음 개발을 접하여 흥미를 느낀 후 국비 학원에 지원하였습니다. 학원 수강생들 중에는 전공자들 비전공자들이 같이 있는 상태였고, 프로젝트 기간 때 8명의 팀을 이뤄 JAVA(JSP/Servlet) 프로젝트 진행을 하였습니다. 그중 저는 팀장을 맡아서 ERD 설계와 UI 개발을 하였으며, 팀원과의 의사소통을 통하여 유저 플로우 제공 서비스에 대한 부분을 설계해 나아가며 팀을 이끌어 결과물을 창출하였습니다.

혼자가 아닌 대다수 사람이 뭉칠 경우엔 여러 가지의 의견들이 나오기 마련이고 문제가 생기기에 십상입니다. 이러한 문제들에서 타인 혹은 팀원들과 의견을 나누고 좋은 팀워크로 문제를 해결하며 좋은 결과물을 창출해 내는 것이 가장 중요하다고 생각하며 제가 가진 가장 큰 장점이라 생각합니다.

이러한 장점을 바탕으로 동료들과 기업에 융화되고 긍정적인 결과를 안길 수 있는 인재가 되도록 하겠습니다.

[입사 후 포부]

- 변화에 앞서가며 성장과 발전을 계속하는 인재

주변에는 항상 웹과 앱을 사용하고 있습니다.

최근에는 비대면, 언택트 키워드와 함께 관련 이용자들에게 좋은 서비스와 경험, 품질 등을 위해 기존 서비스들의 발전은 물론 새로운 분야들과 방법들이 생겨나고 있습니다. 저는 비록 우연히 개발을 접했지만 이미 제 주변은 선배 개발자분들에 의한 여러 서비스로 트렌드는 변화하고 있었고 저 또한 흥미를 느끼던 시기였습니다. 때문에 개발에 대한 꿈을 가질 수 있었고 이용자와 조금 더 친밀하게 접할 수 있는 프론트 엔드 개발자를 지원하게 되었습니다.

때문에 저도 빠르게 변화하는 흐름 속에서 함께 나아가고 꿈을 이루기 위한 3가지의 목표를 세우겠습니다.

- 저는 꾸준한 노력을 바탕으로 강한 실행 능력을 지닌 인재입니다.

첫 번째, 단기적 목표로는 1년 안에 업무와 제가 부족한 부분에 대한 능력을 고찰하여 기르고 선배님들의 가르침에 따라 성장하겠습니다.

- 저는 의사소통 능력과 뛰어난 팀워크를 겸비한 인재입니다.

두 번째, 중장기 목표로는 2년 안에 선배들에게 배운 실무 능력과 노하우와 제가 지닌 큰 장점인 뛰어난 팀워크를 바탕으로 동료들과 함께 좋은 팀워크로 문제를 해결하며 저 자신 또한 능력을 더욱더 성장하여 기업에 완벽히 융화된 모습을 보여드리도록 하겠습니다.

마지막으로 세 번째, 장기적 목표로 5년 후의 저는 선배, 후배들과 함께 자만하지 않고 초심을 잃지 않으며 후배 팀원들을 이끌어주고 '디지털 소외계층'이 없는 많은 이용자들이 쉽게 접하고 이용할 수 있는 서비스를 제공하는 인재가 되도록 하겠습니다.

저는 비록 다른 직종의 출신으로이지만 실무와 강사 경험의 바탕으로 팀에 기여하기 위해 빠르게 융화되고 능력을 발휘하고 부족한 부분을 배우며 기대에 부응하기 위해 노력하고 잠재적인 서비스 사용자들에게 선한 영향력을 끼칠 수 있는 개발자가 되도록 하겠습니다.