

11-2

image = [[1, 1, 1], [1, 1, 0], [1, 0, 1]] sr = 1 sc = 1 newColor = 2

class Solution(object):

def floodFill(self, image, sr, sc, newColor):

R, c = len(image), len(image[0]) // R = 3 C = 3

color = image[sr][sc] // color = 1

if color == newColor:

return image

def dfs(r, c):

if image[r][c] == color:

image[r][c] = newColor

$\frac{B}{7}$ if r >= 1:

dfs(r-1, c)

$\frac{4}{0}$ if r+1 < R:

dfs(r+1, c)

$\frac{A}{8}$ if c >= 1:

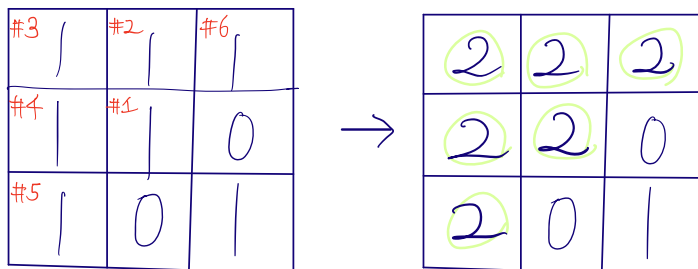
dfs(r, c-1)

$\frac{F}{0}$ if c+1 < C:

dfs(r, c+1)

dfs(sr, sc) // dfs(1, 1)

return image



dfs(1, 1): // r=1, c=1

if image[1][1] == 1:

#1 image[1][1] = 2

if r >= 1:

1 dfs(0, 1) 복

① dfs(0, 1): // r=0, c=1 #1.복

if image[0][1] == 1:

#2 image[0][1] = 2

if r+1 < R: 남

dfs(1, 1) dfs(1, 1): // r=1, c=1

if image[1][1] != 1:
종료

if c >= 1: 서

dfs(0, 0) dfs(0, 0): // r=0, c=0

if image[0][0] == 1:

#3 image[0][0] = 2

if r+1 < R:

dfs(1, 0) 남

dfs(1, 0): // r=1, c=0

if image[1][0] == 1:

#4 image[1][0] = 2

if r >= 1:

dfs(0, 0) 복

dfs(0, 0): // r=0, c=0

if image[0][0] != 1

종료

if r+1 < R: 남

dfs(2, 0)

dfs(2, 0) // r=2, c=0

if image[2][0] == 1:

#5 image[2][0] = 2

if r >= 1:

dfs(1, 0) 복

dfs(1, 0) // r=1, c=0

if image[1][0] != 1

종료

if c+1 < C: 서

dfs(2, 1)

dfs(2, 1) // r=2, c=1

if image[2][1] != 1

종료

if c+1 < C: 동

dfs(1, 1)

dfs(1, 1) // r=1, c=1

if image[1][1] != 1

종료

```

if c+1 < C:
    dfs(0,1) 종료
    dfs(0,1): // r=0, c=1
    if image[0][1] != 1:
        종료

```

```

if c+1 < C: 종료

```

```

dfs(0,2) dfs(0,2): // r=0, c=2
if image[0][2] == 1:
    #6 image[0][2] = 2

```

```

if r+1 < R: 남
    dfs(1,2)

```

```

dfs(1,2): // r=1, c=2
if image[1][2] != 1:
    종료

```

```

if c >= 1: 서
    dfs(0,1)

```

```

dfs(0,1): // r=0, c=1
if image[0][1] != 1:
    종료

```

if $r+1 < R$:

2 $dfs(2, 1)$ 남

① $dfs(2, 1)$: // $r=2, c=1$
if $image[2][1] \neq 1$
종료

if $c \geq 1$:

3 $dfs(1, 0)$ 서

① $dfs(1, 0)$: // $r=1, c=0$
if $image[1][0] \neq 1$:
종료

if $c+1 < C$:

4 $dfs(1, 2)$ 동

① $dfs(1, 2)$: // $r=1, c=2$
if $image[1][2] \neq 1$
종료