O2회 추가 기출 유형 문제



대한천문대 웹사이트 제작

국가기술자격 실기시험문제

자격종목

웹디자인기능사

과제명

대한천문대



※ 시험시간 : 4 시간

1. 요구사항

- ※ 다음 요구사항을 준수하여 주어진 자료(수험자 제공파일)를 활용하여 시험시간 내에 웹 페이지를 제작 후 5MB 용량이 초과되지 않게 저장 후 제출하시오.
- ※ 웹 페이지 코딩은 HTML5 기준 웹 표준을 준수하여야 하며, 요구사항에 지정되지 않는 요소들은 주제 특성에 맞게 자유롭게 디자인 하시오
- ※ 문제에서 지시하지 않은 와이어프레임 영역 비율, 레이아웃, 텍스트의 글자체/색상/크기, 요소별 크기, 색상 등은 수 험자가 과제명(가.주제) 특성에 맞게 자유롭게 디자인하시오.

가. 주제: 대한천문대 홈페이지 제작

나. 개요

대한천문대를 홍보하기 위한 웹사이트를 제작하려고 한다. 이 웹사이트는 우주 관측체험 활동을 위주로 교육 프로그램을 개발하고 운영하며 별자리에 대해 쉽게 이해하도록 자료들을 제시해주는 웹사이트 제작을 요청하였다. 아래의 요구사항에 따라 메인 페이지를 제작하시오.

다. 제작 내용

- 01) 메인페이지를 디자인하고 HTML, CSS, Java Script 기반의 웹페이지를 제작한다.(이때 jQuery 오픈소스, 이미지, 텍스트 등의 제공된 리소스를 활용하여 제작할 수 있다.)
- 02) HTML, CSS의 charset은 utf-8로 해야 한다.
- 03) 컬러 가이드

주조색	보조색	배경색	기본 텍스트의 색
(Main color)	(Sub color)	(Background color)	(Text color)
#0066ad	#30a3f3	#fffff	#333333

04) 사이트 맵(Site map)

Index page / 메인(Main)						
메인 메뉴(Main menu)	천문대소개	이용안내	천문대예약	커뮤니티		
서브 메뉴(Sub menu)	<u>인사말</u> <u>천문대소식</u> 오시는길	<u>프로그램</u> <u>관람시간표</u> 이달의별자리	<u>관람예약</u> 예약확인 예약취소	<u>공지사항</u> <u>방문후기</u> <u>자유게시판</u>		



05) 와이어프레임(Wireframe)

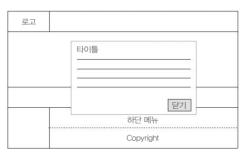
100%(브라우저 전체 넓이)



〈C영역 각각의 넓이는 수험자가 판단〉



〈탭으로 구성〉



〈레이어 팝업창 구성〉

라. 세부 영역별 지시사항

영역 및 명칭	세부 지시사항
(A) Header	A.1. 로고 O Header 폴더에 제공된 로고를 삽입한다. 로고의 색은 과제명(가.주제)에 맞게 반드시 변경하여 야 한다. ※ 로고의 크기 변경 시, 가로세로 비율(종횡비, Aspect ratio)을 유지하여야 한다.(가로세로 비율을 유지하며 크기변경 가능)

자격종목



⊗ Header	A.2. 메뉴 구성 ※ 사이트 구조도를 참고하여 메인 메뉴(Main menu)와 서브 메뉴(Sub menu)로 구성한다. (1) 메인 메뉴(Main menu) 효과 [와이어프레임 참조] ○ 메인 메뉴 중 하나에 마우스를 올리면(Mouse over) 하이라이트 되고, 벗어나면(Mouse out) 하이라이트를 해제한다. ○ 메인 메뉴를 마우스로 올리면(Mouse over) 서브 메뉴 영역이 부드럽게 나타나면서, 서브 메뉴 가 보이도록 한다. ○ 메인 메뉴에서 마우스 커서가 벗어나면(Mouse out) 서브 메뉴 영역은 부드럽게 사라져야 한다. (2) 서브 메뉴 영역 효과 ○ 서브 메뉴 중 하나에 마우스를 올리면(Mouse over) 하이라이트 되고 벗어나면(Mouse out) 하이라이트를 해제한다. ○ 마우스 커서가 메뉴 영역을 벗어나면(Mouse out) 서브 메뉴 영역은 부드럽게 사라져야 한다.
® Slide	B. Slide 이미지 제작 ○ [Slide] 폴더에 제공된 3개의 이미지로 제작한다. ○ [Slide] 폴더에 제공된 3개의 텍스트를 각 이미지에 적용하되, 텍스트의 글자체, 굵기, 색상, 크기를 적절하게 설정하여 가독성을 높이고, 독창성이 드러나도록 제작한다. B. Slide 애니메이션 작업 ※ 위에서 작업한 결과물을 이용하여 슬라이드 작업을 한다. ○ 이미지 슬라이드는 Fade—in, Fade—out 효과를 이용하여 제작한다. (하나의 이미지가 서서히 사라지고, 다른 이미지가 서서히 나타나는 효과이다.) ○ 슬라이드는 매 3초 이내로 하나의 이미지에서 다른 이미지로 전환되어야 한다. ○ 웹사이트를 열었을 때 자동으로 시작되어 반복적으로(마지막 이미지가 사라지면 다시 첫 번째 이미지가 나타나는 방식) 전환되어야 한다.
© Contents	C.1. 공지사항 ○ 공지사항 타이틀 영역과 콘텐츠 영역을 구분하여 표현해야 한다. (단. 콘텐츠는 HTML 코딩으로 작성해야 하며, 이미지로 삽입하면 안 된다.) ○ 콘텐츠는 Contents 폴더의 제공된 텍스트를 적용하여 제작한다. ○ 공지사항의 첫 번째 콘텐츠를 클릭(Click)할 경우 레이어 팝업창(Layer Pop_up)이 나타나며 닫기 버튼을 누르면 해당 팝업창이 닫혀야한다.[와이어프레임 참조] ○ 레이어 팝업의 제목과 내용은 Contents 폴더의 제공된 텍스트를 사용한다. C.2 갤러리 ○ Contents 폴더의 제공된 이미지 3개를 사용하여 가로방향으로 배치한다. ○ 갤러리의 이미지에 마우스 오버(Mouse over) 시 해당 객체의 투명도(Opacity)에 변화가 있어야한다.[와이어프레임 참조] ○ 공지사항과 갤러리는 탭 기능을 이용하여 제작하여야 한다. ○ 각 탭을 클릭(Click) 시 해당 탭에 대한 내용이 보여야 한다.[와이어프레임 참조] C.3 배너 ○ Contents 폴더의 제공된 파일을 활용하여 편집 또는 디자인하여 제작한다. C.4 바로가기 ○ Contents 폴더의 제공된 파일을 활용하여 편집 또는 디자인하여 제작한다.
© Footer	o 로고를 무채색(Grayscale)으로 변경하고 사용자 접근성을 고려하여 배치한다. o Footer 폴더의 제공된 텍스트를 사용하여 Copyright, 하단메뉴를 제작한다.



마. 기술적 준수 사항

- 01) 웹페이지 코딩은 HTML5 기준 웹 표준을 준수하여야 하며 HTML 유효성검사(W3C validator)에서 오류('ERROR') 가 없어야 한다.
 - ※ HTML 유효성검사 서비스는 시험 시 제공하지 않는다.(인터넷 사용불가)
- 02) CSS는 별도의 파일로 제작하여 링크하여야 하며, CSS3 기준(W3C validator) 검사에서 오류('ERROR')가 없도록 코딩되어야 한다.
- 03) JavaScript 코드는 별도의 파일로 제작하여 연결하여야 하며 브라우저(Google Chrome)에 내장된 개발도구의 Console 탭에서 오류('ERROR')가 표시되지 않아야 한다.
- 04) 상호작용이 필요한 모든 콘텐츠(로고, 메뉴 Slide, 공지사항, 갤러리 등)는 임시링크(예:#)되어야 하며, 'Tab(키캡)' 키로 이동 선택할 수 있어야 한다.
- 05) 사이트는 다양한 화면 해상도에서 일관성 있는 페이지 레이아웃을 제공해야 한다.
- 06) 웹페이지 전체 레이아웃은 Table 태그 사용이 아닌 CSS를 통한 레이아웃 작업으로 해야 한다.
- 07) 브라우저에서 CSS를 "사용안함"으로 설정한 경우 콘텐츠가 세로로 나열되어야 한다.
- 08) 타이틀 텍스트(Title text), 바디 텍스트(Body text), 메뉴 텍스트(Menu text)의 각 글자체/굵기/색상/크기 등을 적절하게 설정하여 사용자가 텍스트 간의 위계질서(Hierarchy)를 직관적으로 알 수 있도록 한다.
- 09) 모든 이미지에는 이미지에 대한 대체 텍스트를 표현할 수 있는 alt 속성이 있어야 한다.
- 10) 제작된 사이트 메인페이지의 레이아웃, 구성요소의 크기 및 위치 등은 최신 버전의 MS Edge와 Google Chrome 에서 동일하게 표시되어야 한다.

바. 제출방법

- 01) 수험자는 비번호로 된 폴더명으로 완성된 작품 파일을 저장하여 제출한다.
- 02) 폴더 안에는 images, script, css 등의 자료를 분류하여 저장한 폴더도 포함되어 있어야 하며, 메인페이지는 반드 시 최상위 폴더에 index html로 저장하여 제출해야 한다
- 03) 수험자는 제출하는 폴더에 index.html을 열었을 때 연결되거나 표시되어야 할 모든 리소스들을 포함하여 제출해 야 하며 수험자의 컴퓨터가 아닌 채점위원의 컴퓨터에서 정상 작동해야 한다.
- 04) 전체 결과물의 용량은 5MB 용량이 초과되지 않게 제출하며 ai, psd 등 웹서비스에 사용되지 않는 파일은 제출하지 않는다.

2. 수험자 유의사항

※ 다음의 유의사항을 고려하여 요구사항을 완성하시오.

- 01) 수험에 필요한 소프트웨어 및 참고자료가 하드웨어에 설치되어 있는지 확인 후 작업하시오.
- 02) 참고자료의 내용 중 오자 및 탈자 등이 있을 때는 수정하여 작업하시오.
- 03) 지참공구[수험표, 신분증, 흑색 필기도구] 이외의 참고자료 및 외부장치(CD, USB, 키보드, 마우스, 이어폰) 등 어떠한 물품이라도 시험 중에 지참할 수 없음을 유의하시오(단, 시설목록 이외의 정품 소프트웨어(폰트 제외)를 설치하고자 할 때에는 감독위원의 입회하에 설치하여 사용하시오).
- 04) 수험자가 컴퓨터 활용 미숙 등으로 인해 시험의 진행이 어렵다고 판단되었을 때는 감독위원은 시험을 중지시키고 실격처리를 할 수 있음을 유의하시오.
- 05) 바탕화면에 수험자 본인의 "비번호" 이름을 가진 폴더에 완성된 작품의 파일만을 저장하시오.

- 06) 모든 작품을 감독위원 또는 채점위원이 검토하여 복사된 작품(동일 작품)이 있을 때에는 관련된 수험자 모두를 부 정행위로 처리됨을 유의하시오.
- 07) 장시간 컴퓨터 작업으로 신체에 무리가 가지 않도록 적절한 몸풀기(스트레칭) 후 작업하시오.
- 08) 다음 사항에 대해서는 실격에 해당되어 채점 대상에서 제외됩니다.
 - 가) 수험자 본인이 수험 도중 시험에 대한 포기(기권) 의사를 표시하고 포기하는 경우
 - 나) 작업 범위(용량, 시간)를 초과 하거나, 요구사항과 현격히 다른 경우(채점위원이 판단)
 - 다) Slide가 JavaScript(jQuery포함), CSS 중 하나 이상의 방법을 이용하여 제작되지 않은 경우 ※ 움직이는 Slide를 제작하지 않고 이미지 하나만 배치한 경우도 실격처리 됨
 - 라) 수험자 미숙으로 비번호 폴더에 완성된 작품 파일을 저장하지 못했을 경우
 - 마) 압축프로그램을 사용하여 작품을 압축 후 제출한 경우
 - 바) 과제 기준 20% 이상 완성이 되지 않은 경우(채점위원이 판단)

3. 지급재료 목록

일련번호	재료명	규격	단위	수량	비고
1	수험자료 USB 메모리	32GB 이상	개	1	시험장당
2	USB 메모리	32GB 이상	개	1	시험장당 1개씩(채점위원용) ※ 수험자들의 작품 관리

※ 국가기술자격 실기 시험 지급재료는 시험종료 후(기권, 결시자 포함) 수험자에게 지급하지 않습니다.