**캡스톤 디자인 I**

**종합설계 프로젝트**

|  |  |
| --- | --- |
| **프로젝트 명** | 소녀상 GO |
| **팀 명** | 20조 |
| **문서 제목** | 소녀상 GO 계획서 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Version** | 1.1 |
| **Date** | 2019-03-08 |

|  |  |
| --- | --- |
| **팀원** | 백장현 (팀장) |
| 고양제 |
| 장용훈 |
| 이효준 |
| 박지선 |

|  |
| --- |
| **CONFIDENTIALITY/SECURITY WARNING**  이 문서에 포함되어 있는 정보는 국민대학교 전자정보통신대학 컴퓨터공학부 및 컴퓨터공학부 개설 교과목 캡스톤 디자인I 수강 학생 중 프로젝트 “소녀상GO”를 수행하는 팀 “20조”의 팀원들의 자산입니다. 국민대학교 컴퓨터공학부 및 팀 “소녀상 GO”의 팀원들의 서면 허락없이 사용되거나, 재가공 될 수 없습니다. |

**문서 정보 / 수정 내역**

|  |  |
| --- | --- |
| **Filename** | 수행계획서\_소녀상GO.docx |
| **원안작성자** | 전원 |
| **수정작업자** | 전원 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 수정날짜 | 대표수정자 | Revision | 추가/수정 항목 | 내 용 |
| 2019-03-07 | 전원 | 1.0 | 최초 작성 | 개인별 계획서 작성 |
| 2019-03-08 | 전원 | 1.1 | 계획서 통합 | 개인별 계획서 통합 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**목 차**

1. 프로젝트 개요
2. 팀 소개
3. 프로젝트 내용
4. 개발 목표 및 계획

**1.프로젝트 개요**

* 1. **프로젝트 명 : 소녀상 GO**
  2. **프로젝트 개요 :**

3.1운동 100주년을 맞아 일본의 식민통치의 피해자 이신 위안부 할머니들의 피해를 알리고자 하는 취지에서 이 주제를 선정하게 되었다. 전국에 있는 소녀상의 위치를 보여주고 랭킹, 이벤트 시스템을 도입하여 보다 많은 사람들이 위안부 문제에 관심을 가질 수 있도록 어플리케이션을 개발하고자 한다

**2.프로젝트 팀 구성 및 역할 분담**

|  |  |
| --- | --- |
| **이름** | **역할** |
| 백장현 | 위치 검색,지도 표시 및 길안내 |
| 장용훈 | 회원가입 및 로그인 연동 |
| 이효준 | 유저 랭킹, 게시판, 이벤트, 투표 |
| 고양제 | 스마트폰 및 사진 GPS 인증 |
| 박지선 | DB관리 및 계획서,PPT 제작 |

**3.프로젝트 내용**

**3.1 목표**

소녀상에 대한 사람들의 관심을 높이고, 잘 관리되지 않던 소녀상들이 관리될 수 있도록 도와준다. 전국적으로 세워진 소녀상 근처에서 사진을 찍어 업로드하면 GPS정보를 확인하여 점수를 카운트하고, 사용자들에게 누가 제일 많은 소녀상에 다녀왔는지를 보여주는 랭킹 시스템을 만든다

나아가 소녀상뿐 아니라 다른 분야(기업, 학교, 각종 행사 등) 에서도 활용 가능하도록 한다

* 1. **필요성**

최근 일본 정부에서 우리나라의 영토인 독도에 소녀상 건립을 반대하고, 건립된 소녀상들의 철거를 위해 사실과 다른 왜곡된 언론 보도를 하고 있다. 그리고 직접적인 피해자이신 위안부 할머니들의 고령화에 따라 이러한 피해들이 점점 잊혀지고 있는 상황에 놓여 있다. 그래서 우리의 프로젝트를 통해 이에 대한 인식을 확대시켜서 위안부 할머니들의 명예와 인권을 회복하는데 도움을 주고, 대중들이 올바른 역사관을 갖고 역사를 기억할 수 있도록 돕는다. 나아가 공적인 목적의 활용을 넘어 마케팅적으로도 활용이 가능하다. 광고를 원하는 프렌차이즈 기업들의 의뢰를 받아 소녀상 프로젝트와 거의 유사하게 활용이 가능하다. 사용자에게 지점의 방문을 독려할 뿐만 아니라 기업 입장에서는 각 지점에 대한 의견 그리고 그들의 메뉴에 관한 목소리를 더 생생하게 들을 수 있는 소통의 장이 될 수 있다. 하지만 경품등이 걸린 이벤트의 경우 gps정보를 조작하여 치팅을 하는 사용자가 발생할 수 있고 이에 따른 해결책을 제시해야 할 것이다.

* 1. **내용**

전국의 소녀상의 개수가 70개가 넘는다고 한다. 하지만, 많은 사람들은 소녀상에 가보지 않았고 어디에 위치해 있는지도 모른다.

그렇기 때문에 내 주변에 있는 소녀상의 위치 혹은 가장 가까운 소녀상의 위치를 알려준다. 나아가 이 소녀상을 클릭하면 현재의 위치에서 해당 소녀상에 갈 수 있는 경로와 예상 시간 그리고 그 소녀상에 걸려있는 이벤트를 사용자에게 알려준다. 이를 위해 공공데이터를 이용하고 오픈 소스 api를 활용하여 이와 관련된 정보를 얻고 표시해준다. 사용자가 소녀상에 방문을 한다면 인증을 통하여 해당 소녀상에 방문했다는 표식을 남겨주게 된다.

인증은 사용자의 gps 현재 위치와 소녀상의 장소의 일치 여부로 판별을 하게 된다. 이 표식은 다른 사용자가 열람할 수 있을 뿐만 아니라 이 표식의 개수로 랭킹을 매겨서 상품을 증정하거나 혹은 칭호를 시스템에서 부여해준다.

이때 주제는 소녀상 뿐만이 아니라 다른 주제도 가능하다. 첫번째 예로 전국에는 수많은 스타벅스 체인점이 있는데 가장 많은 스타벅스 매장을 이용한 사람들 순위를 보여주고 , 순위에 따른 경품을 주는 이벤트 등을 진행할 수 있다. 이 때는, GPS인증 뿐만 아니라 영수증에 바코드를 활용한 인증도 가능하다.

두번째 예로 특정 수학여행과 같이 특정 관광지로 여행을 가는데도 사용을 할 수 있다. 대부분의 수학여행은 소수의 인솔교사가 수백명의 학생을 데리고 관광지를 누비며 역사적인 내용들에 대한 설명을 하는 방식이다. 이는 학생들도 인솔교사도 모두 지루하고 재미없는 방식이었는데, 이 어플을 사용하게 되면 학생들끼리 팀을 구성하여 팀별로 코스를 선정하여 지정된 유적지 등을 자유롭게 둘러보고 해당 장소에서 사진을 찍거나 gps정보를 남기는 등의 방식으로 교사가 학생들의 현황을 파악할 수 있게 도움을 준다.

또한 해당 유적지에 가야만 해결할 수 있는 문제를 풀게 하거나 하는 기능도 추가적으로 제공할 수 있다.

**4.개발 목표 및 계획**

**4.1 개발 환경**

언어 – 자바 , SQL

플랫폼 – aws , 안드로이드 스튜디오 , mysql

오픈소스 api – 카카오 navi , 다음 map ,

카카오&네이버로그인

**4.2 화면 구성**

* 회원 가입 및 로그인
* 소녀상 정보 및 위치
* 길찾기
* 인증 – 스마트폰GPS 이용
* 랭킹 – 나의 랭킹, 유저 랭킹 검색
* 게시판 – 투표, 이슈, 이벤트 등
* 환경설정

**4.3 작동 원리**

**4.4 레퍼런스**