제안서

* 프로젝트명 [소녀상 어디까지 가봤니]
* 프로젝트 개요 (3~4줄이내 개발목적등 핵심)

2019년 3.1운동 100주년을 맞아 사회적으로 위안부 문제가 대두되고 있으며 전국적으로 평화의 소녀상이 세워지고 있다.

전국에 있는 소녀상의 위치를 보여주고 랭킹,이벤트 시스템을 도입하여 보다 많은 사람들이 위안부 문제에 관심을 가질 수 있도록 어플리케이션을 개발할 것이다

* 프로젝트 목표

소녀상에 대한 사람들의 관심을 높이고 , 잘 관리되지 않던 소녀상들이 관리될수있도록 한다. 전국적으로 세워진 소녀상 근처에서 사진을 찍어 업로드하면 GPS정보를 확인하여 점수를 카운트하고, 사용자들에게 누가 제일 많은 소녀상에 다녀왔는지를 보여주는 랭킹 시스템을 만든다

나아가 소녀상뿐 아니라 다른 분야(기업,학교,각종 행사등) 에서도 활용 가능하도록 한다

* 프로젝트 필요성 (기존시스템의 한계, 문제점 정의 . 프로젝트 결과를 통한 개선사항 작성)

필요성 : 3.1절 100주년을 맞이했지만, 뼈아픈 역사문제에 대해 대중들은 무관심하고 점점 잊혀져 가는 슬픈 실정.

위안부 피해할머니들의 고령화로 인해 명예 및 인권 회복을 위한 도움의 손길이 필요함.

기존시스템의 한계 :

예상되는 문제점 : 경품등이 걸린 이벤트의 경우 gps정보를 조작하여 치팅을 하는 사용자가 발생할수 있고 이에따른 해결책을 제시해야 할 것이다.

개선사항 : [소녀상 찾아가기]에만 국한된 주제가 아닌 다방면적인 활용이 가능한 복합적인 앱 개발.(프로토타입 완성이후 추가/수정을 통해 활용방안 모색)

* 프로젝트 내용

[소녀상 어디까지 가봤니] 라는 프로젝트명과 같이 전국에 있는 소녀상을 지도에 표시해주고 로그인 이후 해당 소녀상에서 사진을 찍어 업로드하게 되면 위치정보와 함께 점수가 카운트된다. 앱 이용자들에게 전국적으로 가장 많은 소녀상에 다녀온 사람이 누구인지를 보여주게 되며 (점수에 따른 랭킹보여줌)

더 나아가 소녀상뿐 아니라 사회단체/기업 등에서 이벤트,홍보를 위한 수단으로 활용할수 있을것이다.

예시1) 전국에는 수많은 스타벅스 체인점이 있는데 가장 많은 스타벅스 매장을 이용한 사람들 순위를 보여주고 , 순위에따른 경품을 주는 이벤트등을 진행할 수 있다.

예시2) 아직도 많은 초,중,고등학교에서 수학여행, 문화탐방을 가곤한다. 대부분의 수학여행은 소수의 인솔교사가 수십수백의 학생을 데리고 관광지를 누비며 역사적인 내용들에 대한 설명을 하는 방식이다. 이는 학생들도 인솔교사도 모두 지루하고 재미없는 방식이었는데, 이 어플을 사용하게 되면 학생들끼리 팀을 구성하여 팀별로 코스를 선정하여 지정된 유적지 등을 자유롭게 둘러보고 해당 장소에서 사진을 찍거나 gps정보를 남기는 등의 방식으로 교사가 학생들의 현황을 파악할수 있다. / 랭킹시스템 또한 도입하여 해당 유적지에 가야만 해결할 수 있는 문제를 풀게 하거나 하는 기능도 추가적으로 제공할수있다.