1. 프로젝트명 : 소녀상 GO
2. 프로젝트 개요

소녀상을 찾아가고 싶었지만, 어디에 그리고 몇 개가 있는지 찾기가 너무 불편하다. 그래서 이를 해결하기 위해 소녀상의 위치를 알려주고, 내가 찾아간 소녀상에 대한 인증을 통하여 방문한 소녀상을 기록해준다.

1. 프로젝트 목표

제 1의 목표는 소녀상에 대한 사람들에 관심을 높이고, 나아가 숨겨진 소녀상에 대한 정보를 대중들에게 알려준다. 뿐만 아니라 잘 관리되지 않던 소녀상들에 대한 관리에 도움을 준다. 그리고 다양한 이벤트를 통하여 단발적인 관심을 넘어서 지속적인 관심으로 이어 지게 할 수 있다. 나아가 대표적인 예시가 소녀상일 뿐이다. 우리 주변에 있지만 우리들에게 알려지지 않았던 것들에 대한 새로운 재발견을 할 수 있게 도와준다.

1. 프로젝트의 필요성

기존에 우리가 계획한 프로젝트와 비슷한 프로젝트의 결과물을 찾아볼 수 가 없었다. 그래서 아이디어적인 측면에서도 도전해볼 만한 가치가 있다. 왜냐하면 공익과 사익을 동시에 추구 할 수 있기 때문이다. 공익 목적으로는 젊은 세대들이 점점 역사에 대한 관심이 뜸해지고 있고, 역사에 대해 잘 모르기 때문에 이를 도와준다는 측면. 그리고 일방적인 역사지식을 가르쳐주는 것이 아닌 직접 경험하면서 역사에 대한 인식을 고취시킬 뿐만 아니라 이를 계기로 다른 역사 분야에도 관심을 가지게 할 수 있다는 점이다. 교육적인 목적의 활용을 넘어 마케팅적으로도 활용이 가능하다. 광고를 원하는 프렌차이즈 기업들의 의뢰를 받아 소녀상 프로젝트와 거의 유사하게 활용이 가능하다. 사용자에게 지점의 방문을 독려할 뿐만 아니라 기업 입장에서는 각 지점에 대한 의견 그리고 그들의 메뉴에 관한 목소리를 더 생생하게 들을 수 있는 소통의 장이 될 수 있다.

1. 프로젝트 내용

내 주변에 있는 소녀상의 위치 혹은 가장 가까운 소녀상의 위치를 알려준다. 나아가 이 소녀상을 클릭하면 현재의 위치에서 해당 소녀상에 갈 수 있는 경로와 예상 시간 그리고 그 소녀상에 걸려있는 이벤트를 사용자에게 알려준다. 이를 위해 공공데이터를 이용하고 오픈 소스 api를 활용하여 이와 관련된 정보를 얻고 표시해준다.

사용자가 소녀상에 방문을 한다면 인증을 통하여 해당 소녀사에 방문했다는 표식을 남겨주게 된다. 인증은 사용자의 gps현재 위치와 소녀상의 장소의 일치 여부로 판별을 하게 된다. 이 표식은 다른 사용자가 열람할 수 있을 뿐만 아니라 이 표식의 개수로 랭킹을 매겨서 상품을 증정하거나 혹은 칭호를 시스템에서 부여해준다. 이때 주제는 소녀상 뿐만이 아니라 다른 주제도 가능하다. 기업과 연계했을 때, 홍보의 목적으로 각 지점마다 이벤트를 개최하여 방문을 유도하거나, 최다 방문자에게는 기업에서 준비한 상품을 증정 받을 수 있게 하거나 등 상업적으로도 충분히 이용 가능하다.