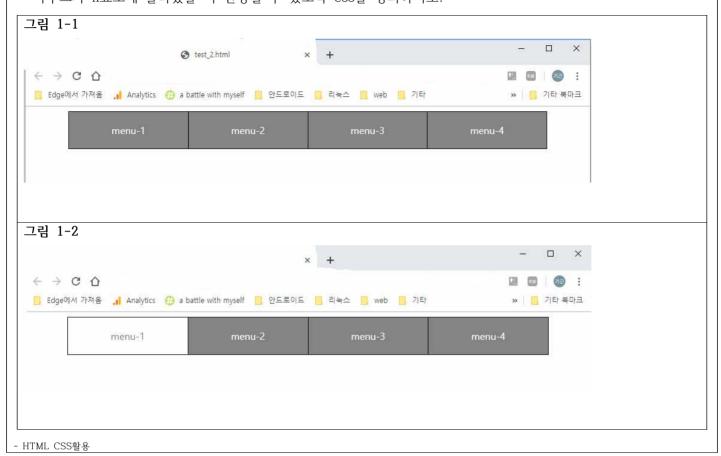
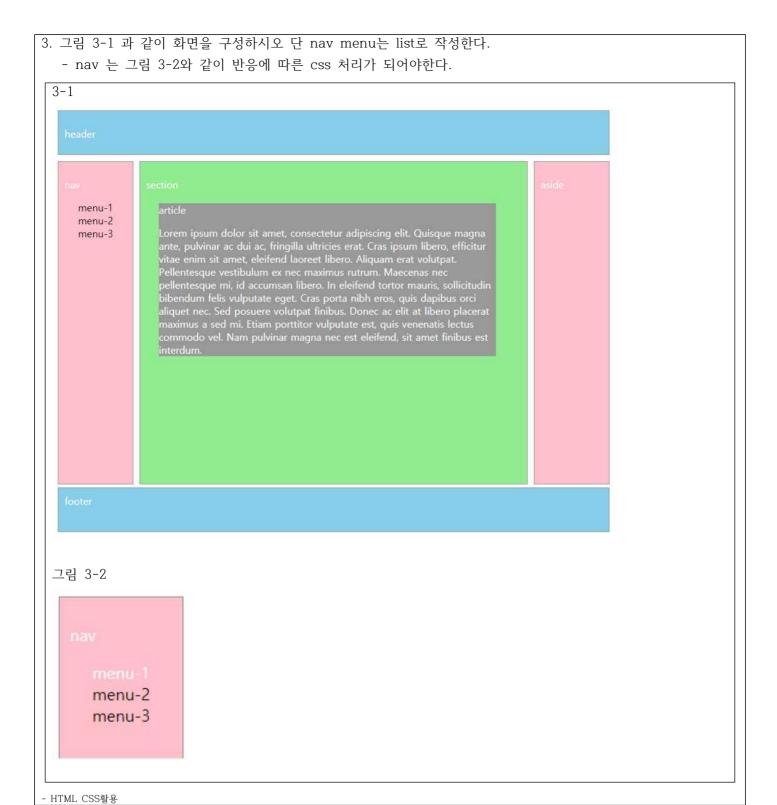
Web Programming(실습)

1. 그림 1-1을 보고 list 태그를 이용하여 화면을 구현하고 그림 1-2와 같이 각 li 요소의 반응 선택자를 이용하여 마우스가 li요소에 올라왔을 시 변경될 수 있도록 css를 정의하시오.



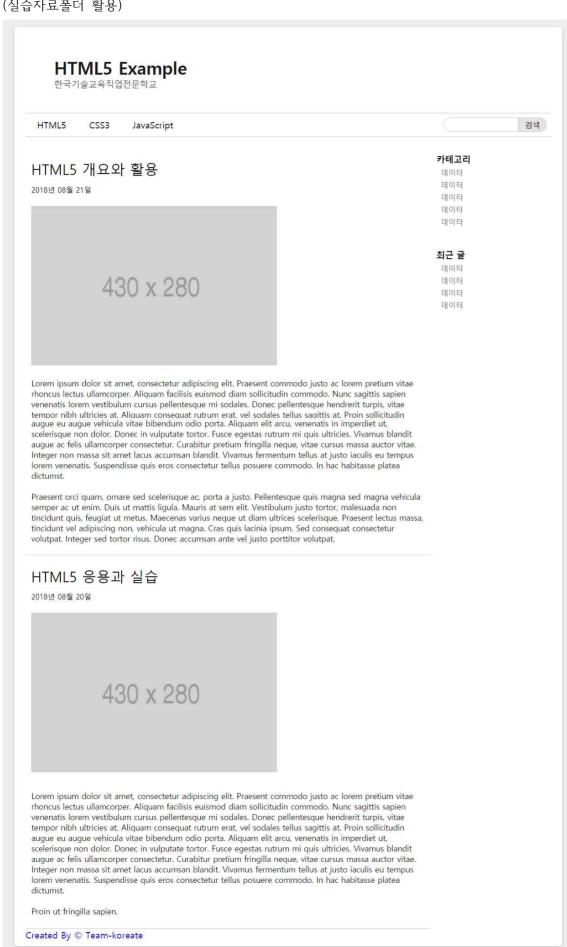
2. 상태 선택자(:hover)를 이용하여 아래와 같이 마우스를 올렸을 때 이미지가 변화도록 화면 구현 하시오. - css 속성 : background-image를 이용 (실습자료폴더 활용) 계근 X hover 활용 ← > C Q 🦲 Edge에서 가져옴 🤳 Analytics 💮 a battle with myself » 기타 북마크 :hover 활용 마우스를 올리면 카드의 앞면이 보인다. 계근 - 0 X hover 활용 < → C Q 🧧 Edge에서 가져옴 🤳 Analytics 🤀 a battle with myself » 기타 북마크 :hover 활용 마우스를 올리면 카드의 앞면이 보인다.

- HTML CSS활용



4. 참고 4.html을 아래와 같이 보일수 있도록 css를 구현하시오.

(실습자료폴더 활용)



- HTML CSS활용

5. 참고 5.html을 아래와 같이 보일 수 있도록 css/flex를 활용하여 구현하시오.

