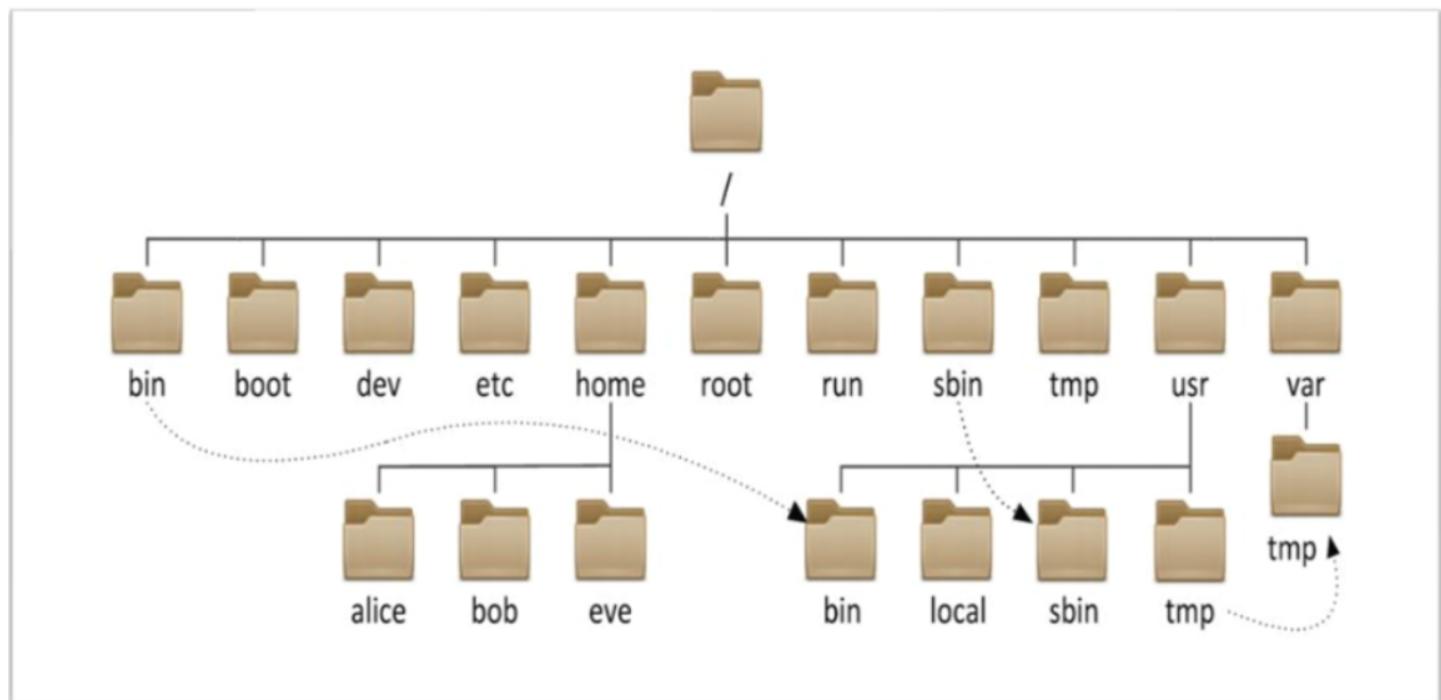


# 阶段二：Linux运维核心命令

## 1. Linux的目录结构

Linux的目录结构是一个树型结构，没有盘符这个概念，只有一个根目录 /，所有文件都在它下面，而不像Windows可以拥有多个盘符，如 C盘、D盘、E盘



- Linux常见目录结构（高亮部分的要格外注意）

目录	作用
/bin	二进制命令所在的目录(普通命令 => 普通用户和超级管理员root)
/boot	系统引导程序所需要的文件目录，相当于Windows中的C盘
/dev	/device缩写，设备文件目录，磁盘，光驱 => /dev/sr0
/etc	系统配置文件目录，启动程序，几乎所有的软件都会把自己的配置文件安装在/etc中
/home	普通用户的家目录，默认用户数据存放目录，itheima账号 => /home/itheima文件夹
/lib	共享库文件和内核模块存放目录，软件安装、运行依赖库文件.a、.so文件
/mnt	临时挂载储存设备的挂载点，插入u盘、移动硬盘 => 先挂载 => /mnt中访问
/opt	额外的应用软件包，安装qq、游戏、wps办公软件
/proc	process进程目录，操作系统运行时，进程信息和内核信息存放在里面

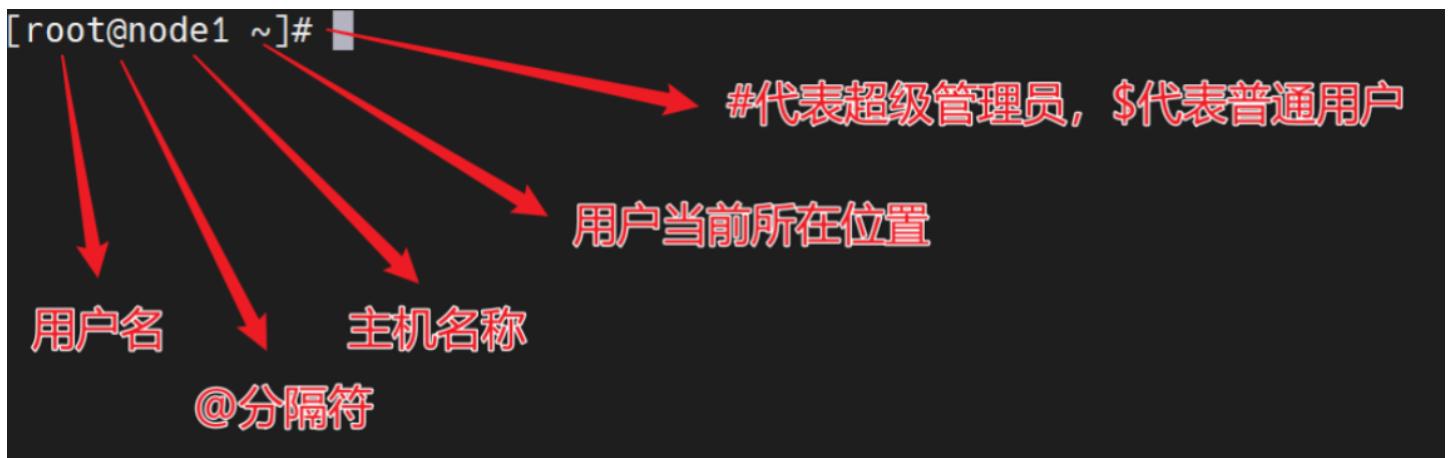
/root	Linux超级权限用户root的家目录，超级管理员root => /root
/sbin	和管理系统相关的命令，【超级管理员用】，s = super超级
/tmp	临时文件目录，这个目录被当作回收站使用
/usr	用户或系统软件应用程序目录，类似Windows中的Program files

## 2. Linux与目录相关命令

Linux目录的相关命令主要包括有pwd、ls、mkdir、cd、rmdir等，如果把Linux的目录结构比作一个“文件柜”：

- `pwd` = 当前在文件柜的哪一层抽屉（显示当前位置）
- `ls` = 打开抽屉看看里面有什么（列出内容）
- `mkdir` = 增加了一个新的抽屉（创建目录）
- `cd` = 走进某个抽屉或文件夹（切换位置）
- `rmdir` = 扔掉一个空文件夹（删除空目录）

### 2.1 终端说明



### 2.2 基本导航命令

#### 2.2.1 定位与查看 (pwd、ls)

`pwd` (print working directory) :

- 格式： `pwd`
- 作用： 查看当前所在位置

```
[root@node1 ~]# pwd
/root
```

ls (list show) :

- 格式: ls [选项][路径]
- 作用: ls 是英文单词list show的简写, 其功能为列出目录的内容, 是用户最常用的命令之一

ls常用选项

选项	含义
-a	all所有, 显示指定目录下所有子目录与文件, 包含隐藏文件
-l	list, 以列表方式显示文件的详细信息
-h	配合 -l 以人性化的方式显示文件大小 (文件大小 + 单位)

ls -l与ll显示信息说明:

```
[root@node1 ~]# ls -l
总用量 4          文件拥有者
-rw-----. 1 root root 1260 10月 19 2021 anaconda-ks.cfg
[root@node1 ~]#
```

文件权限  
文件节点数  
文件大小  
文件最后修改时间  
文件所属组  
文件路径+名称

## 2.2.2 切换与目录结构 (cd、tree)

cd (change directory) :

- 作用: 更改当前的工作目录
- 格式:

命令	含义
cd	切换到用户主目录 (root用户主目录是/root, 其他用户是/home/用户名) 等价于 cd ~
cd 目录	切换到指定目录下 => cd /etc
cd ..	切换到上级目录

1 普及: 路径有两种写法

2

3 **绝对路径** : 从根目录一级一级向下移动, 不能越级。如/home/itheima

4 例如: 访问根目录下的usr目录下local目录下的nginx文件夹

5 cd /usr/local/nginx => 路径不需要记忆, 用到的时候, 直接按Tab键 (自动补全)

6

7 相对路径：顾名思义，有一个参考点 => 以当前位置作为参考

tree：树形结构可视化辅助工具

- 安装 `tree` 命令

```
1 dnf -y install tree
2 # 查看目录结构
3 tree game_saves
```

输出示例：

```
game_saves
├── level1
├── level2
└── backup
    └── 2024
```

## 2.3 目录管理命令

### 2.3.1 创建目录（mkdir）

mkdir (make directory) :

- 作用：mkdir 命令用于创建目录
- 格式：

```
1 mkdir [-p] dirName
2
3 参数：
4 -p: 一次创建多级目录
```

### 2.3.2 删除空目录（rmdir）【了解】

作用：rmdir命令用于删除空目录

```
1 rmdir dirName
```

## 2.4 综合练习

### 2.4.1 搭建一个【游戏存档】目录

任务：

1. 在根目录创建 `game_saves` 目录，进入它
2. 创建子目录 `level1`、`level2`、`backup`
3. 在 `backup` 中创建 `2023` 和 `2024` 目录
4. 删除 `backup/2023`，再尝试删除整个 `game_saves` (观察错误)

### 2.4.2 搭建一个family目录

结构要求：

```
family
├── parents
│   ├── dad
│   └── mom
└── children
    ├── son
    └── daughter
```

要求：用 `tree` 命令验证结构，最后删除整个目录（只用已学命令）。

## 3. Linux与文件相关命令

### 3.1 文件操作命令

#### 3.1.1 创建文件 (`touch`)

作用：`touch`命令创建文件

格式：`touch` 文件名

案例演示：

```
1 需求一： 在家目录下，创建一个hello.java
2 cd
3 touch hello.java
4
5 需求二： 在家目录下，创建一个a.txt
6 cd
7 touch a.txt
```

注：touch命令不仅可以创建.txt文本文档，还可以创建python/java/go等脚本程序。如 `touch main.py`

### 3.1.2 复制 cp

作用：cp (copy) 命令用来实现文件或者目录的复制

格式：`cp [-r] 源文件位置 目标路径`

参数	说明
<code>-r</code>	递归,复制文件夹必须添加

### 3.1.3 移动 mv

作用：mv (move) 命令用于文件、目录的移动和重命名

格式：`mv 源文件路径 目标路径`

注意：mv没有任何选项，移动文件和文件夹都可以

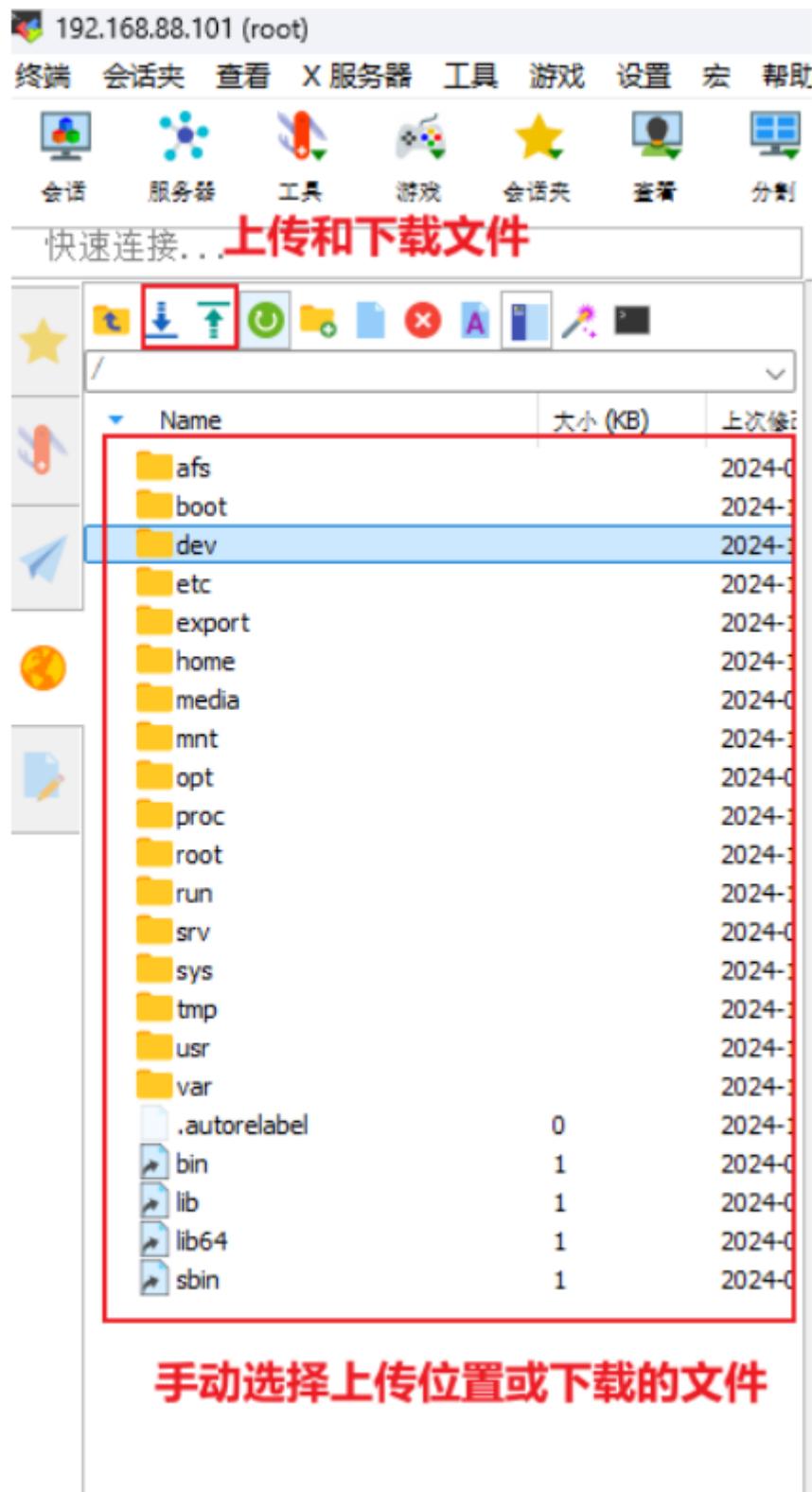
案例演示：

```
1 需求一：将 /root目录下的anaconda-ks.cfg文件,移动到 /export/data 目录下
2 cd ~
3 mv anaconda-ks.cfg /export/data
4
5 需求二：将 /export目录移动到 /root目录下
6 mv /export /root
```

重命名：

```
1 需求：将root用户家目录的a.txt文件，更名为 test.txt
2 cd ~
3 mv a.txt test.txt
4
5 需求二：将test.txt 移动到 / 目录下，并改名a.txt
6 cd ~
7 mv test.txt /a.txt
```

### 3.1.4 文件上传与下载



### 3.1.5 删除 rm

格式：rm [选项] 文件/目录路径

选项	说明
-r	是否启动递归删除方案（适用于删除目录的时候）
-f	是否需要强制删除，如果不添加，会有一个询问的操作

### 3.1.6 文本查找相关命令 find

作用: 用于查找文档

语法: find 路径范围 选项1 选项1的值 [选项2 选项2 的值…]

选项	说明
-name	按照文档名称进行搜索 (支持模糊搜索) *: 通配符, 匹配任意个任意字符
-type	按照文档的类型进行搜索, 文档类型的值, f (file)表示文件, d(directory)表示文件夹
-size	用于根据文件大小查找文件。格式为 <code>[+/-]n[单位]</code> <b>+ 和 - 前缀:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><code>+n</code> : 查找大于 <code>n</code> 的文件。</li><li><code>-n</code> : 查找小于 <code>n</code> 的文件。</li></ul> <b>单位说明:</b> <ul style="list-style-type: none"><li><code>c</code> : 字节 (默认单位)</li><li><code>k</code> : 千字节 (KB)</li><li><code>M</code> : 兆字节 (MB)</li><li><code>G</code> : 吉字节 (GB)</li><li><code>b</code> : 512字节块 (不常用)</li></ul>
-mtime	用于根据文件的修改时间 (modification time) 来筛选文件, 参数值是一个整数, 表示天数 <ul style="list-style-type: none"><li><code>-mtime +n</code> : 查找修改时间超过 <code>n</code> 天前的文件</li><li><code>-mtime -n</code> : 查找修改时间在 <code>n</code> 天以内的文件</li><li><code>-mtime n</code> : 查找修改时间正好是 <code>n</code> 天前的文件</li></ul>
-exec	用于对 <code>find</code> 查找到的文件执行指定的命令. 它的语法比较特殊, 需要用 <code>{}</code> 表示查找到的文件, 并用 <code>\;</code> 结束命令 <b>例如:</b> 查找所有 <code>.log</code> 文件并删除 <code>find /var/log -name "*.log" -exec rm -f {} \;</code>

## 3.2 文件操作命令综合练习

### 3.2.1 日志文件管理与备份

某服务器日志目录 `/var/log/app` 需要定期清理和备份。要求:

- 创建 5 个不同日期的日志文件（如 access\_20231001.log、access\_20231002.log ...）
- 将 3 天前的日志文件复制到 /backup/old\_logs 目录
- 删除 7 天前的日志文件

### 3.2.2 批量重命名备份文件

某配置目录 /etc/nginx/conf.d 下有多个 .conf 文件，要求：

- 将所有 .conf 文件备份到 /etc/nginx/backup，备份文件名添加 .bak 后缀（如 site1.conf.bak）
- 将原目录中所有 .conf 文件重命名为 .conf.old

### 3.2.3 清理临时文件

某临时目录 /tmp/userdata 中存在大量临时文件（文件名包含 tmp\_ 前缀），要求：

- 查找所有 24 小时内修改过的 tmp\_\* 文件并移动到 /tmp/recent
- 删除超过 30 天未修改的 tmp\_\* 文件

### 3.2.4 查找特定文件并归档

某服务器 /home 目录下可能存在用户遗留的大文件（超过 100MB），要求：

- 查找所有大小超过 100MB 的文件。
- 将这些文件的路径记录到 /var/log/large\_files.list。
- 将这些文件移动到 /archive/large\_files 目录。

## 3.3 编辑文件 vi、vim

vi是visual interface的简称, 是Linux中最经典的文本编辑器（Windows中的记事本）

vi的核心设计思想：让程序员的手指始终保持在键盘的核心区域, 就能完成所有编辑操作

vi的特点：

- 只能是编辑文本内容, 不能对字体段落进行排版
- 不支持鼠标操作
- 没有菜单
- 只有命令

vim 是从vi发展出来的文本编辑器, 支持代码补全、编译及显示效果等方面编程的功能特别丰富, 在程序员中被广泛使用, 被称为编辑器之神。

在CentOS Stream 9系统中，我们可以通过dnf命令安装vim编辑器：

```
1 dnf -y install vim
```

### 3.3.1 打开文件

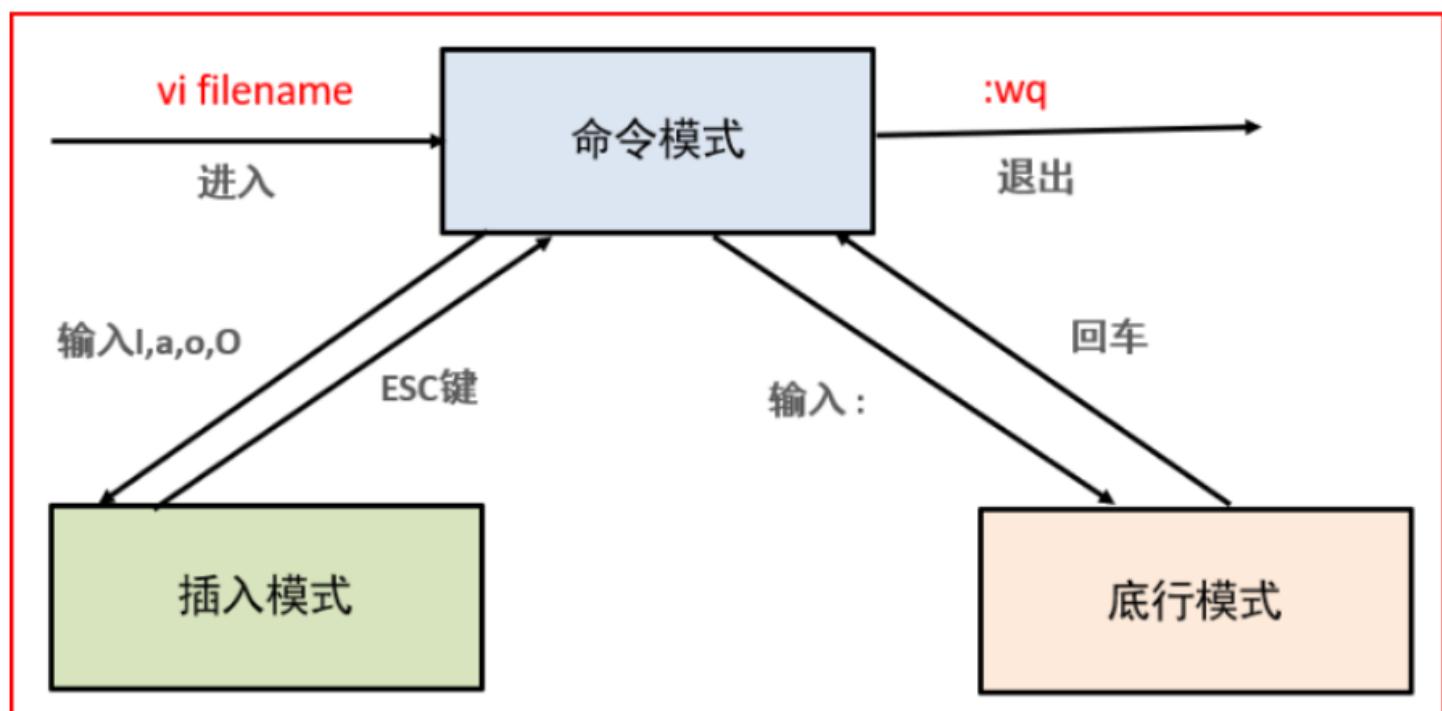
```
1 vi a.txt          # 直接打开文件  
2 vim a.txt        # vim是vi的增强版  
3 vim +10 a.txt    # 直接打开文件，并定位到第10行
```

vi/vim三种工作模式：命令模式、插入模式(编辑模式)、末行模式(底行模式)

**命令模式**：复制、粘贴、移动光标、撤销与恢复

**插入模式（编辑模式）**：只能编辑文件内容（写字）

**底行模式（末行模式）**：保存文件、退出文件、显示行号、搜索关键词



### 3.3.2 命令模式

当我们通过vi/vim命令打开文件时，默认就处于==命令模式==

小技巧：进入vim编辑器，先查看左下角有没有提示信息，如果没有任何信息，代表你当前位于命令模式！

命令	功能

o	在当前行后面插入一空行
O	在当前行前面插入一空行
dd	剪切或删除光标所在行
ndd	从光标位置向下连续剪切或删除 n 行
yy	复制光标所在行
nnyy	从光标位置向下连续复制n行
p	粘贴
u	撤销上一次命令，相当于Windows中的Ctrl + Z
gg	回到文件顶部
G	回到文件末尾
Ctrl + R	恢复，与u相对应

### 3.3.3 编辑模式

如何进入编辑模式呢？

答：

- i : 在当前光标的前面插入内容
- a : 在当前光标的后面插入内容
- o : 在光标的后一行插入内容
- O : 在光标的前一行插入内容

问题：如何从编辑模式回到命令模式

答：按 `Esc` 键

### 3.3.4 底行模式

核心重点记住3个字母即可，`:w`、`:q`、`! :x`

**在Linux操作系统中，文件必须先保存后退出！**

**！叹号代表强制，强制保存、强制退出、强制保存并退出！**

命令	功能
<code>:w 文件</code>	另存为

:w	保存(ctrl + s)
:q	退出, 如果没有保存,不允许退出
:q!	强行退出, 不保存退出
:wq	保存并退出
:x	保存并退出 【建议运维选择】
:set nu	设置行号, 取消行号使用:set nonu
:%s/旧关键词/新关键词/g	文本替换
:noh	取消高亮
/关键词	搜索某一关键词

:wq和:x区别?

答: 如果文件内容有改变, 两者的效果是一样的。如果文件内容没有改变, :x不会改变文件的最后修改时间, 但是:wq会更新文件的最后修改时间。

运维工程师,强烈推荐使用:x

### 3.3.5 编辑常见问题

#### E325: ATTENTION

```
Found a swap file by the name ".readme.txt.swp"
    owned by: root   dated: Thu Oct 17 20:23:15 2024
    file name: ~root/readme.txt
    modified: YES
    user name: root   host name: node1.itcast.cn
    process ID: 22323
While opening file "readme.txt"
    CANNOT BE FOUND
(1) Another program may be editing the same file. If this is the case,
    be careful not to end up with two different instances of the same
    file when making changes. Quit, or continue with caution.
(2) An edit session for this file crashed.
    If this is the case, use ":recover" or "vim -r readme.txt"
    to recover the changes (see ":help recovery").
    If you did this already, delete the swap file ".readme.txt.swp"
    to avoid this message.
```

Swap file ".readme.txt.swp" already exists!

[O]pen Read-Only, (E)dit anyway, (R)ecover, (D)elete it, (Q)uit, (A)bort: █

如果在打开某个文件时, 弹出以上提示, 那代表你这个文件之前没有保存就强制退出了, 触发了Vim的备份机制, 产生了一个 .文件名称.swp 交换文件。

以后每次打开之前的文件就会产生上面的提示, 解决方案:

## ① 之前的修改不重要，可以直接删除的情况

- 直接回车，切换到错误的底部，然后按q，直接退出，然后执行删除操作

```
1 rm .源文件名称.swp
```

## ② 之前的修改很重要，需要先恢复内容，然后再解决报错问题

- 第一步：直接回车，切换到错误的底部，找到回复菜单，一般是R，恢复文件内容
- 第二步：针对找回的内容进行:wq保存并退出
- 第三步：删除刚才产生的交换文件

```
1 rm .源文件名称.swp
```

## 3.4 文本查看命令

### • 1- cat命令【重要】

- 作用：从上往下查看文件内容，一次性加载所有数据，适合小文件查看

```
1 格式:      cat 文件
2
3 案例说明:
4 需求: 查看家目录中anaconda-ks.cfg文件
5 cat anaconda-ks.cfg
```

### • 2- more命令

- 用于分页查看文件内容的命令

```
1 语法:
2         more filename
3
4 进入文件后，可使用的相关操作:
5
6 空格键：向下滚动一页。
7 Enter键：向下滚动一行。
8 b：向上翻页（可能不支持所有系统）。
9 q：退出查看
10
```

```
11 案例：  
12     more anaconda-ks.cfg
```

- 3- less命令 【重要】

- `less` 命令与 `more` 类似，但功能更强大，它允许用户**向前和向后滚动文件**，同时提供了更多的操作选项

```
1 语法： less filename  
2  
3 进入文件后，可使用的相关操作：  
4  
5 空格键：向下翻页。  
6 b：向上翻页。  
7 Page Up/Page Down：向上/向下滚动。 【通过方向键 上下来完成滚动】  
8 q：退出查看。  
9 /搜索词：搜索某个关键词，并跳转到该词的位置。 【可以检索操作】  
10 n：跳到下一个匹配的搜索结果。  
11 h：查看帮助信息  
12  
13 案例演示：  
14     less anaconda-ks.cfg
```

## 【退出操作】

```
1 强制退出： ctrl + c  
2  
3 其他退出方式：q quit exit
```

- 4- head命令 【了解】
  - 作用：查看文件的前N行内容，默认显示前10行
  - 格式：head -N 文件

```
1 N： 表示从前往后看N行  
2  
3 案例说明：  
4 需求： 查看家目录中anaconda-ks.cfg文件的前10行  
5 head anaconda-ks.cfg  
6  
7 需求： 查看家目录中anaconda-ks.cfg文件的前20行
```

```
8 head -20 anaconda-ks.cfg
```

- 5- tail命令 【重要】

- 作用：用于从后往前看文件，并支持监控文件变化
- 语法：tail -[N][f] 文件

```
1 N: 表示从后往前看N行  
2 f: 是否持续显示文件末尾内容  
3  
4 例如：
```

```
5 tail -100 xx.log 查看某个文件最后100行的内容  
6 tail -f xx.log 实施查看该文件的输出内容  
7 tail -100f xx.log 默认显示文件末尾100行的内容，并实时监测最新的数据
```

- 6- wc命令

- 作用：用于统计文件或输入中的**行数、单词数和字节数**
- 语法：wc [选项] [文件]

选项	说明
-l	统计行数 (lines)
-w	统计单词数 (words)
-c	统计字节数 (bytes)
-m	统计字符数 (characters)
-L	统计最长行的长度 (length)

- 7- grep命令

- 作用：在文件中直接找到包含指定信息的那些行，并把这些信息显示出来
- 语法：grep 要查找的内容 文件名

```
1 示例：  
2 grep network boot.log  
3 含义：在boot.log文件中，查找包含network的行  
4  
5 grep network /var/log/*
```

## 3.5 文件查看案例练习

### 3.5.1 日志文件分析

- 需求1: 使用 cat 查看 /var/log/syslog 的内容。
- 需求2: 使用 head 查看该日志文件的前20行。
- 需求3: 使用 tail 查看该日志文件的最新50行。
- 需求4: 使用 less 浏览该日志文件，查找 "error" 关键字。
- 需求5: 使用 wc 统计 /var/log/syslog 文件的行数、单词数和字符数。

### 3.5.2 查找和统计文件中的特定内容

- 需求1: 在 /var/log 目录中找到一个大文件（如 dmesg 或 syslog）。
- 需求2: 使用 grep 命令查找所有包含 "timeout" 的行。
- 需求3: 使用 wc -l 统计包含 "timeout" 的行数。
- 需求4: 使用 less 浏览包含 "timeout" 的日志，确保能查看到整个内容。

## 3.6 文件解压缩

`tar` (tape archive) 是一个用于打包和压缩文件的命令行工具。它可以将多个文件和目录打包成一个文件，也可以对这些文件进行压缩，减少存储空间。`tar` 命令广泛用于 Unix 和类 Unix 系统，包括 Linux 和 macOS。

- `tar` 命令：
  - 格式: `tar [选项] 文件 ...`
  - 选项说明:

选项	说明
<code>-c</code>	创建一个新的归档文件; 这个选项表示将指定的文件或目录打包成一个新的归档文件。
<code>-x</code>	解压缩归档文件； 使用该选项从归档文件中提取文件。
<code>-f</code>	指定归档文件的名称;

	该选项必须紧跟着归档文件名，指定要创建或提取的归档文件。
-z	使用 gzip 压缩或解压归档文件; 该选项表示将归档文件压缩成 .tar.gz 格式，或者解压 .tar.gz 格式的归档文件。
-v	在创建或解压归档时显示详细过程信息（列出文件名）； 这个选项会显示每个文件在归档过程中的详细信息，通常用于调试或跟踪进度。
-j	使用 bzip2 压缩或解压归档文件; 该选项表示将归档文件压缩成 .tar.bz2 格式，或者解压 .tar.bz2 格式的归档文件。
-J	-J (xz) 使用 xz 压缩或解压归档文件; 该选项表示将归档文件压缩成 .tar.xz 格式，或者解压 .tar.xz 格式的归档文件。
-C	用于指向新的解压的目录

- 常用组合

参数组合	说明
-cvf	创建归档文件,俗称 "打包",打包后的文件后缀名为.tar
-xvf	解压归档文件, 俗称 "拆包"
-czvf	创建归档文件，并采用gzip进行压缩, 压缩后的文件后缀名为.tar.gz
-xzvf	解压被gzip压缩的归档文件
-cjvf	创建归档文件，并采用bzip2进行压缩, 压缩后的文件后缀名为.tar.bz2
-xjvf	解压被bzip2压缩的归档文件

```

1 案例:
2 需求1: 请 /root目录下所有内容, 全部压缩为一个文件, 文件名字: root.tar.gz
3 cd ~
4 tar -czvf root.tar.gz a.txt data data.bat export hello.java
5
6 需求2: 将 /root目录下 除了压缩包, 其余的都删除后, 尝试进行解压操作
7 tar -xzvf root.tar.gz
8
9 注意: 如果需要解压到指定的位置 后面跟上 -C 指定新的解压路径
10 例如解压到/export: tar -xzvf root.tar.gz -C /export

```

- zip和unzip命令
  - 作用: zip用于压缩, unzip进行解压
  - 格式:
    - zip [-r] 归档文件名.zip 需要归档的文件列表

选项	说明
-r	递归压缩 (压缩文件夹)

- unzip 归档文件名.zip [-d 解压目录]

选项	说明
-d	如果不指定 表示解压到当前路径

```

1
2   示例代码:
3   zip 1.zip 1.txt
4   含义: 将1.txt 压缩成1.zip
5
6   zip 1dao4.zip 1.txt 2.txt 3.txt 4.txt
7   含义: 将1.txt,2.txt,3.txt,4.txt四个文件压缩成一个1dao4.zip文件
8
9
10  示例代码:
11  zip 1.zip
12  含义: 解压1.zip到当前目录下
13
14  zip 1dao4.zip -d /tmp/
15  含义: 将个1dao4.zip文件解压到/tmp目录下

```

## 3.7 综合练习

### 3.7.1 创建项目目录与日志管理

1- 创建目录结构:

```
/opt/web_project/
    └── src/          # 存放代码
    └── logs/         # 存放日志（保留最近7天日志）
        └── backup/    # 存放备份
            └── config/ # 存放配置文件
```

## 2- 生成模拟日志

- 需求一: 在logs/目录下创建 3个日志文件，命名格式为 access\_2023-08-0{1..3}.log
- 需求二: 在每个日志文件中写入 5 行文本，内容为 "[INFO] Request processed at 日期"

## 3- 备份与清理

- 需求一: 将logs/目录下所有以 2023-08-0 开头的日志文件，复制到backup/目录
- 需求二: 保留logs/目录中仅最近3天的日志（文件名日期最大的3个文件），其余删除

### 3.7.2 文件搜索与统计

使用find命令完成以下操作:

- 需求一: 在/etc目录下查找所有后缀为 .conf 的文件，将结果保存到 /opt/config\_list.txt
- 需求二: 在用户主目录(~)下查找所有超过 1KB 的 .sh 脚本文件

统计信息:

- 需求一: 统计/opt/config\_list.txt文件的总行数（即找到的.conf文件数量）
- 需求二: 查看/var/log/syslog的最后20行内容，并统计其中包含 "error" 关键词的行数